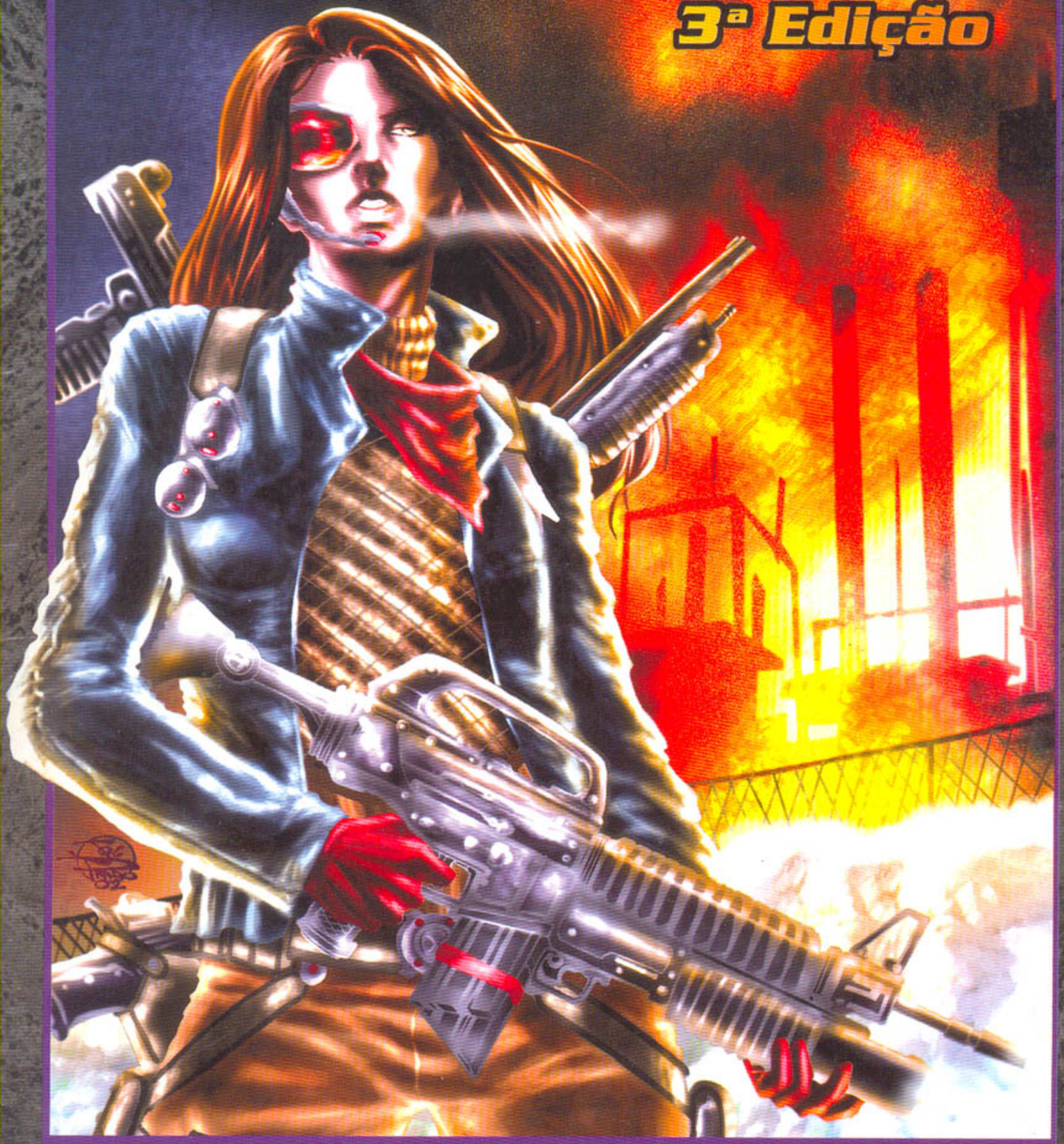
GUIA DE ARMAS

3ª Edição



MARCELO DEL DEBBIO

NORSON BOTREL

ESTE LIVRO FOI ESCANEADO E EDITADO POR:

Thiago
DARK
ACODESH

COMPREM OS LIVROS E INCENTIVEM O RPG NACIONAL.

GUIA DE ARMAS

3ª Edição

Norson Botrel
&
Marcelo Del Debbio

Daemon Editora
Av. Horácio Lafer 160 sala 3
Itaim-bibi - São Paulo - SP
FAX (11) 3675-1860
e-mail: daemon@daemon.com.br
http://www.daemon.com.br

Daemon Editora

Criação: Marcelo Del Debbio
Autores da 3ª edição: Marcelo Del Debbio e Norson Botrel
Desenvolvimento: Marcelo Del Debbio e Norson Botrel
Capa: Joe Prado
Arte: Joe Prado, Alex Sunder, Anton la Vey, Kopesh & Lídia.

Agradecimentos

A Cristiano Rodrigo, Claus Rieger, Ricardo Bina, Anton La Vey, Ian Valentin Saukas, Ricardo Augusto, Ricardo Grego, Márcio Rachkorsky, Luciana de Lacerda e Luciana Bacci pela ajuda inestimável durante a confecção deste livro.
A Marcelo Cassaro, Katabrok, Trevisan e o pessoal da Dragão Brasil pela ajuda e divulgação.
Ao Mauro, Douglas, Iano e Débora da Devir Livraria por todo o empenho em desenvolver o RPG no Brasil.
Ao Klink, Silvana e o pessoal da Gibiteca Henfil.
Ao webslave GiZmo, por responder às mais cabeludas perguntas e pelas constantes atualizações do *site*.
Ao pessoal da Adobe que um dia teve a brilhante idéia de inventar o PageMaker.
A todos os amigos que me escrevem diariamente dezenas de e-mails para discutir, opinar, perguntar, criticar e sugerir; sem os quais, não estaríamos aonde estamos.
Ao pessoal das revistas Magnun, Commando e Gundigest, por tirar nossas dúvidas mais obscuras.

Daemon Editora
Av. Horácio Lafer, 160 sala 3
CEP 04538-080
Itaim Bibi - São Paulo, SP
FAX (011) 3675-1860
Email: daemon@daemon.com.br
http://www.daemon.com.br

ARKANUN, TREVAS, ANJOS: A CIDADE DE PRATA; VAMPIROS MITOLÓGICOS; DEMÔNIOS: A DIVINA COMÉDIA; GUIA DE ARMAS; GUIA DE ARMAS MEDIEVAIS; GUIA DE ITENS MÁGICOS; INVASÃO; INIMIGO NATURAL; TEMPLÁRIOS; INQUISIÇÃO; TORMENTA; GUIA DE MONSTROS; SPIRITUM: O REINO DOS MORTOS são marcas registradas da Deamon Editora. Todos os direitos reservados.Nenhuma parte deste livro poderá ser apropriada e estocada em sistema de bancos de dados ou processo similar em qualquer forma ou meios, seja eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação, etc. sem a permissão por escrito dos detentores do Copyright.
GURPS@Steve Jackson games; Shadowrun@FASA; Cyberpunk 2020@R.Talsorian; D20@Hasbro: O uso dos sistemas de jogo neste Guia não constitui de maneira nenhuma desafio às marcas e aos Copyrights referentes a cada companhia.

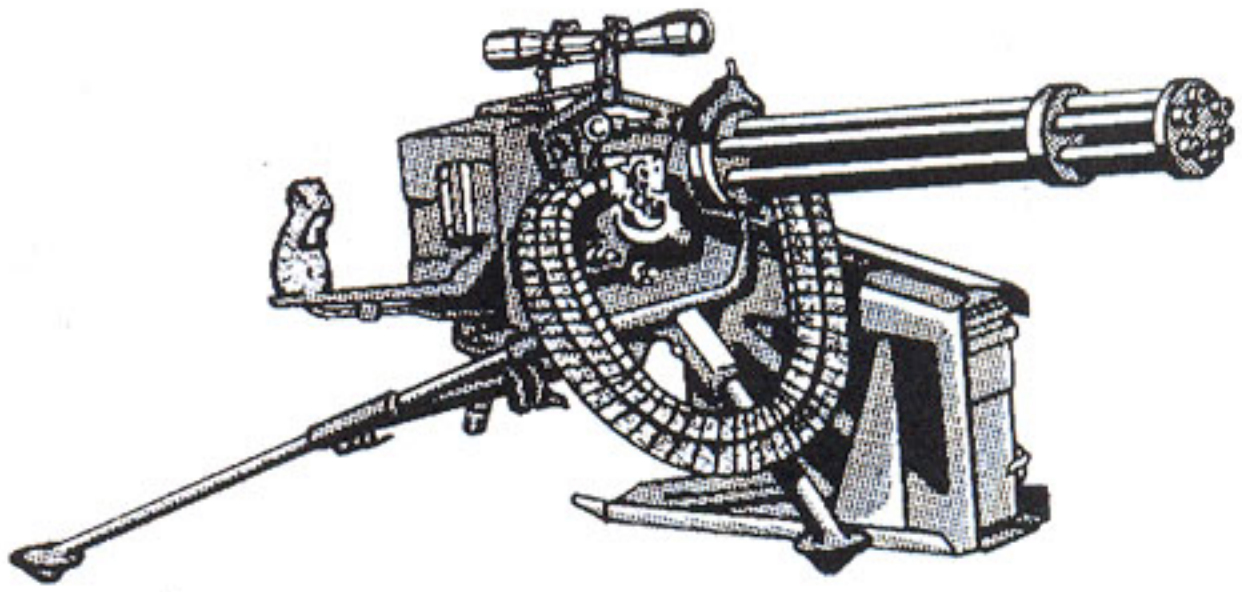
INTRODUÇÃO

Este foi o primeiro de uma série de guias de auxílio a Mestres e Jogadores e também um dos livros de RPG mais vendidos no Brasil. Quase três anos depois da primeira versão, sentimos a necessidade de acrescentar novas armas e fazer uma revisão e ampliação do que já tínhamos. Passados outros dois anos, é hora de mudar de novo.

Esta terceira edição traz quase 400 armas de fogo diferentes, incluindo revólveres, pistolas, armas de colecionadores, submetralhadoras, escopetas, fuzis militares, armas pesadas, metralhadoras, rifles de caça, explosivos e granadas.

Este livro é compatível com os seguintes RPGs: Sistema DAEMON, GURPS, Shadowrun, Cyberpunk 2020, White Wolf (Vampiro, Mago, Lobisomem, Wraith e Changelling) e D20.

O objetivo deste Guia de Armas é trazer novas opções de detalhamento e descrição em uma campanha e não apenas que os jogadores tenham "armas mais poderosas". O Mestre deve estar sempre atento para permitir ou não o uso de determinada arma em sua Campanha.



AVISO !

Este livro pode ser considerado inapropriado para leitores jovens.
O Guia de Armas é apenas um livro de referências para uso em jogos de RPG. Ele NÃO ensina a construir, manufaturar, modificar, comprar ou usar armas de fogo. Este livro NÃO é uma apologia ao uso de armas, nem incentiva as pessoas a se armarem.
Nós, da Daemon Editora condenamos todo e qualquer tipo de violência ou armas de fogo.
A maioria de nossos leitores e dos jogadores de RPG são pessoas instruídas e inteligentes, que sabem muito bem a diferença entre o jogo e a realidade e nem precisariam estar lendo isto. Este aviso NÃO foi escrito para eles.

As armas de fogo no RPG

Mais cedo ou mais tarde, algum personagem de uma campanha pode desejar adquirir uma arma de fogo.
Para um personagem conseguir uma arma em um jogo de RPG realístico existem duas maneiras: as legais e as ilegais.

As maneiras legais

O personagem deve ser maior de 21 de idade, de profissão definida, sem antecedentes criminais ou problemas de sanidade; deve conseguri um porte de armas junto à polícia de seu estado (e que no Brasil tem valor APENAS no estado onde foi emitido), junto com o registro de arma e o treinamento obrigatório. Deve declarar todas as armas que possuir para a polícia federal. Além disso, um civil pode utilizar apenas revólveres, pistolas semi-automáticas, rifles e escopetas.
No Brasil, o calibre máximo de uma arma que um civil pode possuir é o .38SPL para revólveres e pistolas e 7,65mm para os modelos Browning. Atiradores federadospodem adquirir armas de calibre 357 magnun e .45 ACP, sendo que seu uso é estritamente vinculado às academias de tiro.
No Brasil, os calibre .357 magnun, .22 magnun e 9mm estão restritos às forças armadas. A única excessão é para colecionadores devidamente registrados na SFPC.
Nos EUA, o uso de armas por civis é bem mais amplo do que no Brasil, em decorrência da 4ª Emenda. Lá, apenas as armas automáticas estão proibidas de uso pela população civil. Até mesmo rifles mais comuns como o AK-47 e a M-16, em suas versões semi-automáticas, pode ser adquiridas pela população. Todas as armas mais pesadas estão restritas aos militares e o exército conhece precisamente quantas e quais são suas armas e munições.

As maneiras ilegais

O mercado negro geralmente pode oferecer produtos militares ou outras armas proibidas como armas automáticas, rifles militares e até mesmo lança foguetes.
Tudo a um preço...
Muitas vezes estas armas são o que os especialistas chamam de "knock-off", ou seja, armas falsificadas feitas para se parecerem com o item desejado, porém confeccionadas por um fabricante pirata. Em outros casos, são itens roubados. Existem relatos sobre fornecimento de armas no mercado negro pelos próprios fabricantes originais que estariam buscando burlar a legislação.
As armas roubadas são contrabandeadas de um país para outro e vendidas às partes interessadas, geralmente terroristas, membros do submundo, traficantes ou colecionadores. O custo dessas armas é geralmente bem alto, mas descontos para quantidade pode ser negociados.
Armas especiais, foguetes e outros itens também pode ser encojrados ou encomendados, por um preço especial.
Compras ilegais nas ruas: muitas armas podem ser encontradas nas ruas por quem tem os contatos certos com um sem número de criminosos: traficantes de armas, traficantes ou usuários de drogas, assassinos e ladrões.
Quanto mais baixo o indivíduo estiver na hierarquia das ruas, mais barata será a armam porém maior a chance da arma estar "quente" ou "suja" (o que significa que já foi utilizada anteriormente ações criminosas e até mesmo homicídios). O custo dessas armas costuma ser bem mais baixo do que o mercado, chegando até mesmo a um terço do preço. Porém, se o personagem for pego com uma arma dessas, as coisas podem ficar realmente feias para ele. Além disso, não há garantias de que a arma funcione corretamente, nem que não estaja suja, danificada ou mesmo que não exploda nas mãos do personagem. E para quem ele iria reclamar ? Para a polícia ?
Profissionais: assassinos, terroristas, contrabandistas profissionais e memboros de grandes organizações geralmente vendem armas "limpas", ou seja, sem registros anteriores, em bom estado de funcionamento (às vezes novinhas em folha). Também podem fazer ajustes, acertar pedidos e conseguri munições de qualquer tipo. O único inconveniente é que o preço desses profissionais será muito alto.

INTRODUÇÃO

Nome: o nome do modelo, em geral iniciado pelo nome do fabricante.

Descrição: descreve características funcionais ou históricas da arma.

Ilustração: uma foto da arma para melhor visualização.

Calico m100

Modelo militar da Calico, o m100 utiliza o mesmo alimentador helicoidal da pistola, permitindo armazenar a mesma quantidade de tiros.

Daemon	1d6+1
GURPS	5D+2
Shadowrun	7M
Cyberpunk 2020	5d6
White Wolf	7
D20	1d8

Munição: 22 LR
#pente: 100
Alcance: 700m

Peso: 2,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 500,00

B J S N

Dano*: é expresso para os principais sistemas de RPG.

Características**: define a munição, pente, alcance, peso, cadência de tiro (CdT) e preço.

Ocultabilidade: define o menor espaço onde a arma pode ser escondida.
B = bolso
J = jaqueta, mochila pequena
S = sobretudo, maleta ou caixa
N = não pode ser escondida em uma figura humana

*O dano já está adaptado para os principais sistemas jogados no Brasil. Para o sistema D20, considerar o dano ***decisivo*** como x3 em todos os casos.

** Informações relevantes sobre as características:

Detalhes sobre munição podem ser encontrados no capítulo **Munição**, nas páginas 134-137.

O **pente** refere-se à capacidade de armazenagem de munição, independente da forma como é feita (inclui os pentes de pistola e submetralhadoras, tambores de revólveres, câmaras de escopetas, fitas de metralhadoras e assim por diante).

O **alcance** é a máxima distância que se pode usar a arma sem penalidade. Para o sistema D20, considere o alcance como ***incremento de distância***.

O **preço** se refere ao preço de mercado para o início do século XXI, salvo condições excepcionais, em dólares americanos. Em outras datas, os preços podem sofrer alterações significativas.

A **CdT** leva em conta quantos disparos podem ser feitos por rodada (turno ou termo equivalente) de combate. As armas que possuem CdT numérico (1, 2, 3, 5 ou 10) disparam seus tiros exatamente como descrito, na medida em que o disparo é um efeito mecânico da arma. Já as armas com CdT revólver possuem um CdT igual a 1, mas como o disparo depende muito do atirador o CdT pode ser aumentado se o personagem estiver sob efeito de poderes que acelerem seus movimentos.

Revólveres

Astra 357
Beeman Korth
Charter Bulldog 44 **10**

Charter Police Bulldog
Charter Police Undercover
Colt Commando Special **11**

Colt Detective Special
Colt Diamond Black
Colt Double Action D **12**

Colt Peacemaker
Colt Python 6.6
Colt Python 10.2 **13**

Colt Python 15.2
Colt Python 20.3
Dan Wesson 357 Supermag **14**

Dan Wesson model 44-V
Freedom Arms FA-BG-22LR
Freedom Arms FA-S-22LR **15**

Interarms Dragoon Standard
Llama Super Comanche III
Llama Super Comanche IV **16**

Llama Super Comanche V
North American Arms
RG High Noon **17**

Rossi 518
Rossi 68
Rossi 851-853 **18**

Rossi Sportsman's 22
Ruger BN-31
Ruger Blackhawk **19**

Ruger GP-100
Ruger Service-Six
Ruger Speed-Six **20**

Ruger Super Blackhawk
Smith & Wesson 32 Police
Smith & Wesson 38 Chief Special **21**

Smith & Wesson Stainless Steel
Smith & Wesson n.10
Smith & Wesson n.12 **22**

Smith & Wesson n.15
Smith & Wesson n.17
Smith & Wesson n.48 **23**

Smith & Wesson n. 49
Smith & Wesson n.65
Taurus modelo 65 **24**

Taurus modelo 80
Taurus modelo 82
Webley Fosbury **25**

Pistolas

Advantage Arms 422
American Arms Eagle 380
American Derringer 22 **26**

American Derringer 25 AUTO
American Derringer Semmerling LM-4
AMT Backup **27**

AMT Longside
Ares Predator
Astra A-90 **28**

Astra Constable
Auto-Nine Pocket Partner Pistol
Beeman FAS 602 **29**

Beeman SP Deluxe
Beretta 21
Beretta M34 **30**

Beretta M9
Beretta 950BS
Bernardelli M-80 **31**

Bersa 226 DA
Bersa 255
Bersa 383 **32**

Bersa 383 DA
Bren Ten Standard
Bren Ten Special Forces **33**

Browning BDA-380
Browning Buck Mark
Browning Double Action 9mm **34**

Browning HP-35
BushMaster Autopistol
Calico M-950 **35**

Charter Arms Model 79K
Colt Combat Commander
Colt Government **36**

Colt M1911A1
Colt Mustang
Colt MK IV - Série 80 **37**

COP .357
Coonan Model B 357 Magnun
Davis P-32 **38**

Detonics Pocket
Detonics Scoremaster
F.I.E Titan II **39**

F.I.E. TZ 75
Glock 18
Glock 20 **40**

Glock 22
Glock 24
Glock 36 **41**

SUMÁRIO

Goncz HighTech Long Pistol
Hammerli 212
Heckler & Kock P7 — 42

Heckler & Kock P9S
Heckler & Kock P9S Double Action
Ingram M10A1S — 43

Iver Johnson 380 Pony
Iver Johnson Double Action 9mm
Iver Johnson TP25 — 44

Iver Johnson Trailsman
Korth Autopistol
L.A.R. Grizzly — 45

Llama 9mm Parabellum
Llama Large Frame
Llama Omni — 46

Magnun Desert Eagle
Mauser Luger
Mauser M1896 — 47

MKE Auto Pistol
Nambu (M14)
Navy Arms Artillery — 48

P-64
PA-15
PM-Makarov — 49

Remignton XP-100
Ruger Bull Barrel
Ruger Standard — 50

SeeCap II Stainless
Sig Sauer 220
Sig Sauer 226 — 51

Sig Sauer 230
Smith & Wesson série 39
Smith & Wesson série 59 — 52

Smith & Wesson série LS 3913
Smith & Wesson série TSW 4553
Star 30M — 53

Steyr GB
Taurus PT-57 Sc
Taurus PT 908 — 54

Taurus PT 92
Taurus PT-99
Uzi Pistol — 55

Vz-52
Vz-120
Walter PP — 56

Walter PPK
Welrod .32
Widley .45 WM — 57

Armas Antigas

American Derringer Model 3
Dakota 1873
Dakota Bisley — 58

CVA Prospector
CVA Hawken
CVA Philadelphia Derringer — 59

CVA 1861 Colt Navy
Hopkins & Allen Kentucky Model 10
Navy Arms Le Page — 60

Navy Arms Percussion
Navy Arms Elgin Cutlass Pistol
Thompson/Center The Patriot — 61

CVA Squirrel Rifle
CVA St. Louis Hawken Rifle
Dixie Kentuckian — 62

Euro Arms Confederate
H&A Arms Schuetzen Rifle
H&A Arms Underhammer — 63

Navy Arms Country Boy Rifle
Navy Arms Parker-Hale 451
Navy Arms Swiss Federal — 64

Navy Arms Whitworth
Shiloh Sharps Model 1874
Thompson/Center Cherokee — 65

Submetralhadoras

180 M-2
AKR
AMD-65 — 66

Ares FMG
Beretta M12
Beretta m38A — 67

Colt 9 mm SMG
FIA1
HM-3 — 68

Ingram M10 - 9 mm
Ingram M11
K-50 — 69

L2A3 Sterling
M-45 Carl Gustav
M117 — 70

M231
M3A1
Madson M50 — 71

MAT-49
Mini-Uzi
MP-40 — 72

MP-5A2
MP-5K
MP-5Sd3 **73**

OSS M3
Owen Mk1
PM-63 **74**

PM-9
PPSh-41
PPSh-43 **75**

Rexim F.V. Mk 4
Sidewinder SS-1
Smith & Wesson M76 **76**

Sten Mk II
Sten Mk IIs
Taurus MT 12 AD **77**

Thompson M1928
Type 64
Uzi **78**

Vz-24
Vz Skorpion
Weaver Arms Nighthawk **79**

Escopetas

Armsport 2717
Benelli Super 90
Beretta A302 **80**

Beretta 687EL Over/Under
Browning BT-99
Browning Waterfowl **81**

Browning BPS
Charles Daly Diamond Trap
Churchill Regent VII **82**

Churchill Regent Grade
Exel series 300
Franchi Hunter **83**

Gorosabel 504
IGA Condor II
Ithaca 37M&P **84**

Ithaca 51A
Lanber 2009
Laurona 85 **85**

Mossberg 500 Camo
Mossberg Persuader
Navy Arms 96 Sportsman **86**

Parker-Hale 645E-XXV
Perazzi MX8
Remington 1100 **87**

Remington 870
Rossi Overland
Rottweil Supreme Field **88**

Ruger Red Label
Savage 67 Slug
SPAS 12 **89**

Ulm K-80
Valmet 412 ST
Ventura Victrx **90**

Winchester 1300
Winchester Defender
Winchester Pistol Grip **91**

Rifles

Arisaka modelo 99
Beeman/Krico 640
BSA CF-2 **92**

C3 (Parker Hale)
Carabina DeLisle
Charter AR7 **93**

Enfield n.4
F.I.E. GR-8 Black Beauty
FR-F1 **94**

H&H .600
KAR-98k
Kimber 82 Hornet Sporter **95**

Ljutic Space Rifle
M1 (carabina)
M21 **96**

M40
Marlin 444 SS
Mossberg 479 PCA **97**

M-S Safari Arms Varmint
Nagant M1891/30
Navy Arms Henry **98**

PSG1
Remington M700
Rossi 62 SA **99**

SKS
Springfield 1873
Steyr SSG 69 **100**

SVD
Weatherby Fiberguard
Winchester m70 (caça Elefantes) **101**

Fuzis

AK-47
AK-74
AKM **102**

SUMÁRIO

AKMS
AMD65
AR-10 **103**
AR-18
AR-70
AR-180 **104**
AUG-CSL
Barret m82 "Light Fifty"
BM-59 **105**
Bushmaster
C2A1
Calico m100 **106**
Colt AR-15
Daewoo Max-1
Daewoo Max-2 Carabina **107**
FA-MAS
Federal XC-220
FG-42 **108**
FN-CAL
FN-FAL
FN-FNC **109**
FN-LAR/L1A1
G3
G11 **110**
G12A3Z
Galil ARM
L85 IWS **111**
M2 (carabina automática)
M14
M16a1 / AR-15 **112**
M16a2
M16 com Lançador de Granadas
M22a2 **113**
Militech Ronin Assault Rifle
Mk I Boys (rifle anti-tanque)
MKS **114**
MP-44
PTRS-41
SIG-AMT **115**
Sig Block 510-4
Springfield Armory BM-59
Springfield Armory M1A **116**
Steyr AUG
Stoner M22
Type 64 **117**
Uzi Carbine
Valmet M71
Valmet M76 **118**
Valmet M76 Short
Vz-58v
WA-2000 **119**

Metralhadoras

AAT-52
Bren L2A4
FMM 24/29 **120**
H&K-21
L86a1 LSW
M-107 GP **121**
M134 minigun
M249 SAW
M2HB **122**
M60
Madsen Saetter
MAG **123**
MG-3
MG-34
MG-42 **124**
Model L&LC CETME
Model 52
RPK **125**

Artilharia

AGS-17
Bren MK-2
Browning 1917 **126**
Browning M1919a4
KPV
L1A1 Grenade Dischanger **127**
Lewis Mortar
M214 6-pac
MG-08 **128**
MM1 Multiple Granade Launcher
PK
PzB 39 **129**

Granadas

Granada de Fumaça
HG-77
HG-80 **130**
M3
M69
Mini hand grenade **131**
Modelo 31
OD-82
RDG-33 **132**
RG-42
RPG-43
RPG-6 **133**

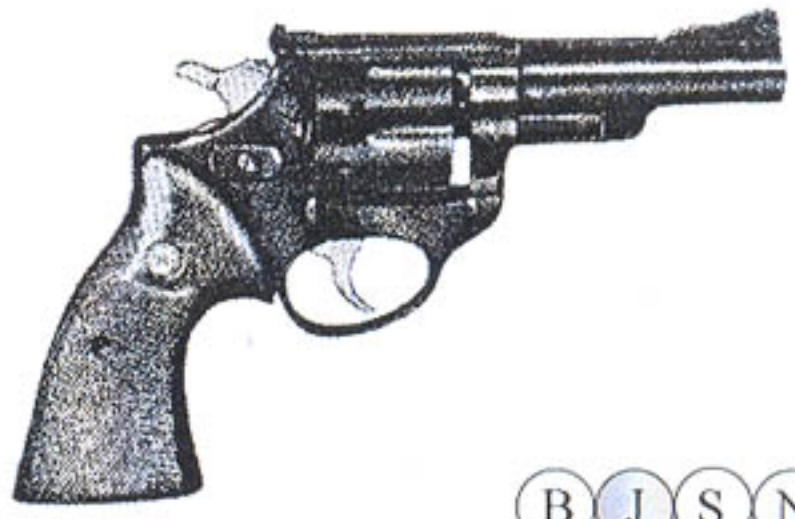
Astra 357

Disponível com canos de 3, 4 (foto), 6 e 8½ polegadas, esse modelo da Astra é forte, potente e leve. Mecanismos em aço escovado e cabo em madeira conferem um design agradável.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 450,00



B J S N

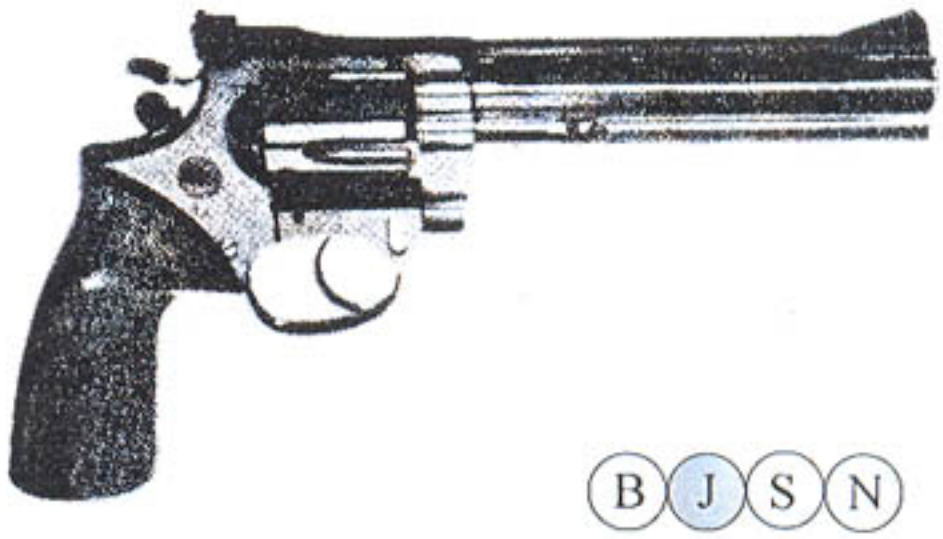
Beeman Korth

As partes móveis desse modelo são forjadas para suportar tensões elevadas. A reduzida distância do cilindro garante menor *flash* e maior velocidade da bala.

Daemon	**1d6+2 / 1d10**
GURPS	**2D / 2D+1**
Shadowrun	**6L / 8L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1 / 2d6**
White Wolf	**6 / 8**
D20	**1d10 / 1d12**

Munição: 22 LR ou .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 1.300,00



B J S N

Charter Bulldog 44

Modelo pequeno e potente, o Bulldog 44 possui cabo em neoprene e acabamento em aço inoxidável. Será substituído pelo modelo 44SPL Bulldog em alguns anos.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .44 Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,55kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 350,00

B J S N

Revólveres

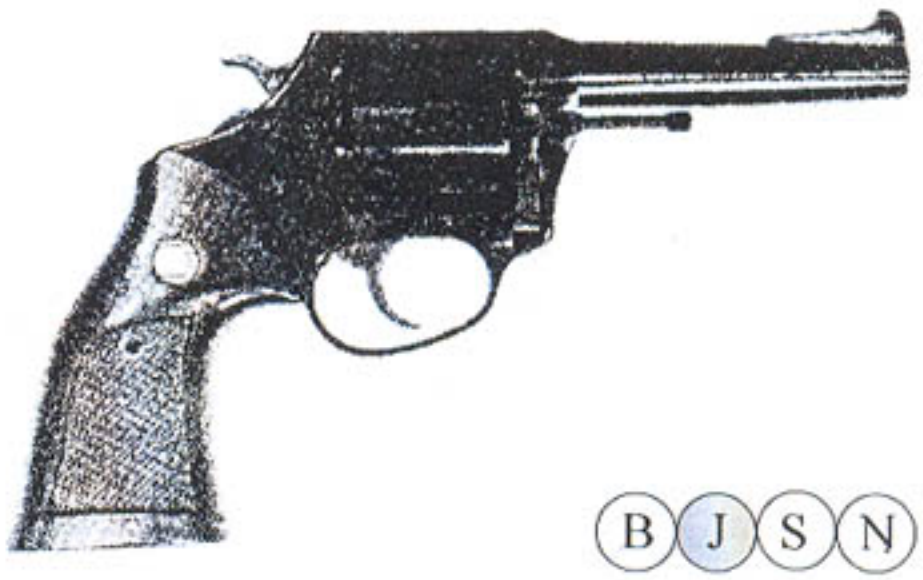
Charter Police Bulldog

Modelo tradicional, o Police Bulldog possui cabo anatômico, mira ajustável e preço acessível, além de permitir o uso de dois tipos de munição.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .32 Magnun ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 260,00



B J S N

Charter Police Undercover

Versão curta do Police Bulldog, é um dos mais leves revólveres do mercado. Embora com alcance menor, o Police Undercover é usado conforme o nome: disfarçado.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .32 Magnun ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 30m

Peso: 0,5 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 250,00

B J S N

Colt Commando Special

Uma arma moderna, o Commando Special possui um novo tipo de ejetor que aumenta a estabilidade da arma. Acabemento discreto permite o uso por policiais.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 390,00

B J S N

Colt Detective Special

Este revólver foi inventado durante a década de 30. É uma arma clássica de detetives e investigadores particulares. Nada mais é do que uma versão curta do Colt Police.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 550,00

B J S N

Colt Diamond Black

O Diamond Black possui um resfriador de cano, que reduz efeitos térmicos para tiros sucessivos. O modelo é equipado com mira traseira completa.

Daemon	**1d6+2 / 1d10+1**
GURPS	**1D+1 / 2D**
Shadowrun	**5L / 7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1 / 2d6**
White Wolf	**5 / 7**
D20	**1d8 / 1d10**

Munição: 22 LR ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,75 kg ou 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 600,00

B J S N

Colt Double Action D

Modelo pequeno e leve, possui sistema de dupla ação (o cão se rearma automaticamente após o disparo), reduzindo o esforço do atirador.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8+1**

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 35m

Peso: 0,47 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 340,00

B J S N

REVÓLVERES

Colt Peacemaker

O Colt Peacemaker possui mira traseira ajustável e cabo revestido em borracha anti-deslizante, garantido a confiabilidade mesmo quando molhado.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,3 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 420,00

B J S N

Colt Python 6.6

Uma arma de alta qualidade, desenvolvida por um dos melhores fabricantes mundiais de armas. A linha Colt Python é muito utilizada pela defesa civil.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 900,00

B J S N

Colt Python 10.2

Uma versão do Colt Python com cano mais longo. Utiliza a mesma munição e possui praticamente as mesmas estatísticas de suas irmãs.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 900,00

B J S N

Colt Python 15.2

Uma versão ainda maior da série Colt Python. O cano mais longo aumenta o alcance efetivo e do dano provocado pela arma.

Daemon	**2d6**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 60m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

Colt Python 20.3

O mais longo da série, o modelo 20.3 não é recomendado para usuários inexperientes devido ao peso relativamente alto.

Daemon	**2d6**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 70m

Peso: 1,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 1.100,00

B J S N

Dan Wesson 357 Supermag

Seu dissipador de calor é único no mundo, reduzindo drasticamente os efeitos de miragem por aquecimento. É uma arma pesada.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 590,00

B J S N

Revólveres

Dan Wesson model 44-V

Disponível nos modelos com 4, 6, 8 (foto) e 10 polegadas, as duas maiores só podem ser usadas com munição encamisada.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .41 Magnun ou .44 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 950,00

B J S N

Freedom Arms FA-BG-22LR

Revolver pequeno, utiliza munição de rifles de calibre 22. Permite a adaptação de cabos maiores em caso de necessidade.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

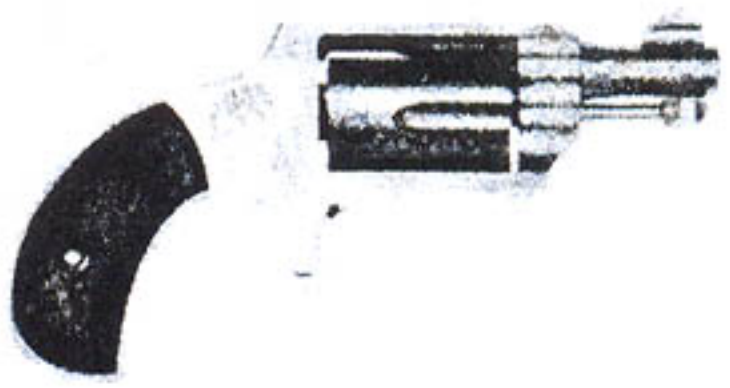
Peso: 0,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 155,00

B J S N

Freedom Arms FA-S-22LR

Versão curta do modelo FA-BG-22LR, o cano de uma polegada permite esconder bem a arma, mas sacrifica seu alcance.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**



Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 30m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 135,00

B J S N

Interarms Dragoon Standard

Arma construída com precisão em aço 4140, é uma arma para uso constante. Possui miras dianteira e traseira, esta última ideal para condições de baixa luminosidade.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .44 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 800,00

B J S N

Llama Super Comanche III

Pode ser encontrada nos modelos com canos de 4 e 6 polegadas, em aço azulado ou cromada. Possui dissipador de calor e mecanismos de alta resistência.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 420,00

B J S N

Llama Super Comanche IV

Versão mais atualizada do Comanche III, possui canos de 6 e 8½ polegadas, aumentado seu alcance efetivo.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 470,00

B J S N

Revólveres

Llama Super Comanche V

O mais moderno modelo da Llama, o Comanche V possui um sistema de travas que torna o disparo acidental praticamente impossível.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,3 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 500,00

B J S N

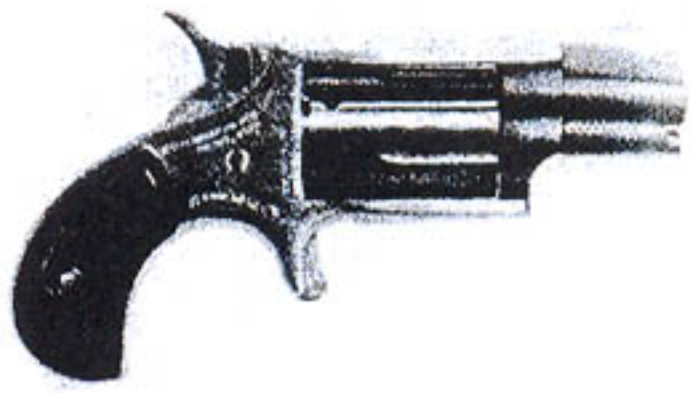
North American Arms

Considerada arma de apoio, este modelo possui dimensões e peso reduzidos de modo a ser facilmente escondido.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 22 curto, 22 LR ou 22 WMR
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 25m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 170,00



B J S N

RG High Noon

Criada no estilo Velho Oeste, esse modelo possui ejetor de gases e mira traseira. O sistema de travas faz dessa arma um dos revólveres de ação simples mais seguros do mundo.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR ou .22 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 175,00

B J S N

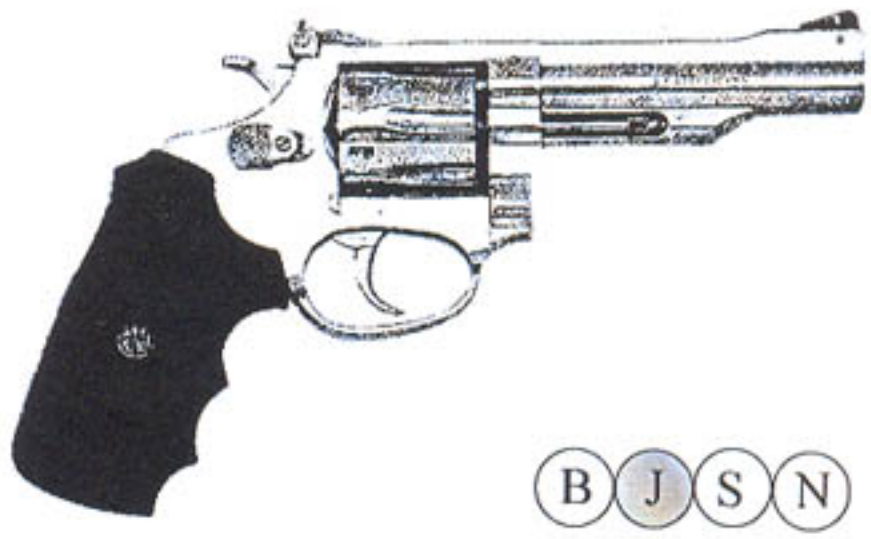
Rossi 518

Arma de alta qualidade, esse modelo é um dos mais bem acabados. As peças internas e o acabamento são aço inox. Possui trava de segurança mecânica.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**4**
D20	**1d8**

Munição: .22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 260,00



B J S N

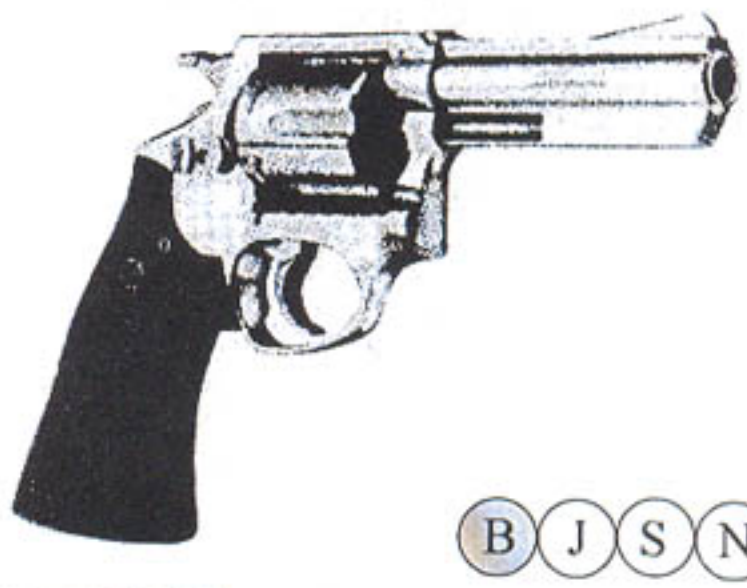
Rossi 68

Revólver relativamente leve e curto, o modelo 68 da Rossi falha apenas ao utilizar o tambor de 5 tiros. O preço faz dele uma arma fácil de ser comprada.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .38 Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 200,00



B J S N

Rossi 851-853

É uma arma brasileira de excelente qualidade, mundialmente conhecida. Dentre os modelo de uso civil, é das mais confiáveis.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**5**
D20	**1d10**

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 350,00

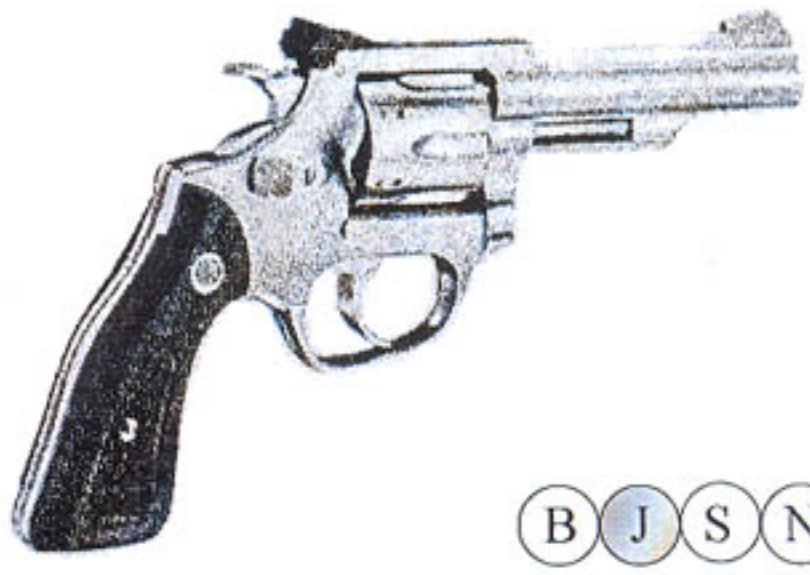
B J S N

REVÓLVERES

Rossi Sportsman's 22

O modelo Sportsman's 22 foi desenvolvido para a prática de tiro ao alvo e treinamento, suportando bem as falhas por usuários novatos.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**



Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,85 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 270,00

B J S N

Ruger BN-31

Disponível nos acabamentos aço polido, aço azulado ou aço anodizado, o modelo BN-31 usa um tipo incomum de munição

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 30 Carabina
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

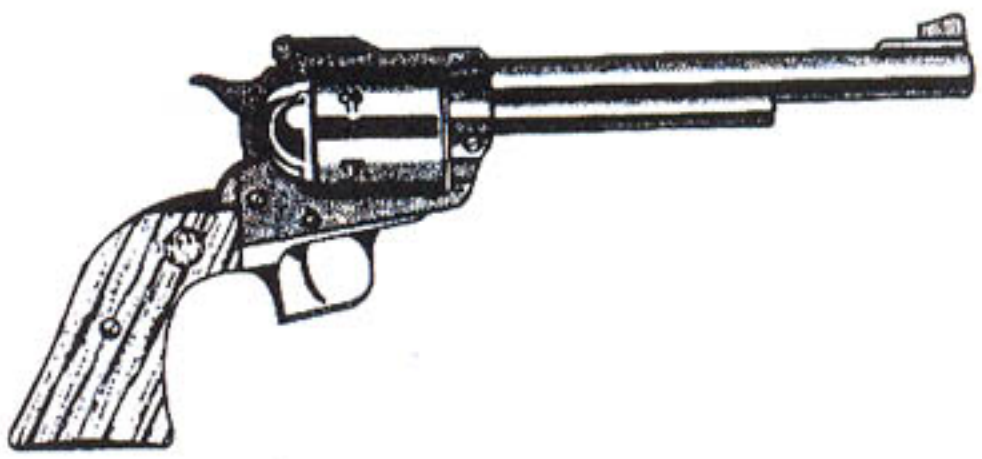
Peso: 1,25 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 320,00

B J S N

Ruger Blackhawk

Este modelo pode ser adaptado para usar 3 tipos diferente de munição. Acabamento cromado confere um bom visual

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**



Munição: .357 Mag, .38 Spec ou .41 Mag
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 380,00

B J S N

Ruger GP-100

O GP-100 é o primeiro modelo de uma nova linha da Ruger. Ele combina confiabilidade com força e precisão. Todos os modelos são de dupla ação.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 440,00

B J S N

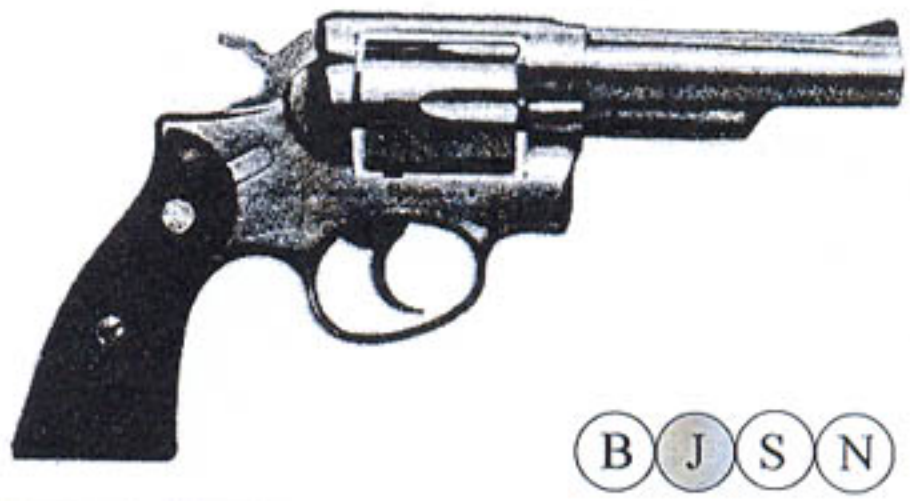
Ruger Service-Six

Arma americana curta e ágil, apesar do peso. Utiliza munições .38 e .357 possuindo detalhes na empunhadura. É considerada fraca por profissionais, mas ajuda na defesa pessoal.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,8 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 370,00



B J S N

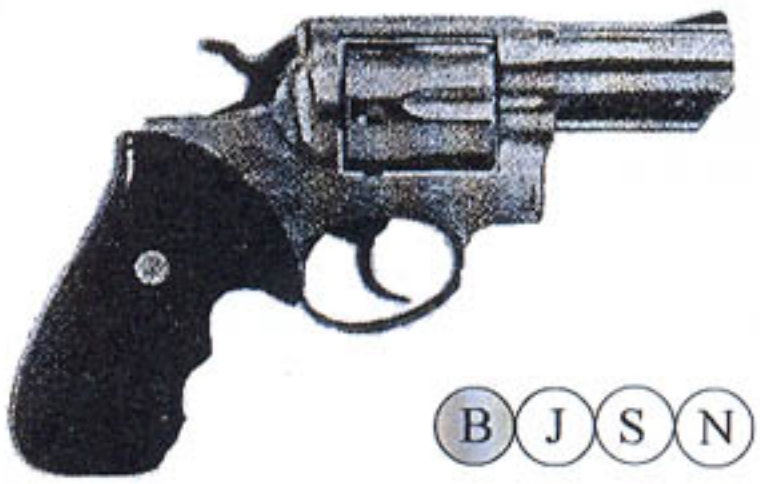
Ruger Speed-Six

Construída de modo simples, essa arma possui miras fixas e usa as munições mais comuns do mercado. Sua vantagem é o tamanho reduzido.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d8**

Munição: .357 Magnun ou .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 35m

Peso: 0,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 380,00



B J S N

Revólveres

Ruger Super Blackhawk

Arma grande (canos de 7½ e 10½ polegadas), é o top de linha da Ruger. Confeccionada em aço cromo-molibdênio, é uma arma pesada.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .44 Magnun ou .44 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 425,00

B J S N

Smith & Wesson 32 Police

Embora tenha um belo acabamento em azul, esse modelo está em desuso devido ao calibre considerado baixo.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: .32 S&W Long
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,53 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 400,00

B J S N

Smith & Wesson 38 Chief Special

Pequena e leve, esse antigo modelo da S&W sobrevive por sua fácil manutenção. O desing antigo e o tambor de 5 tiros são suas desvantagens.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 35m

Peso: 0,55 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 370,00

B J S N

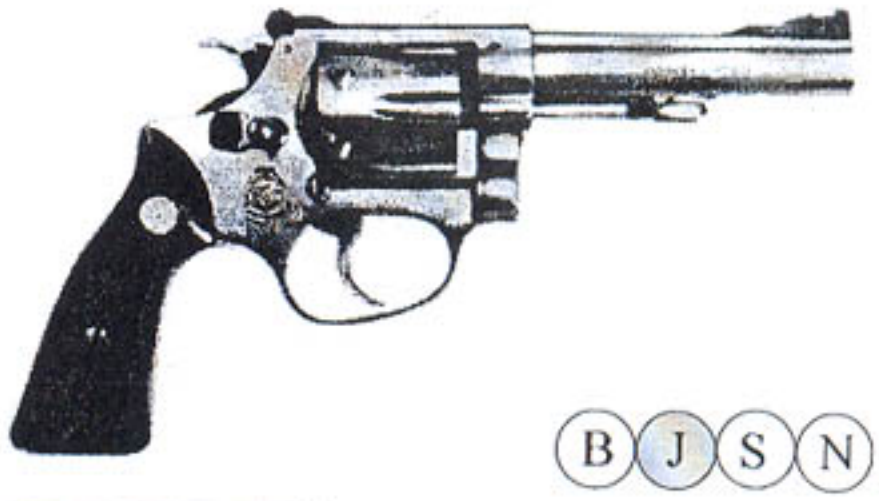
Smith & Wesson Stainless Steel

Criada em 1977, esse modelo marcou a retomada da Smith & Wesson do mercado americano. Embora não tenha sido um sucesso de vendas, é uma arma muito confiável.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,7 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 470,00



B J S N

Smith & Wesson n.10

Arma de dimensões reduzidas, o modelo 10 é a menor arma da Smith & Wesson. É pesada para seu tamanho, mas pode ser escondida com facilidade.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 390,00

B J S N

Smith & Wesson n.12

Chamada de *airweight* (peso do ar) pelo fabricante, suas características comprovam essa afirmação. Utiliza munição tradicional e pode ter acabamento em aço azulado ou níquel.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 0,5 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 415,00

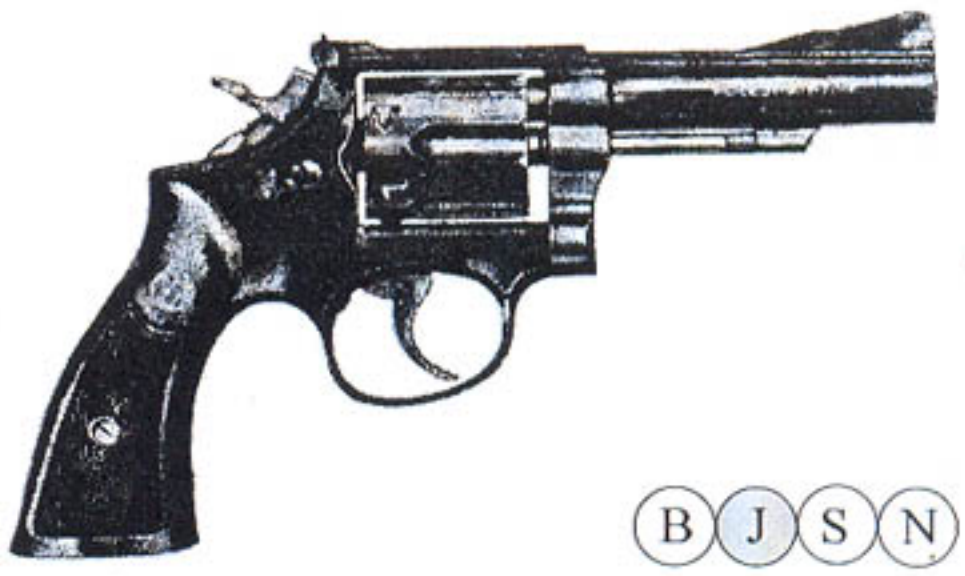
B J S N

REVÓLVERES

Smith & Wesson n.15

Este modelo da S&W possui mira traseira ajustável para ventos e elevações, permitindo maior precisão de tiro em codições adversas.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**



Munição: .38 S&W Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 445,00

B J S N

Smith & Wesson n.17

Possui a mesma mira com sistema de microclicks do modelo n.15, mas essa arma usa munição de rifles, o que a torna mais pesada.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 425,00

B J S N

Smith & Wesson n.48

O modelo 48 é um aprimoramento do modelo 17, usando a mesma munição. Trata-se, no entanto, de uma arma mais leve.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 22 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 425,00

B J S N

Smith & Wesson n. 49

Modelo semelhante ao n.10, o modelo 49 é a mais leve arma da Smith & Wesson. Costuma ser escondida para uso como segunda arma.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .38 S&W Special
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 30m

Peso: 0,6 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 380,00

B J S N

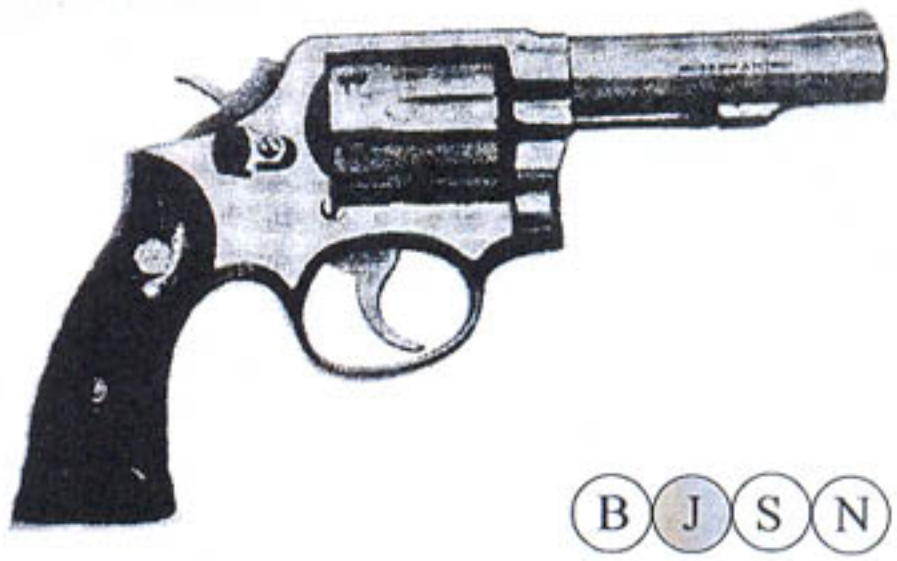
Smith & Wesson n.65

Com desing elegante, o modelo 65 é uma dos mais recentes lançamentos da S&W. Leve e confiável, possui canos de 2, 3 e 4 (foto) polegadas.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun ou .38 S&W
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 400,00



B J S N

Taurus modelo 65

Revólver brasileiro de dupla ação (rearme automático do cão), esta arma lançou a Taurus no mercado internacional.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 260,00

B J S N

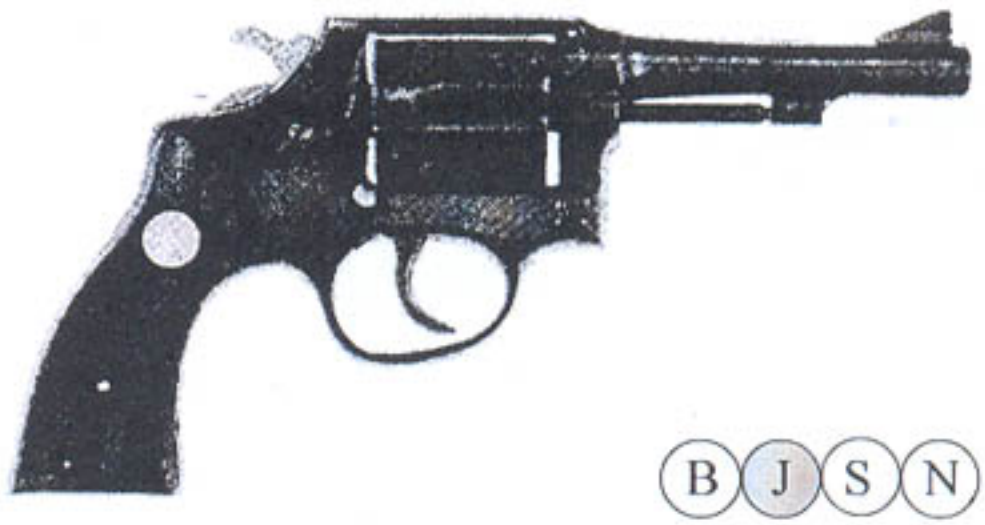
Taurus modelo 80

Outro modelo da Taurus, o modelo 80 impressiona pelo preço acessível. Utiliza munição calibre 38, que pode facilmente ser encontrada.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8+1**

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 0,95 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 230,00



B J S N

Taurus modelo 82

Um modelo poderoso, conhecido no Brasil como "três-oitão", Taurus 82 possui mira traseira para ventos e elevações por sistema de *microclicks*, um dos melhores existentes nos dias de hoje.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .38 Special
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 305,00

B J S N

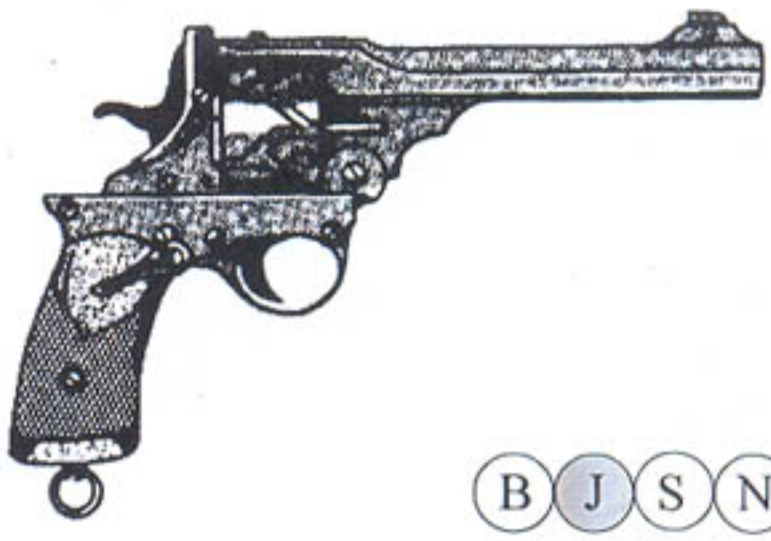
Webley Fosbury

Esta arma ficou mundialmente conhecida através do cinema como a arma que matou o companheiro de Sam Spade no filme "O Falcão Maltês".

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d8+1**

Munição: 9 mm
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 220,00



B J S N

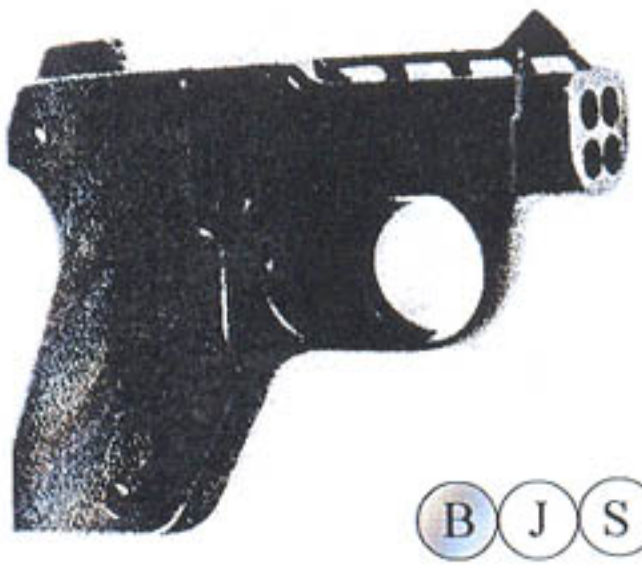
Advantage Arms 422

Uma arma de apoio leve e compacta, a 422 usa um calibre baixo para reduzir suas dimensões. O sistema de carregamento é lento para uma pistola.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**4**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR ou 22 magnun
#Pente: 4
Alcance: 35m

Peso: 0,43 kg
CdT: 1
Preço: US$ 200,00



B J S N

American Arms Eagle 380

Modelo lançado em 1984, esta arma é feita em aço de alta resistência. Possui trava de segurança e gatilho ajustável.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**4**
D20	**1d8**

Munição: 380 ACP
#Pente: 6
Alcance: 50m

Peso: 0,6 kg
CdT: 2
Preço: US$ 450,00

B J S N

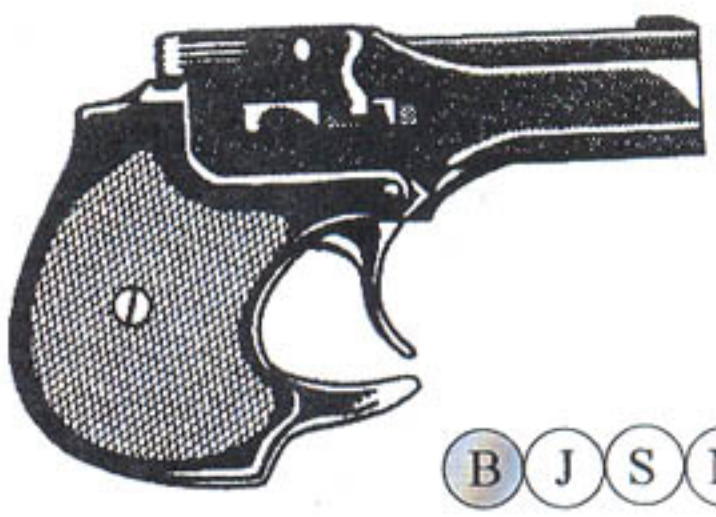
American Derringer 22

Uma minúscula arma que pode ficar escondida na palma da mão. Possui dois canos, mas não pode dispará-los ao mesmo tempo. Foi projetada para uso de agentes à paisana.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+1**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**4**
D20	**1d8**

Munição: .22 Magnun
#Pente: 2
Alcance: 30m

Peso: 0,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 220,00



B J S N

American Derringer 25 AUTO

Esta pistola pode ser encontrada em duas versões: em aço carbono (mais barata) ou em aço de alta resistência (mais cara).

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6**

Munição: 25 ACP ou 250 Magnun
#Pente: 7
Alcance: 35m

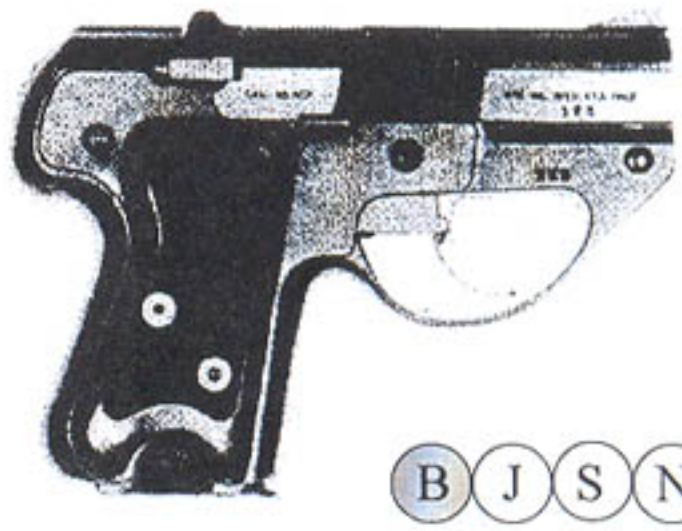
Peso: 0,45 kg
CdT: 2
Preço: de US$ 200,00 a US$ 240,00

B J S N

American Derringer Semmerling

Um raríssimo modelo calibre 45 que pode ser escondido em qualquer parte do corpo. O pente curto é compensado pelo poder de fogo. O preço é elevado.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**



Munição: .45 ACP ou 9mm
#Pente: 5
Alcance: 30m

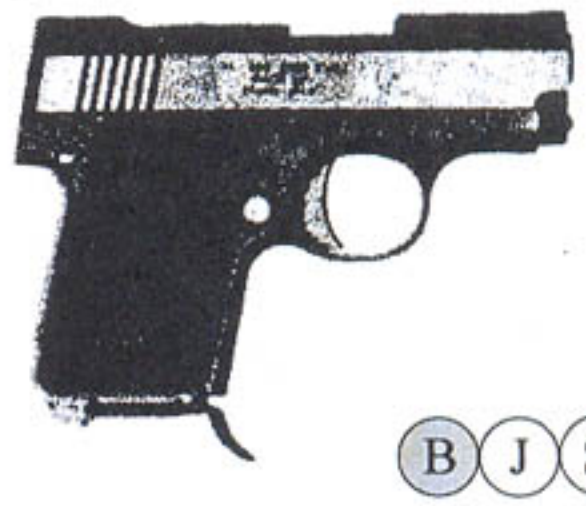
Peso: 0,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.625,00

B J S N

AMT Backup

Perfeita para agente à paisana ou como segunda arma, também é chamada de "arma de apoio". Possui trava de segurança. É a menor arma no calibre 380.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**



Munição: 380 ACP
#Pente: 5
Alcance: 30m

Peso: 0,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 300,00

B J S N

AMT Longside

É uma pistola muito confiável e segura, ideal para a defesa do lar. O cano é duas polegadas mais longo que as tradicionais calibre 45, dando um recuo menor e maiores velocidade e precisão.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**2D+3**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**

Munição: 45 ACP
#Pente: 13
Alcance: 60m

Peso: 2,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 450,00

B J S N

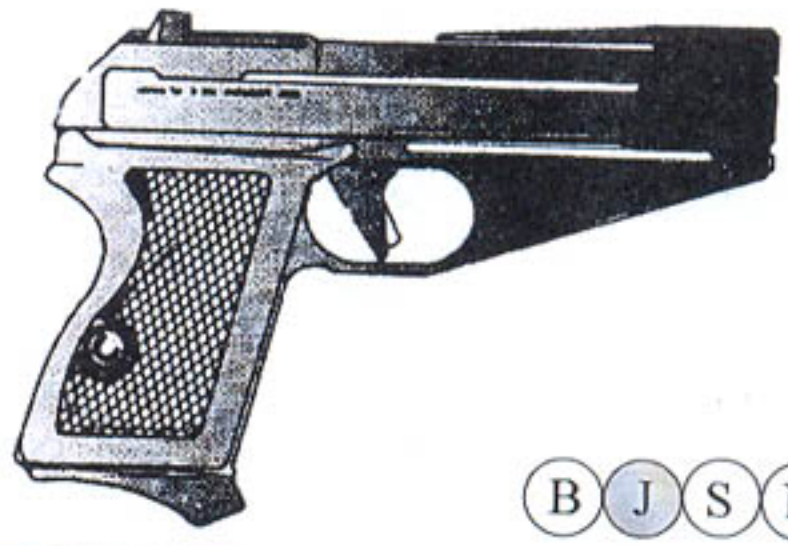
Ares Predator

Considerada o supra-sumo das armas pesadas, esta pistola ameaçadora é muito popular entre mercenários e seguranças, sendo utilizada em quase todo o mundo.

Daemon	**3d6**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**9M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**9**
D20	**3d6**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 2,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.100,00



B J S N

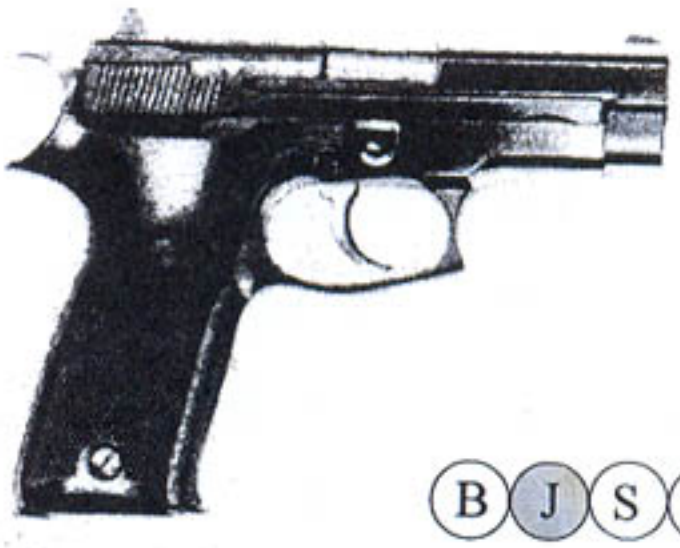
Astra A-90

Versão atualizada do modelo A-80, que foi enorme sucesso nos EUA e Europa. Mantém a rajada de 3 tiros e a regulagem para canhotos do modelo anterior.

Daemon	**2d6 / 2d6+1**
GURPS	**2D+1 / 2D+2**
Shadowrun	**7L / 8L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2 / 2d6**
White Wolf	**7 / 8**
D20	**1d10 / 1d12**

Munição: 9 mm Parabellum ou 45 ACP
#Pente: 15 (9mm) ou 9 (45ACP)
Alcance: 50m

Peso: 1,7 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US$ 520,00



B J S N

Pistolas

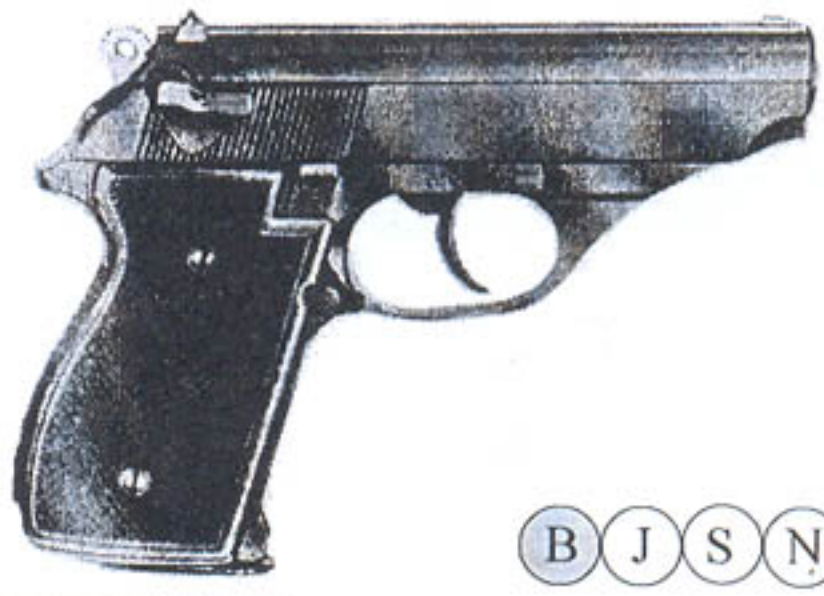
Astra Constable

Esse modelo pode ser carregado com uma bala na agulha e ainda assim estar com o trava acionada. Há duas variantes desse modelo, para munições diferentes.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 22 LR ou 380 ACP
#Pente: 10 (22 LR) ou 7 (380 ACP)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 450,00



B J S N

Auto-Nine Pocket Partner Pistol

Esta arma possui um desenho esclusivo do cão, reduzindo a chance de falhas praticamente a zero. O aço azulado torna seu desenho extremamente elegante.

Daemon	**1d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 35m

Peso: 0,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 280,00

B J S N

Beeman FAS 602

O gatilho pode ser ajustado para diversas posições diferentes, de acordo com a preferência do atirador. Arma pesada, possui versão para destros e canhotos.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: 22 LR
#Pente: 5
Alcance: 45m

Peso: 1,2 kg
CdT: 2
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

Beeman SP Deluxe

Originalmente uma pistola para tiro esportivo, a Beeman SP passou a ser usada por assassinos em ções à distância.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 22 LR
#Pente: 1
Alcance: 60m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 360,00

B J S N

Beretta 21

Modelo excelente para prática de tiro ao alvo, o baixo calibre permite que a arma seja extremamente leve para uma pistola.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 50m

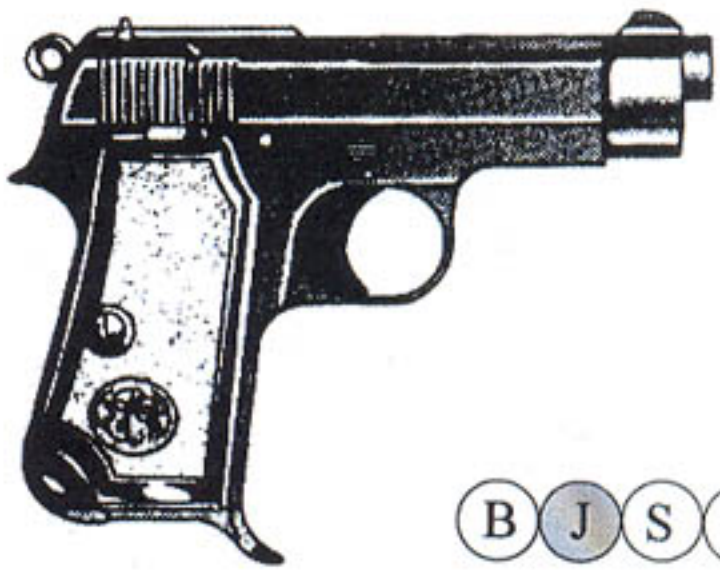
Peso: 0,33 kg
CdT: 1
Preço: US$ 300,00

B J S N

Beretta M34

O modelo M34 foi desenvolvido para uso no exército italiano durante a Segunda Guerra Mundial. Foi uma das primeiras armas criadas pela família Beretta.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**



Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 275,00

B J S N

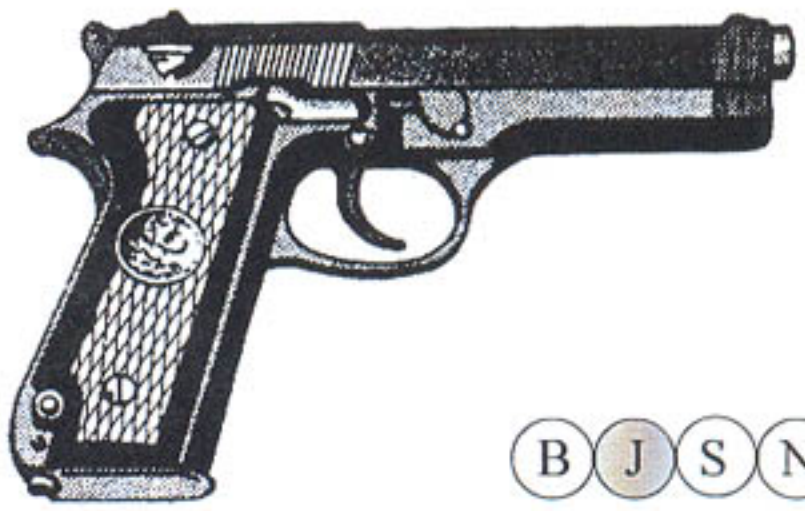
Beretta M9

A arma padrão utilizada pelas forças especiais americanas. É idêntica ao modelo M92S que foi desenvolvida para uso civil. Foi imortalizada por John McLaine no filme "Duro de Matar".

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9mm
#Pente: 9
Alcance: 60m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 565,00



B J S N

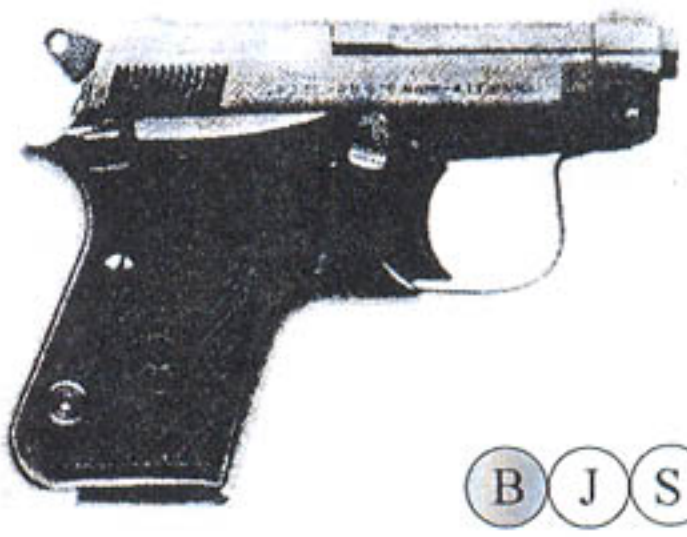
Beretta 950BS

Arma leve e compacta, a 950BS possui exclusivo acabamento em ouro nas partes decorativas. Sua ocultabilidade compensa o baixo calibre.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 25 ACP ou 22 LR
#Pente: 9 (25 ACP) ou 7 (22 LR)
Alcance: 40m

Peso: 0,31 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.280,00



B J S N

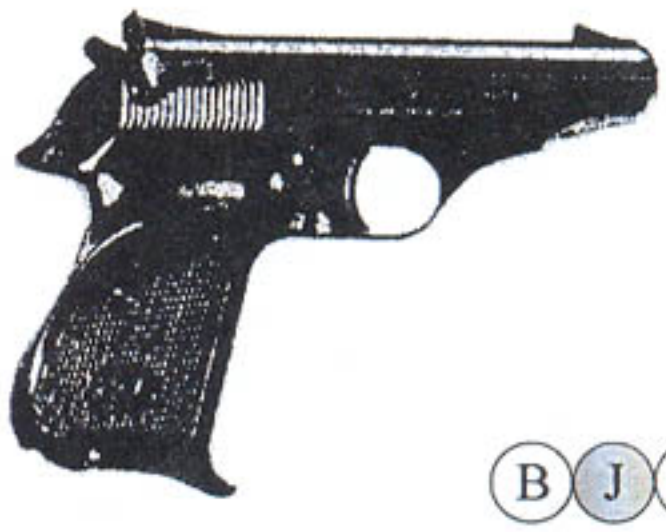
Bernardelli M-80

Possui indicador e munição e sistema de redução de recuo. Fabricada na Itália, é muito utilizada por mafiosos na Sicília. É compatível com dois tipos de munição.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d10**

Munição: 380 ACP ou 22 LR
#Pente: 7 (380 ACP) ou 10 (22 LR)
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 280,00



B J S N

Bersa 226 DA

Esse é outro modelo originado do tiro esportivo que ganhou uso nas ruas. O sistema de redução de recuo é dos melhores do mundo.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 22 LR
#Pente: 10 +1
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 230,00

B J S N

Bersa 255

Este modelo simples é fabricado na Argentina. Utiliza pente de segurança e proteção de gatilho para evitar tiro acidental.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**4L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 11
Alcance: 40m

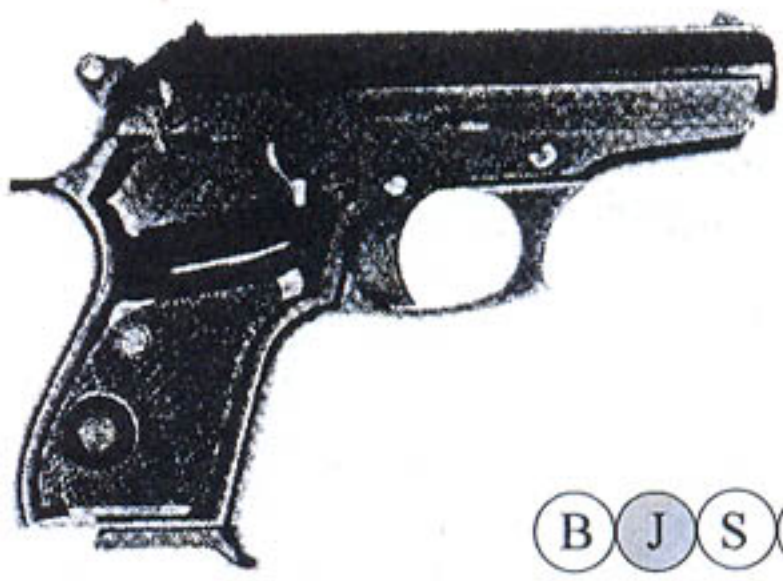
Peso: 0,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 210,00

B J S N

Bersa 383

O modelo 383 possui dois sistemas de mira: o tradicional à frente e o traseiro (ajustável para ventos fortes).

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d12**



Munição: 380 Auto
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 220,00

B J S N

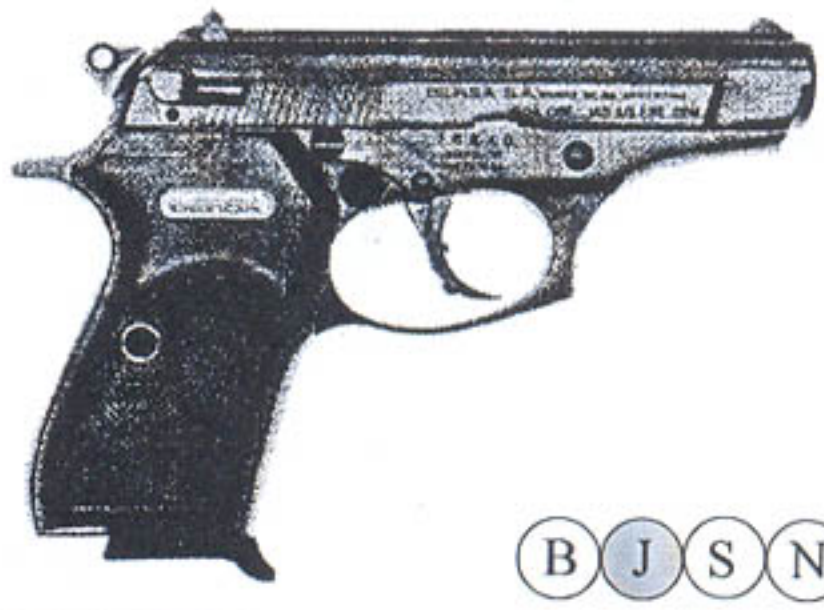
Bersa 383 DA

O modelo 383 DA tem as mesmas características do modelo 383, salvo pelo sistema de dupla ação (rearme automático). Ninguém reclama do preço um pouco maior.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 380 Auto
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 260,00



B J S N

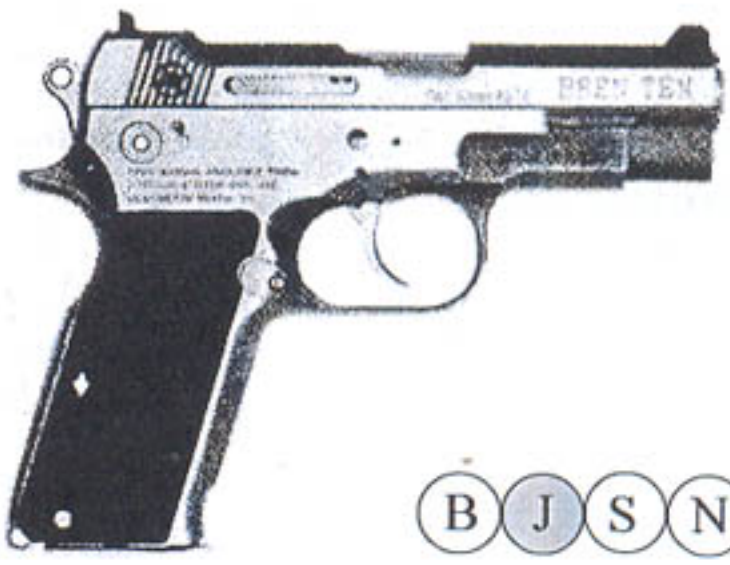
Bren Ten Standard

Esse modelo da Bren possui cabo revestido em nylon preto texturizado, dificultando o escape da arma das mãos do atirador.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 10 mm
#Pente: 11
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 650,00



B J S N

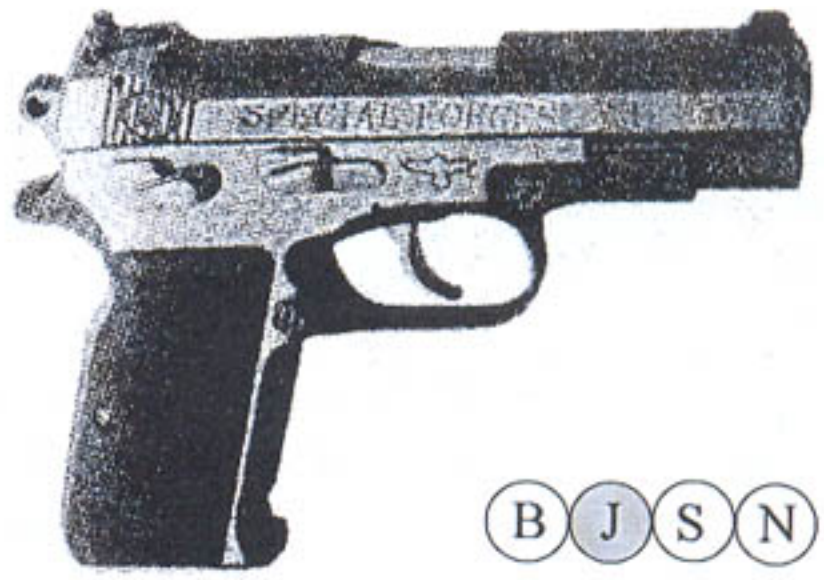
Bren Ten Special Forces

O modelo para forças especiais não é vendido em lojas, mas pode ser encontrado após com alguma procura no mercado negro.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**2d6**

Munição: 10 mm
#Pente: 11
Alcance: 55m

Peso: 0,95 kg
CdT: 2
Preço: US$ 1.000,00



B J S N

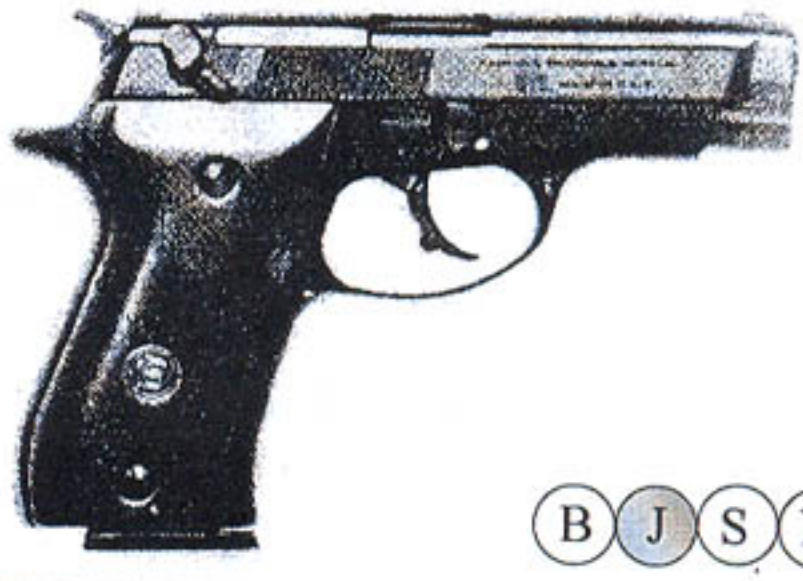
Browning BDA-380

Modelo de dupla ação com miras fixas, a BDA-380 pode ser encontrada com acabamento em níquel. Ela possui um sistema que reduz o brilho durante os disparos.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun ou .38 Special
#Pente: 13
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US$ 500,00



B J S N

Browning Buck Mark

Modelo de calibre mais baixo, a Buck Mark possui ajustes de mira para elevações e ventos fortes. Usa munição de rifle.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 10
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 215,00

B J S N

Browning Double Action 9mm

O modelo 9mm padrão possui miras ajustáveis e capacidade de 13 tiros. Há uma versão com miras fixas que eleva sua capacidade para 14.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun ou .38 Special
#Pente: 13 ou 14
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US$ 530,00

B J S N

Browning HP-35

É a arma utilizada pelo exército britânico (e muitos outros também). É considerada por muitos como a melhor arma semi-automática 9mm já feita.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 13
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 450,00

B J S N

BushMaster Autopistol

Seu formato diferente confere a esta pistola um dos maiores carregadores disponíveis no mercado. Usa o sistema de gás da AK-47.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10+1**

Munição: cal 223
#Pente: 30
Alcance: 45m

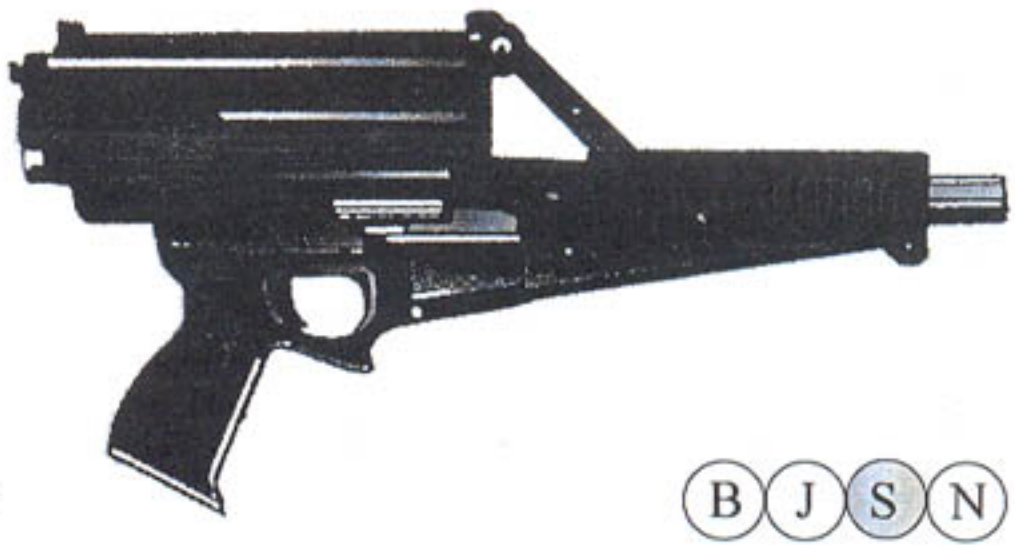
Peso: 2,5 kg
CdT: 3
Preço: US$ 1.250,00

B J S N

Calico M-950

Possui alimentador helicoidal de grande capacidade, único no mundo. Tem a desvantagem de ser pesada devido ao excesso de munição, mas sua precisão não é comprometida pelo peso.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**



Munição: 9mm Parabellum
#Pente: 100
Alcance: 45m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US$ 450,00

B J S N

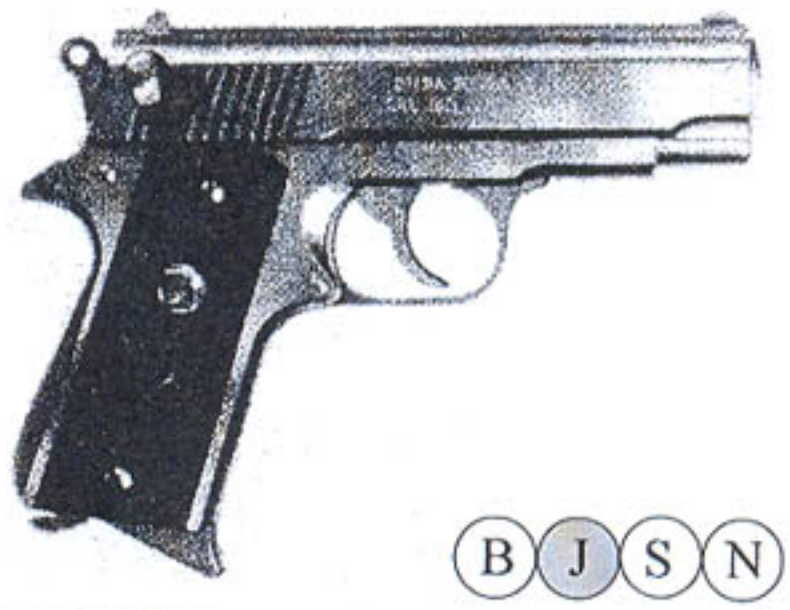
Charter Arms Model 79K

O mais novo modelo da Charter Arms é fabricado em duas versões: calibre 380 Auto e 32 Auto. Possui trava de segurança e acabamento em aço inox.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 380 Auto e 32 Auto
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 0,7 kg
CdT: 1
Preço: US$ 500,00



B J S N

Colt Combat Commander

A Colt foi projetada pela famosa caçadora de recompensas Andrea McBaine e testada exclusivamente antes de ser liberada para o mercado.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 38 Super, 45 ACP ou 9mm
#Pente: 7 (45 ACP) ou 9 (38 e 9mm)
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 700,00

B J S N

Colt Government

ESta arma foi originalmente desenvolvida com exclusividade para o FBI. É uma versão reduzida do modelo M911A1, lançada em 1983 mas utilizada até os dias de hoje.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 0,65 kg
CdT: 2
Preço: US$ 485,00

B J S N

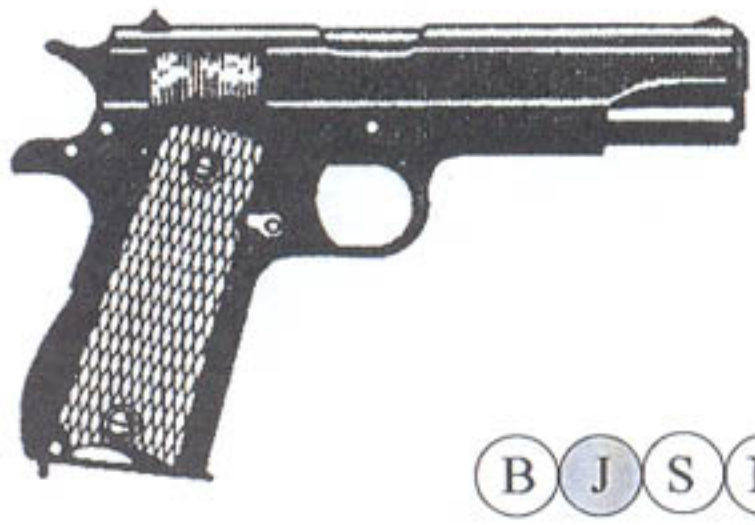
Colt M1911A1

Foi a arma adotada pelo exército americano até 1980. Apartir deste ano, foi substituída pela M9 (9 mm). Ainda é utilizada por civis e seguranças particulares.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12+2**

Munição: .45 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 1,4 kg
CdT: 2
Preço: US$ 320,00



B J S N

Colt Mustang

Arma de apoio, a pequena Mustang possui um poder de impacto 4 vezes maior que uma arma de calibre 25 ACP.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 380 ACP
#Pente: 5
Alcance: 40m

Peso: 0,55 kg
CdT: 1
Preço: US$ 820,00

B J S N

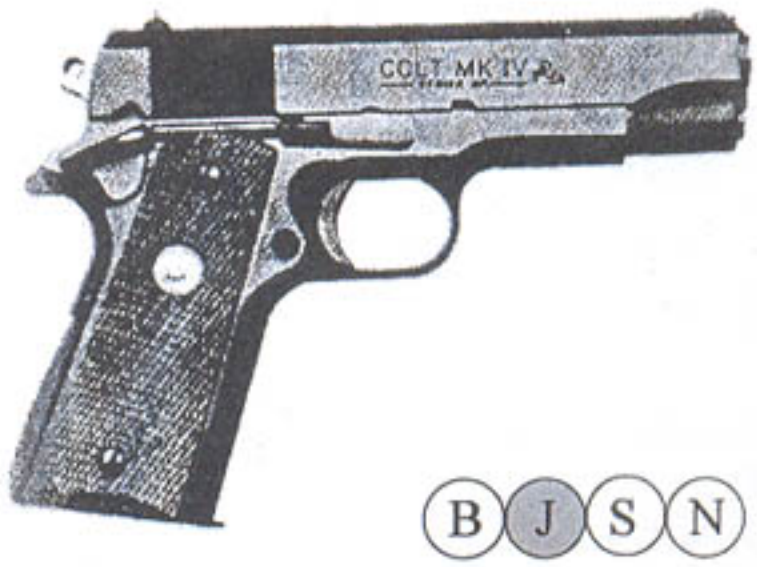
Colt MK IV - Série 80

Esta arma foi criada para três tipos diferentes de munição. O modelo de calibre 45 possui acabamento em níquel.

Daemon	**1d10 / 1d10 / 2d6**
GURPS	**2D+2 / 2D / 3D**
Shadowrun	**6L / 5L / 5M**
Cyberpunk 2020	**1d6+2 / 1d6 / 2d6**
White Wolf	**5 / 5 / 6**
D20	**1d12 / 1d12 / 1d12**

Munição: 9 mm / 38 Super / 45 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 680,00 a US$ 715,00



B J S N

COP .357

Este pequeno modelo pode ser escondido com enorme facilidade. Foi desenvolvida para policiais que agem a paisana no caso de perda da primeira arma.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 4
Alcance: 35m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US$ 250,00

B J S N

Coonan Model B 357 Magnun

A Model B 357 é uma arma com miras dianteira e traseira ajustáveis, trava de segurança e revestimento antideslizante no cabo.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: .357 Magnun
#Pente: 7
Alcance: 40m

Peso: 1,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 800,00

B J S N

Davis P-32

Modelo de dimensões reduzidas, a P-32 tem cabo em madeira laminada para reduzir ainda mais seu peso. Este modelo ainda não foi lançado no mercado.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 32 Auto
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 0,62 kg
CdT: 1
Preço: US$ 350,00

B J S N

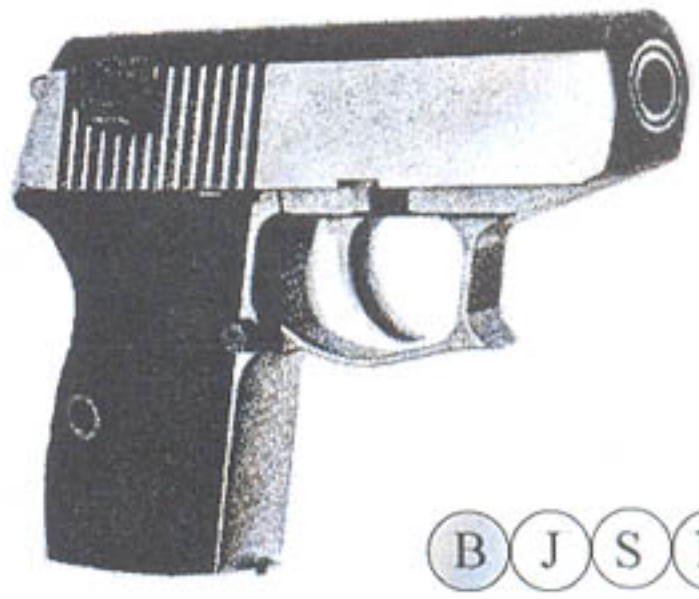
Detonics Pocket

Arma de bolso, a Detonics Pocket possui trava ambidestra, sistema de redução de recuo e mecanismo de dupla ação.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 600,00



B J S N

Detonics Scoremaster

Arma pesada, o longo cano aumenta sua precisão em tiros de longa distância. É o modelo top de linha da Detonics.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 45 ACP
#Pente: 7
Alcance: 60m

Peso: 1,3 kg
CdT: 2
Preço: US$ 1.300,00

B J S N

F.I.E Titan II

Lançada em 1978 na Itália, esta arma pode ser comprada por praticamente qualquer pessoa. Possui acabamento em aço azulado ou cromo.

Daemon	**1d6+2 / 1d10 / 1d6+1**
GURPS	**2D / 2D+2 / 2D+1**
Shadowrun	**5L / 7L / 6L**
Cyberpunk 2020	**1d6 / 2d6 / 1d6+2**
White Wolf	**5 / 6 / 5**
D20	

Munição: 32 ACP / 380 ACP / 22 LR
#Pente: 7 / 7 / 10
Alcance: 45m

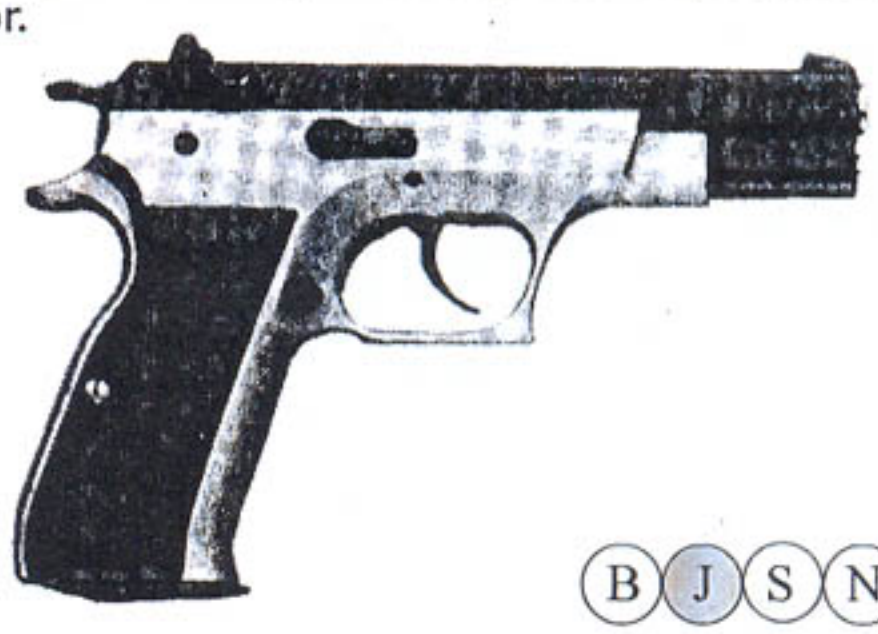
Peso: 0,75 kg
CdT: 2
Preço: US$ 170,00

B J S N

F.I.E. TZ 75

O moledo TZ 75 é uma pistola de alto poder de fogo. O pente tem grande capacidade, o gatilho é sensível e confiável e o peso não incomoda o atirador.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d6**



Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 460,00

B J S N

Glock 18

Versão para uso exclusivo da polícia, o modelo 18 pode utilizar um pente especial de grande capacidade.

Daemon	**1d10**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 300,00

B J S N

Glock 20

Modelo com 3 travas de segurança, a Glock 20 utiliza a rara munição de 10mm. Embora seja cara, essa munição possui elevado poder destrutivo.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12+2**

Munição: 10 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 400,00

B J S N

Glock 22

Conhecida como "arma de cerâmica", é a preferida por 9 entre 10 terroristas por passar pela maioria dos detectores de metais em aeroportos.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 600,00

B J S N

Glock 24

Um dos mais recentes modelos da Glock, lançado em 1994. Esta arma mantém as linhas que tornaram o fabricante tão respeitado em todo o mundo.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 17, 19 ou 31
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 700,00

B J S N

Glock 36

O novo modelo 36 é uma das mais potentes armas secundárias existentes. Alguns agentes à paisana a tem escolhido até como arma principal.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D+1**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 45 Auto
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 0,57 kg
CdT: 2
Preço: US$ 560,00

B J S N

Goncz HighTech Long Pistol

Este modelo da Goncz é uma das mais versáteis armas do mundo: com uma simples modificação de uma peça rosqueada, pode utilizar 4 tipos de munição.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Parabellum, 30 Mauser, 38 Super ou 45 ACP
#Pente: 18 ou 32 (10 ou 20 para 45 ACP) CdT: 2
Alcance: 50m Peso: 1,1 kg Preço: US$ 680,00

B J S N

Hammerli 212

Também conhecida como "pistola de caça", a Hammerli 212 foi lançada em 1984 na Suíça. Possui gatilho ajustável e adaptações para uso em campo.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 22 LR
#Pente: variável
Alcance: 55m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US$ 400,00

B J S N

Heckler & Kock P7

Tamanho extremamente compacto. Possui sistema de escape de gases semelhante ao de metralhadoras, adaptado à escala reduzida, resultando grande precisão no tiro.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**6**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 13
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 850,00

B J S N

PISTOLAS

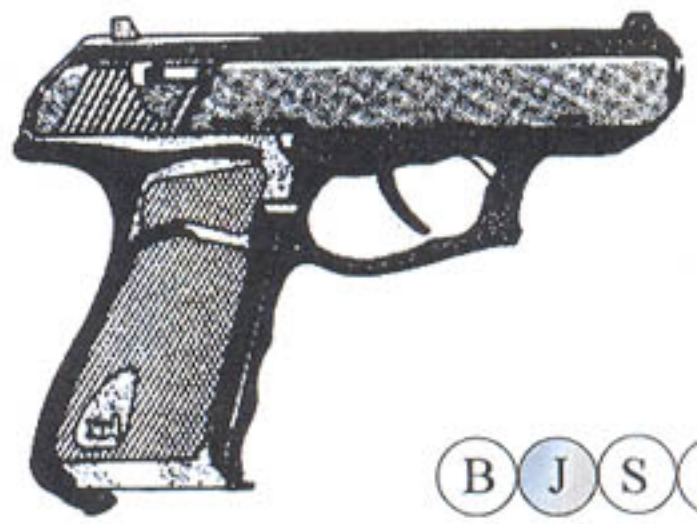
Heckler & Kock P9S

Arma alemã de uso civil, é um modelo eficiente e de manutanção simplificada. O calibre é proibido em alguns países, mas o mercado negro sempre consegue um modelo P9S.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 9
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.050,00



B J S N

Heckler & Kock P9S DA

O mais poderoso modelo da Hecker & Kock, é uma rara arma de dupla ação calibre 45. Ainda não pode ser encotrada com facilidade.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 45 ACP
#Pente: 7 + 1
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 2
Preço: US$ 950,00

B J S N

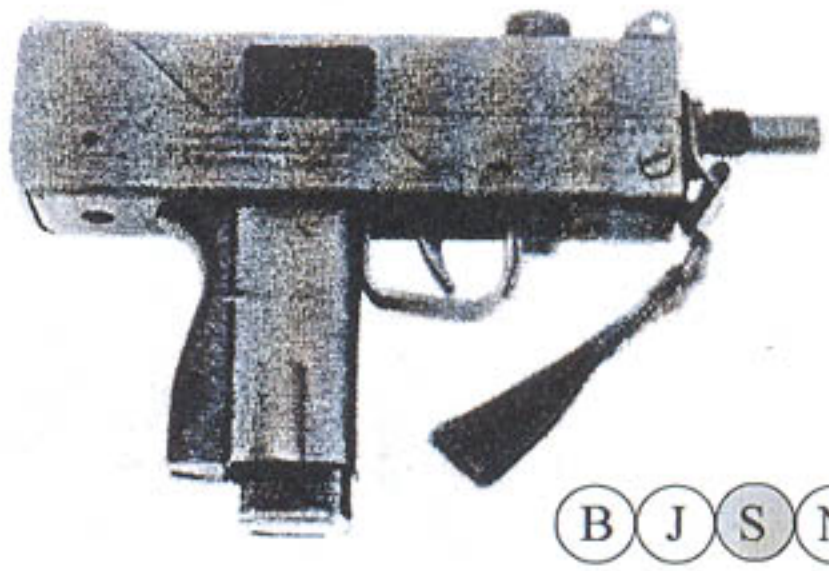
Ingram M10A1S

Embora tenha a aparência de uma submetralhadora, a M10 possui dimensões de uma pistola grande. O pente tem enorme capacidade.

Daemon	**2d6 / 2d6+1**
GURPS	**2D / 2D+2**
Shadowrun	**7L / 8L**
Cyberpunk 2020	**2d6 / 2d6**
White Wolf	**7 / 8**
D20	**1d10+1 / 1d12**

Munição: 9 mm ou 45 ACP
#Pente: 32 (9 mm) ou 30 (45 ACP)
Alcance: 50m

Peso: 2,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 525,00



B J S N

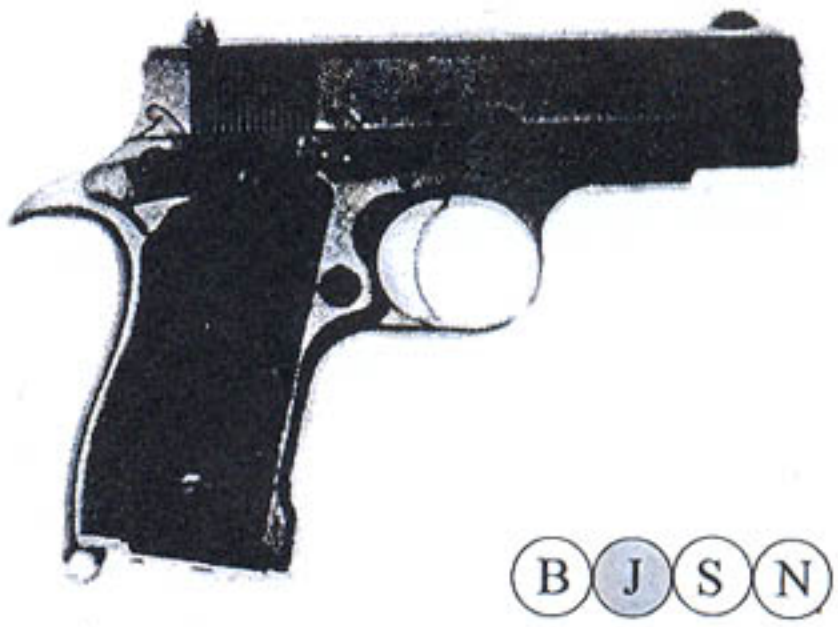
Iver Johnson 380 Pony

O modelo Pony possui pino de inércia (evita disparos acidentais), mira ajustável ao vento e um grande protetor para a mão do atirador.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: .380
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 340,00



B J S N

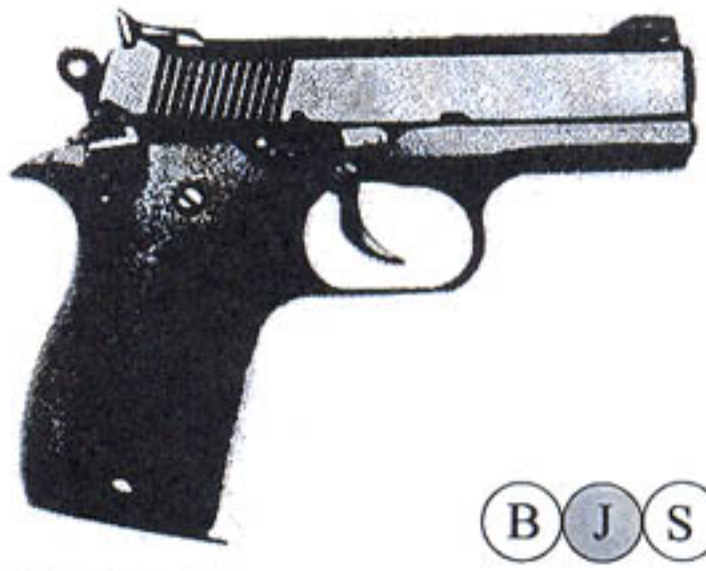
Iver Johnson Double Action 9mm

O cabo em madeira de lei confere um ar clássico à esse modelo. O cano curto e o pente pequeno são suas desvantagens.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 6
Alcance: 35m

Peso: 0,75 kg
CdT: 2
Preço: US$ 425,00



B J S N

Iver Johnson TP25

Esta pequena arma de apoio é extremamente leve. A combinação de mecanismo de dupla ação com baixo calibre faz dessa arma um modelo barato e eficiente.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 25 ACP
#Pente: 7
Alcance: 35m

Peso: 0,34 kg
CdT: 2
Preço: US$ 200,00

B J S N

Iver Johnson Trailsman

Originalmente uma arma de treinamento e tiro esportivo, ela foi adaptada para receber um pente maior e com isso ir às ruas.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 10
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 250,00

B J S N

Korth Autopistol

Utilizada por agentes da polícia especial na antiga Alemanha Ocidental. Esta é uma arma compacta. Tem o acabamento em madeira de lei e é importada para a América por Osborne´s.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 13
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 320,00

B J S N

L.A.R. Grizzly

Baseada na famosa arma LD-100, possui mira a laser embutida, para melhor performance. Revestimento em plástico super condensado.

Daemon	**1d10+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 45 Mag, 45 ACP ou 357 Mag
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 1,36 kg
CdT: 1
Preço: US$ 900,00

B J S N

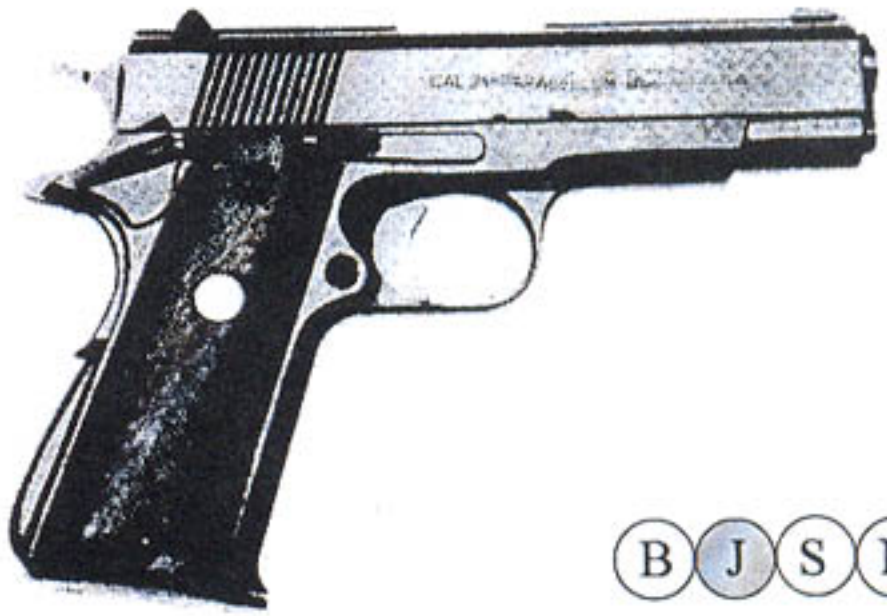
Llama 9mm Parabellum

Modelo compacto de 9mm, essa arma ganhou a confiança dos usuários ao longo dos anos sendo usada como segunda arma por diversas agências.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 9
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 370,00



B J S N

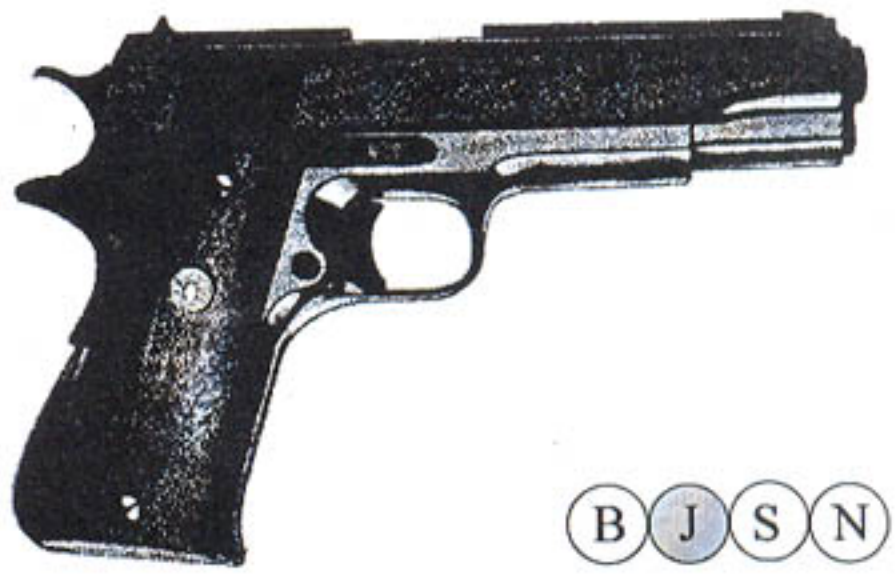
Llama Large Frame

Confecionada em aço de alta resistência, o modelo Large Frame usa munição calibre 45, com cano ventilado e miras traseiras ajustáveis.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**1d10+4**

Munição: 45 Auto
#Pente: 7
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 500,00



B J S N

Llama Omni

A linha Omni é composta pelos modelos de dupla ação (rearme automático do cão) e pode ser encontrada nas versões 9mm e 45 Auto

Daemon	**2d6 / 2d6+2**
GURPS	**2D+1 / 3D-1**
Shadowrun	**7L / 5M**
Cyberpunk 2020	**2d6 / 2d6+1**
White Wolf	**7 / 8**
D20	**1d12 / 1d10+3**

Munição: 9 mm ou 45 Auto
#Pente: 13 (9 mm) ou 7 (45 Auto)
Alcance: 50m

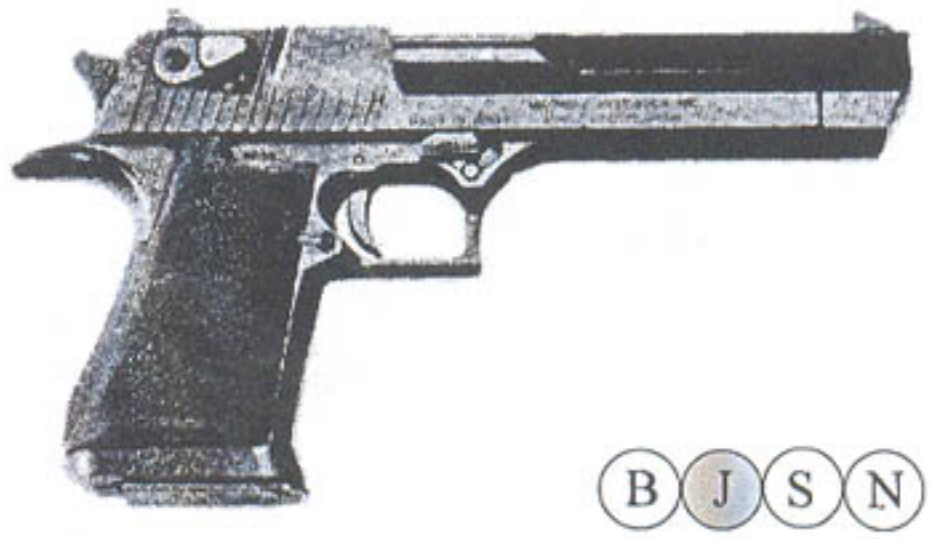
Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 720,00

B J S N

Magnun Desert Eagle

Originalmente um modelo experimental, é hoje a arma utilizada pelo exército americano. Considerada pesada e de grosso calibre, é semelhante à Magnun 357.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d12+2**



Munição: .357 Magnun
#Pente: 9 + 1
Alcance: 65 m

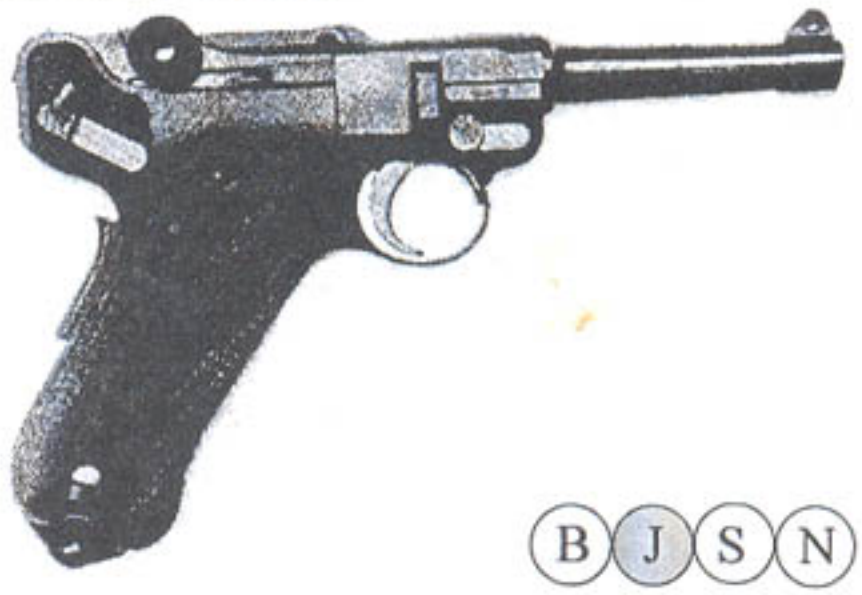
Peso: 1,7 kg
CdT: 2
Preço: US$ 700,00

B J S N

Mauser Luger

Os modelos Luger acompanharam o exército alemão nas duas grandes guerras. Com uma confiabilidade notável para sua época, são usadas até os dias de hoje.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**



Munição: 9 mm
#Pente: 8
Alcance: 75m

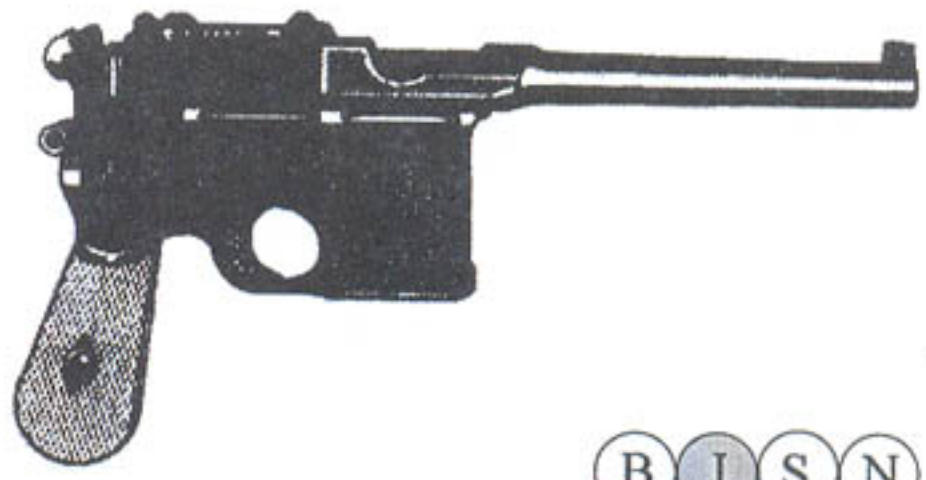
Peso: 1,1 kg
CdT: 2
Preço: US$ 2.000,00

B J S N

Mauser M1896

É considerada uma arma clássica, um item de colecionadores na Europa e EUA. A Mauser M1896 foi a primeira arma semi-automática inventada.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**



Munição: 7.62 mm
#Pente: 10 (descartável)
Alcance: 65m

Peso: 1,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.300,00

B J S N

MKE Auto Pistol

De origem turca, a MKE Auto Pistol é largamente utilizada nos países muçulmanos como Irã, Iraque, Afeganistão e Arábia Saudita.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

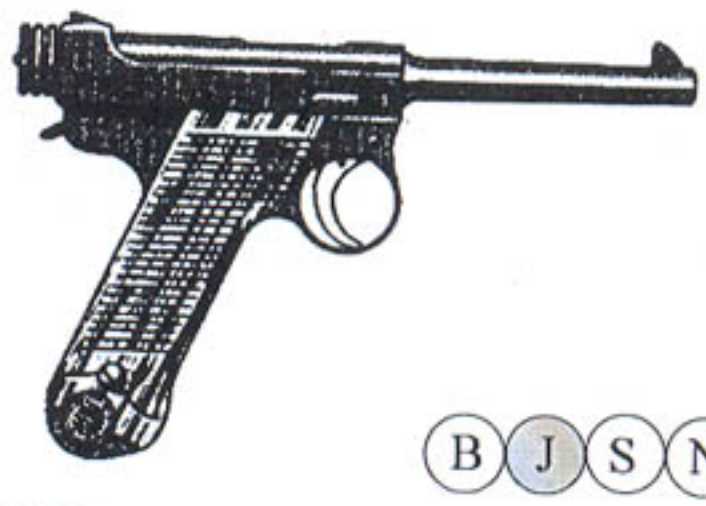
Peso: 0,7 kg
CdT: 2
Preço: US$ 240,00

B J S N

Nambu (M14)

Arma padrão do exército japonês durante a Segunda Guerra Mundial, a Nambu não costumam ser encontrada fora da Ásia. Sua munição também é incomum.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**



Munição: 8 mm
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 475,00

B J S N

Navy Arms Artillery

Modelo feito em homenagem à Mauser Luger, este modelo traz todas as características da original, como corpo em peça única e contato apenas metal com metal.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 22 LR
#Pente: 10
Alcance: 40m

Peso: 0,4 kg
CdT: 2
Preço: US$ 220,00

B J S N

Pistolas

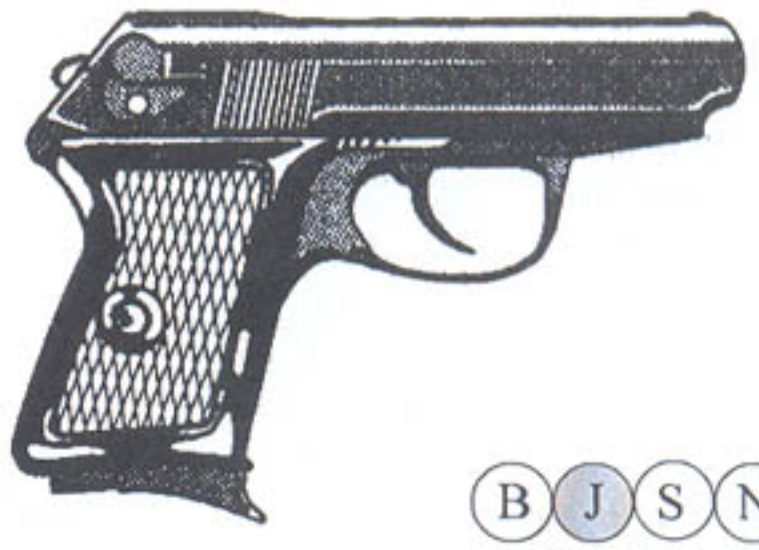
P-64

Arma oficial do exército polonês no pós-guerra, também pode ser encontrada em outros países do extinto bloco comunista como Bulgária e Hungria.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 6
Alcance: 45m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 280,00



B J S N

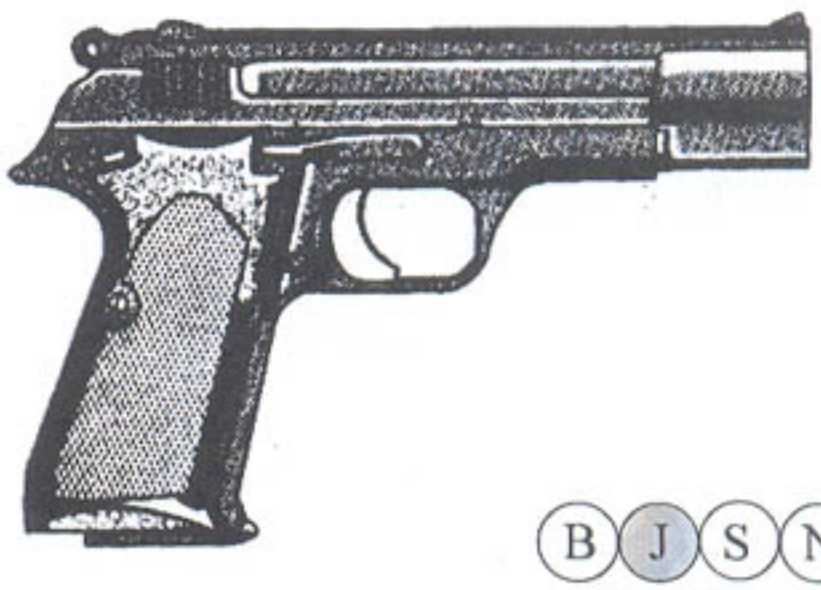
PA-15

Esse modelo é a arma utilizada pelo exército francês. Tem um pente relativamente grande se comparada com suas semelhantes.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 325,00



B J S N

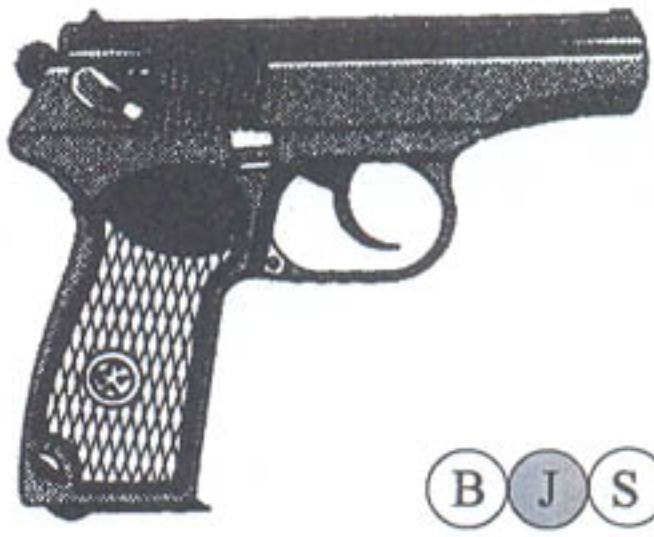
PM-Makarov

O modelo PM-Makarov substituiu o M1933 Tokarev nos anos 80 como arma utilizada pelos exércitos do Pacto de Varsóvia. Também é encontrada com policiais e seguranças.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 8
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 250,00



B J S N

Remignton XP-100

Esta arma foi criada para atirar com balas de rifle. Apesar de não possuir pente (apenas a bala na agulha), é usada por fazendeiros, colecionadores e assassinos exóticos.

Daemon	**1d10+5**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**9**
D20	**2d8**

Munição: .223 Remington
#Pente: 1
Alcance: 100m

Peso: 2,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.250,00

B J S N

Ruger Bull Barrel

Este modelo de cano mais longo foi desenvolvido para atiradores que preferem maior peso na ponta da arma. Também conhecida como Ruger Mark II

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 50 m

Peso: 1,25 kg
CdT: 1
Preço: US$ 360,00

B J S N

Ruger Standard

Modelo sem o peso na ponta, essa arma causa pouco dano devido ao baixo calibre. Sua maior vantagem é o preço baixo.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#Pente: 8
Alcance: 50 m

Peso: 1,15 kg
CdT: 1
Preço: US$ 230,00

B J S N

PISTOLAS

SeeCap II Stainless

Uma das armas favoritas para uso camuflado, devido ao tamanho minúsculo. Possui baixo calibre, mas é perfeito para defesa pessoal. Possui trava de segurança.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d8**

Munição: 25 ACP
#Pente: 8
Alcance: 35m

Peso: 0,5 kg
CdT: 2
Preço: US$ 220,00

B J S N

Sig Sauer 220

O renomado fabricante suíço criou essa arma para três diferentes munições: 38 Super, 9mm Parabellum e 45 ACP, todas com igual competência.

Daemon	**1d10 / 2d6 / 2d6+2**
GURPS	**1D+2 / 2D / 2D+2**
Shadowrun	**5L / 6L / 7L**
Cyberpunk 2020	**1d6 / 1d6+1 / 2d6**
White Wolf	**5 / 6 / 7**
D20	**1d12 / 2d6 / 1d12+2**

Munição: .38 Super, 9mm Parabellum ou 45 ACP
#Pente: 9 (38 ou 9mm) ou 7 (45 ACP)
Alcance: 50m

Peso: 0,75 kg

CdT: 1
Preço: US$ 735,00

B J S N

Sig Sauer 226

Exclusivamente desenvolvida para o calibre 9mm, o modelo 226 possui pente de grande capacidade e fino acabamento em aço azulado.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d6**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

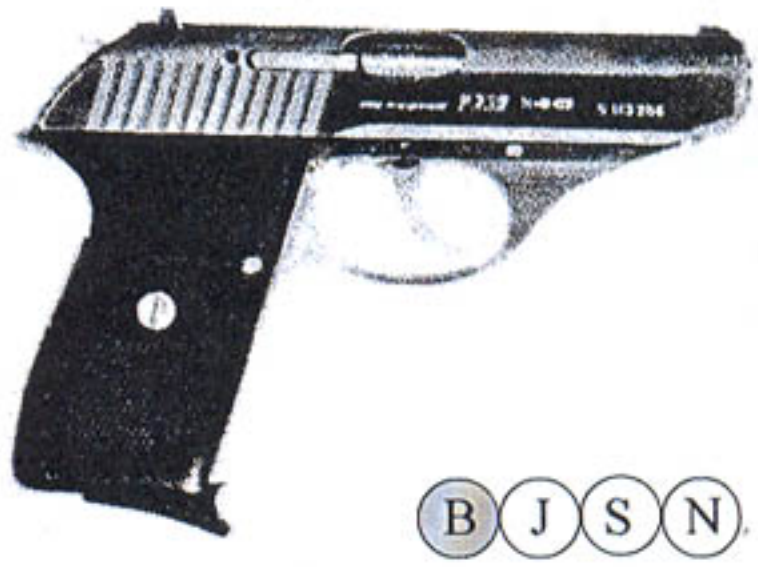
Peso: 0,85 kg
CdT: 2
Preço: US$ 820,00

B J S N

Sig Sauer 230

Esta arma de origem alemã é confeccionada em plástico preto. É ideal para operações especiais pois não é acusada no detector de metais, embora a munição seja.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**



Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 8
Alcance: 45m

Peso: 0,8 kg
CdT: 2
Preço: US$ 525,00

B J S N

Smith & Wesson série 39

Os modelos da série 39 (39, 439 e 639) foram os primeiros da SW a ganharem reconhecimento pelos usuários de armas.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 9 mm
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 640,00

B J S N

Smith & Wesson série 59

A segunda linha , embora mais pesada, possui pente de maior capacidade. Muito conceituada pela sua confiabilidade.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 14
Alcance: 50m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 700,00

B J S N

Pistolas

Smith & Wesson série LS 3913

Essa arma é parcialmente feita em alumínio para reduzir seu peso. O desing é moderno pois a arma foi lançada há pouco tempo.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm
#Pente: 8 + 1
Alcance: 50m

Peso: 0,7 kg
CdT: 2
Preço: US$ 580,00

B J S N

Smith & Wesson série TSW 4553

Último modelo da SW, tem poder de fogo ampliado pelo uso do pesado calibre 45 ACP. Usa a mesma liga de alumínio da série 3913

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d12+2**

Munição: 45 ACP
#Pente: 7 +1
Alcance: 50m

Peso: 0,7 kg
CdT: 2
Preço: US$ 625,00

B J S N

Star 30M

Modelo totalmente construída em aço de alta resistência, possui mira por *microclicks* para ajuste a condições climáticas adversas.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 55m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 600,00

B J S N

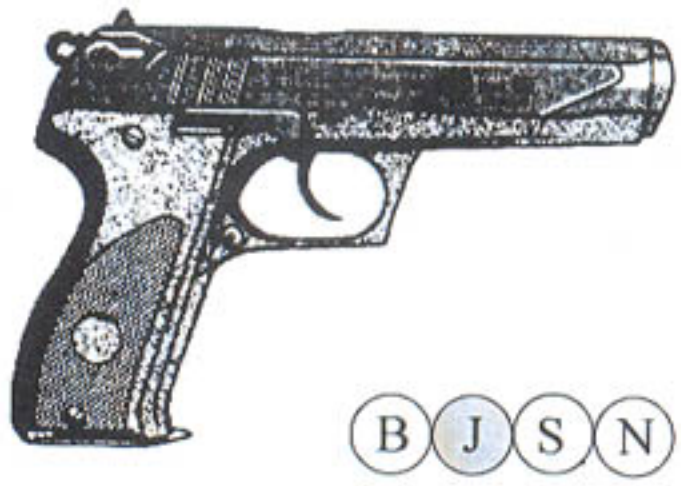
Steyr GB

Esta arma semi-automática possui uma capacidade estupenda de armazenamento de balas. É utilizada por muitas forças militares do mundo, em especial Reino Unido e Austrália.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 9 mm
#Pente: 18
Alcance: 50m

Peso: 1,2 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 780,00



B J S N

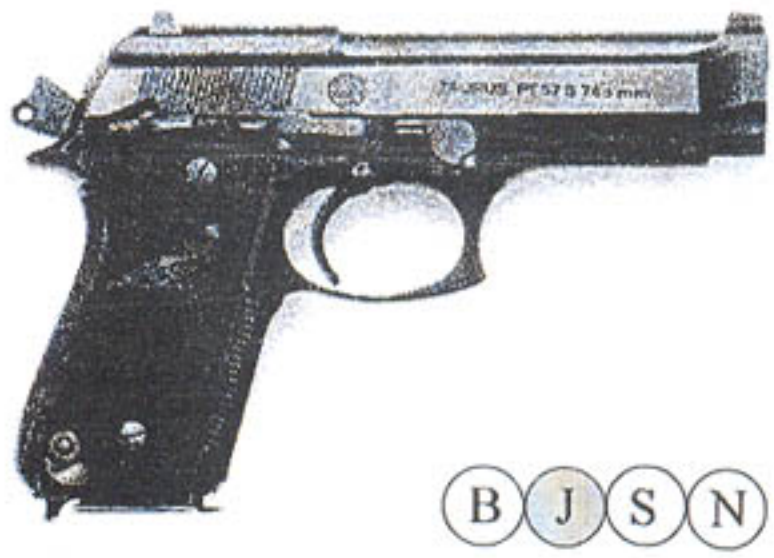
Taurus PT-57 Sc

Pistola semi-automática, esse modelo deu notoriedade à brasileira Taurus. Utiliza calibre confiável e seu acabamento é oxidado, garantindo excelente aparência.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 7.65 mm
#Pente: 12
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 320,00



B J S N

Taurus PT 908

Pistola de dupla ação (basta segurar o gatilho que ela dispara novamente), possui indicador de cartucho e adaptador para canhotos.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 8+1
Alcance: 50m

Peso: 0,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 350,00

B J S N

Taurus PT 92

A Taurus PT 92 é um raro modelo ambidestro: pode ser usada por atiradores canhotos sem dificuldades adicionais.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9mm Parabellum
#Pente: 15
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 450,00

B J S N

Taurus PT-99

Uma das pistolas brasileiras mais vendidas no mundo, a PT-99 possui gatilho ajustável, sistema de travamento além de ser um modelo de dupla ação (dispara novamente se o gatilho for seguro).

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 9 mm Paraberallum
#Pente: 15
Alcance: 50m

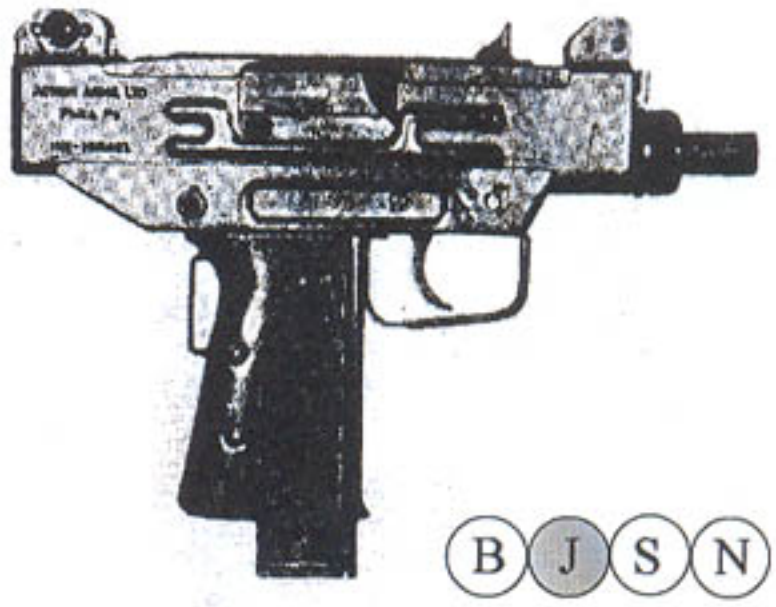
Peso: 0,95 kg
CdT: 2
Preço: US$ 500,00

B J S N

Uzi Pistol

Lançada em 1984, a Uzi Pistol tentou se aproveitar da excelente fama da sua irmã maior (submetralhadora). Conseguiu.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**2d6+1**



Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 10
Alcance: 45m

Peso: 1,7 kg
CdT: 3
Preço: US$ 750,00

B J S N

Vz-52

Arma padrão do exército da antiga Tchecoslováquia, foi esquecida injustamente após a divisão do país. É utilizada até os dias de hoje pela máfias do leste europeu.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 8
Alcance: 45m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 540,00

B J S N

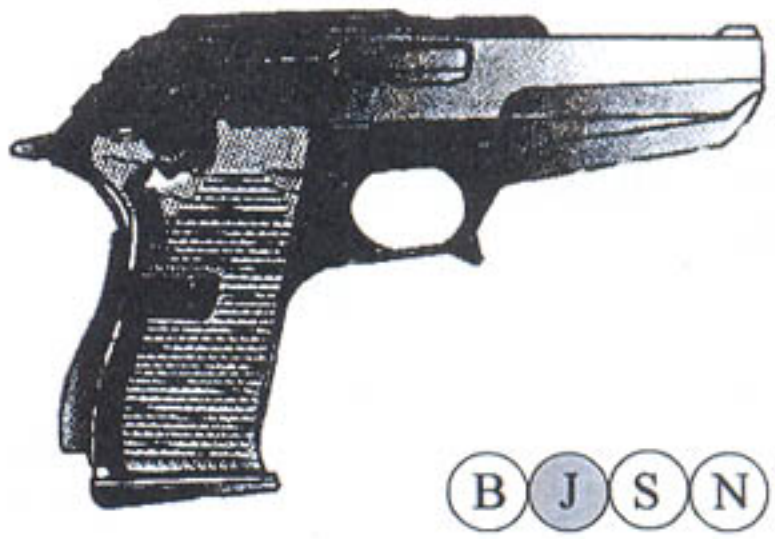
Vz-120

Outro modelo tcheco, fabricado pela Ceska Zbrojavkain Prague, é considerada por especialistas uma das melhores armas européias.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 380 ACP
#Pente: 18
Alcance: 50m

Peso: 1,0 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 620,00



B J S N

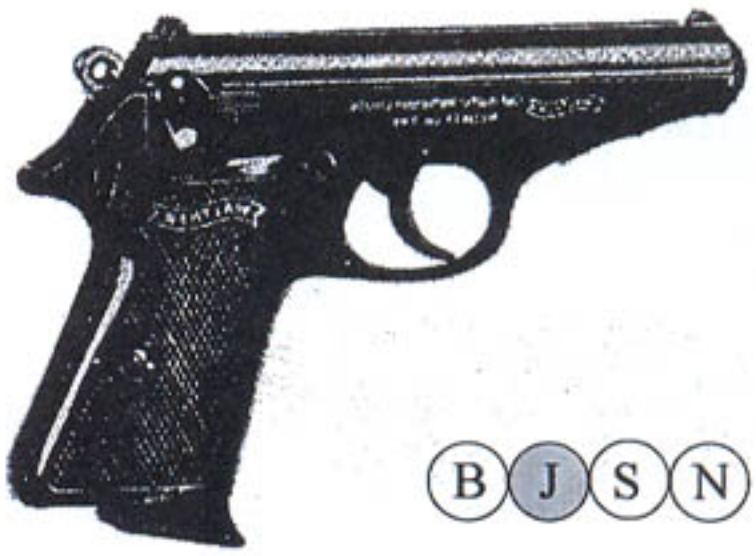
Walter PP

Modelo de dupla ação, a Walther PP é muito fácil de ser usada e escondida. Possui um pino indicador de munição. Pode ser encomendada entalhada a ouro (US$ 2.500,00).

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 22 LR
#Pente: 7
Alcance: 40m

Peso: 0,65 kg
CdT: 2
Preço: US$ 715,00



B J S N

Walter PPK

O modelo PPK (Politzei Pistole Kriminal) é de origem alemã, mas ficou mundialmente conhecida nas mãos do agente britânico James Bond.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 380 ACP
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 0,7 kg
CdT: 3
Preço: US$ 670,00

B J S N

Welrod .32

Esta arma foi especialmente construída para assassinos. Ela possui um silenciador integral e utiliza balas subsônicas para um ruído mínimo quando disparada. É extremamente rara.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: .32 subsônica
#Pente: 6
Alcance: 35m

Peso: 0,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.000,00

B J S N

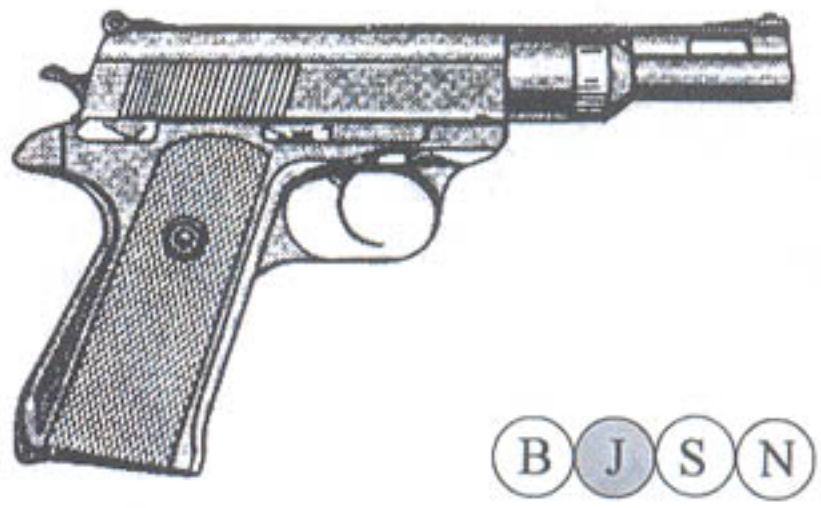
Widley .45 WM

Esta arma ficou mundialmente conhecida como a arma de Charles Bronson na série Desejo de Matar. São feitas manualmente.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d12+2**

Munição: .45 Magnun
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 0,5 kg
CdT: 2
Preço: US$ 400,00



B J S N

American Derringer Model 3

Arma que costuma ser usada por prostitutas nos bordéis do Velho Oeste americano. Pode ser escondida na palma da mão sem dificuldade.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: .38 Special
#Pente: 1
Alcance: 25m

Peso: 0,24 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 150,00

B J S N

Dakota 1873

Réplica do modelo Dakota 1873 usada pelos xerifes do estado de Dakota. Ficou tão famosa que passou a ser utilizada em outros estados também.

Daemon	**1d6**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: 22 LR
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,0 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 650,00

B J S N

Dakota Bisley

Versão maior e muito mais mortal que o modelo 1873, a Bisley não se tornou padrão devido ao péssimo hábito que os tambores de 5 tiros têm de engasgar.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .44 ou .45
#Pente: 5 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,2 kg
CdT: Revólver
Preço: 625,00

B J S N

Armas Antigas

CVA Prospector

Pode ser encontrada em duas versões, com o cabo liso ou ornamentado. Trata-se de um modelo para colecionadores lançado na década de 80, em referência a um modelo do século XIX.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: .44
#Pente: 1
Alcance: 30m

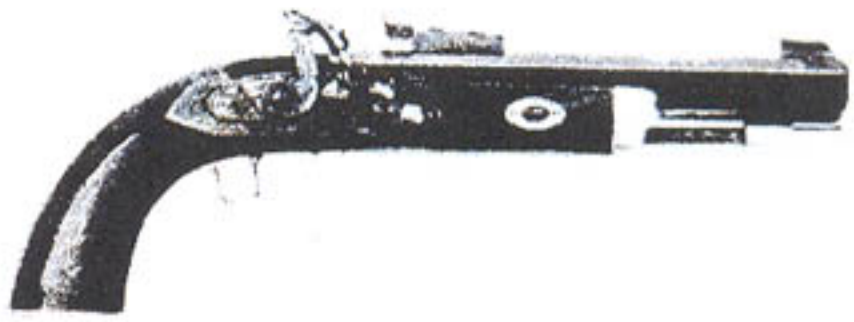
Peso: 1,3 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 110,00

B J S N

CVA Hawken

Outro modelo de pólvora seca, o CVA Hawken é uma arma que dispara uma pequena bola de chumbo de meia polega de diâmetro.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**8L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d12**



Munição: 50
#Pente: 1
Alcance: 40m

Peso: 1,4 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 160,00

B J S N

CVA Philadelphia Derringer

O modelo Philadelphia Derringer deu origem ao conceito de arma secundária, sendo pequena o suficiente para ser escondida na perna.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 45 percussion
#Pente: 1
Alcance: 30m

Peso: 0,45 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 90,00

B J S N

CVA 1861 Colt Navy

Réplica do modelo 1861 Colt Navy, adotado pela marinha americana após a Guerra da Secessão e mantida até o final do século XIX.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 36
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,25 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 140,00

B J S N

Hopkins & Allen Kentucky Model

O sistema de disparo dessa arma é muito sensível à água, o que torna seu uso sob chuva praticamente impossível.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: 44
#Pente: 1
Alcance: 35m

Peso: 1,35 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 145,00

B J S N

Navy Arms Le Page

Esta arma, embora use munição de calibre elevado, tem a desvantagem de possuir um único tiro e a demora para recarga. É considerada uma arma confiável.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**9**
D20	**1d10**

Munição: .45
#Pente: 6 (tambor)
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 155,00

B J S N

Armas Antigas

Navy Arms Percussion

Armas usada por Andy Jackson na batalha de Nova Orleans (durante a Guerra da Independência) e pelos *minutemen* durante o mesmo conflito.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: .45
#Pente: 1
Alcance: 20m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 200,00

B J S N

Navy Arms Elgin Cutlass Pistol

Estranha fusão de faca e revolver, é a única arma com baioneta adotada oficialmente pelas forças armadas norte-americanas em todos os tempos (considerar a baioneta como faca se for utilizada).

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**1d8**

Munição: .44
#Pente: 1
Alcance: 25m

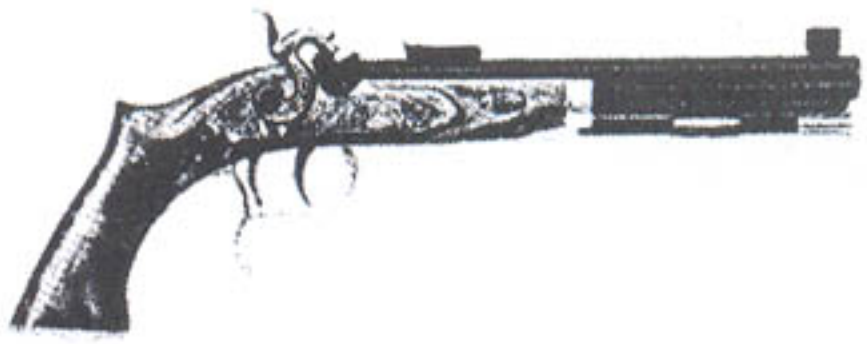
Peso: 0,9 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 135,00

B J S N

Thompson/Center The Patriot

Arma de cano longo, mas que não afeta significativamente o peso. Possui dois gatilhos, o que permite o disparo de uma segunda bala antes do rearme.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**8**
D20	**1d10+1**



Munição: 36 ou 45
#Pente: 2
Alcance: 30m

Peso: 1,1 kg
CdT: Revólver
Preço: US$ 280,00

B J S N

CVA Squirrel Rifle

Embora seja uma arma de pólvora, seu modelo permite uma recarga relativamente rápida para sua categoria. Pode ser encontrada em versões para destros e canhotos.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: 32
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 2,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 260,00 (US$ 280,00 para canhotos)

B J S N

CVA St. Louis Hawken Rifle

O acabamento em madeira com detalhes em latão confere um aspecto severo a essa arma. No entanto, o modelo é um tanto pesado.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**4**
D20	

Munição: .50
#Pente: 1
Alcance: 40m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 210,00

B J S N

Dixie Kentuckian

Por ser construída em peça única e reforçada com aço, a Dixie Kentuckian pode ser usada como arma branca (de modo semelhante a um bastão) quando descarregada.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**2D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 45
#Pente: 1
Alcance: 35m

Peso: 2,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 240,00

B J S N

Euro Arms Confederate

Modelo recriado a partir da carabina de artilharia de 1861 usada pelos confederados na Guerra da Secessão, traz a bandeira confederada esculpida no cão.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d12**

Munição: 58
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 415,00

B J S N

H&A Arms Schuetzen Rifle

Esse modelo da Hopkins & Allen Arms possui refinado acabamento incluindo diversas partes ornamentadas em aço polido.

Daemon	**2d6**
GURPS	**2D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: 45
#Pente: 1
Alcance: 50m

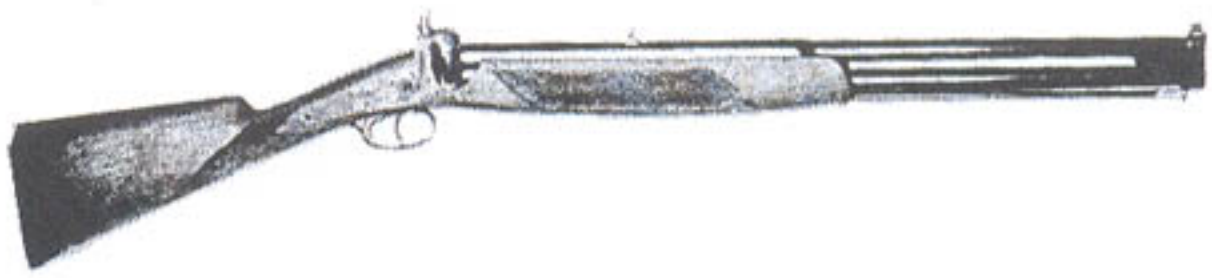
Peso: 5,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 750,00

B J S N

H&A Arms Underhammer

O modelo Underhammer possui o cão instalado por baixo da arma, contrariando o uso normal. Os valores de dano referem-se ao calibre 58.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**3D-2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10+1**



Munição: 31, 36, 45, 50 ou 58
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 325,00

B J S N

Navy Arms Country Boy Rifle

É uma cópia autêntica de dos melhores rifles já desenvolvidos. A trava é muito funcional e a velocidade de disparo torna essa arma ideal para atiradores novatos.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 50
#Pente: 1
Alcance: 40m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 215,00

B J S N

Navy Arms Parker-Hale 451

Originalmente projeta pelo armeiro irlandês William John Rigby, foi usada pelo regimento de voluntários durante a Guerra de Secessão.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8+1**

Munição: .451
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 4,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 640,00

B J S N

Navy Arms Swiss Federal

Cópia exata do rifle Swiss Target usado em competições durante os anos 1880 na Europa e EUA. São manufaturados individualmente.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6**

Munição: .32
#Pente: 1
Alcance: 60m

Peso: 7,4 kg
CdT: 1
Preço: 1.170,00

B J S N

Navy Arms Whitworth

Criado pelo mortal e bem-sucedido *sniper* Joseph Whitworth durante meados do século XIX. É uma arma extremamente precisa.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D+1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .451
#Pente: 1
Alcance: 60m

Peso: 4,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 780,00

B J S N

Shiloh Sharps Model 1874

O modelo 1874, embora tenha preço elevado, possui um encaixe que permite guardar e sacar rapidamente a arma em uma sela de cavalo.

Daemon	**1d10**
GURPS	**2D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8+1**

Munição: 40 ou 45
#Pente: 1
Alcance: 50m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 960,00

B J S N

Thompson/Center Cherokee

O cano pode ser trocado para uso de duas munições diferentes. Inclui miras ajustáveis ao vento. É uma arma leve, barata e muito funcional.

Daemon	**1d6**
GURPS	**1D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6**

Munição: 32 ou 45
#Pente: 1
Alcance: 45m

Peso: 2,7 kg
CdT: 1
Preço: US$ 330,00

B J S N

180 M-2

Esta arma austríaca ficou conhecida por sua alta capacidade de armazenamento de balas, apesar do baixo calibre.

Daemon	**1d6**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: 22 LR
#Pente: 177 (tambor)
Alcance: 90m

Peso: 4,7 kg
CdT: 10
Preço: US$ 1.200,00

B J S N

AKR

A preferida do bloco da Europa Oriental (com poucas exceções). É uma AK-47 reduzida. Apesar de pesada para uma submetralhadora, a AKR tem boa mira e poder. Possui a coronha dobrável.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d10**

Munição: 5.45 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 820,00

B J S N

AMD-65

Usada como principal submetralhadora na Hungria. Nada mais é do que mais uma versão curta para o AK-47. Possui a coronha dobrável, o que permite reduzir bastante seu tamanho.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d10**

Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 950,00

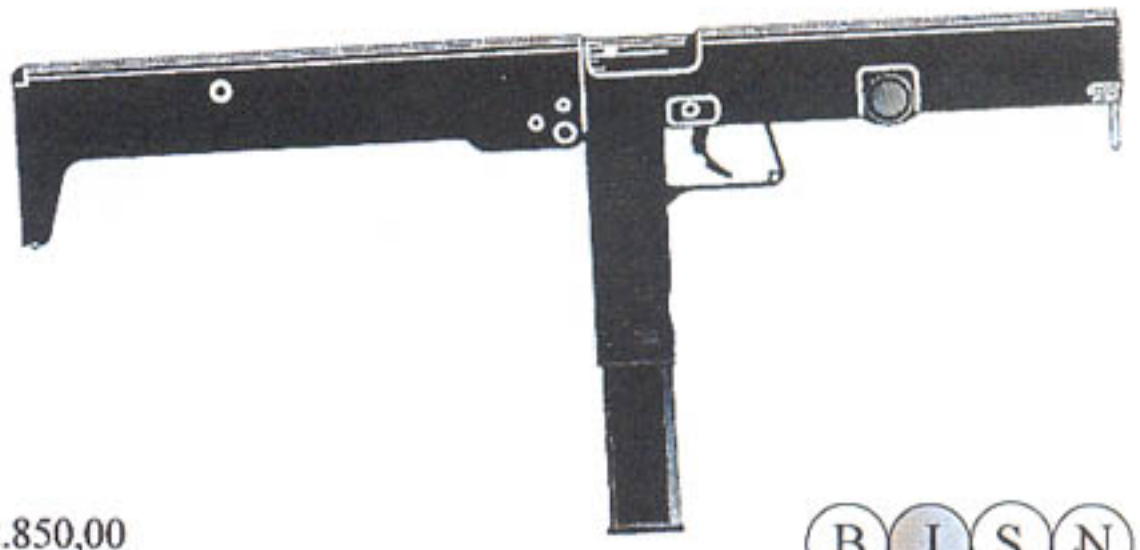
B J S N

SUBMETRALHADORAS

Ares · FMG

Esta submetralhadora pode ser dobrada tanto no apoio quanto no cano, tornando-a extremamente fácil de transportar e esconder (apenas 26cm).

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**



Munição: 9mm P
#Pente: 19
Alcance: 90m

Peso: 2,4 kg
CdT: 3
Preço: US$ 2.850,00

B J S N

Beretta M12

Submetralhadora usada pela polícia e pelo exército italianos, este modelo inspirou o desenho de diversos outros modelos criados posteriormente.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 20 ou 40
Alcance: 75m

Peso: 3,7 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

B J S N

Beretta m38A

Esta era a submetralhadora utilizada pelos italianos na Segunda Guerra Mundial. É uma arma antiga e considerada ultrapassada.

Daemon	**1d6**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: 9 mm
#Pente: 40
Alcance: 80m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 730,00

B J S N

Colt 9 mm SMG

Esta é uma versão da M117 adaptada para 9 mm. Foi fabricada pela Colt para tentar ser vendida para o exército americano, mas é utilizado principalmente por exércitos europeus.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6+3**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 100m

Peso: 3,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

F1A1

Esta submetralhadora foi desenvolvida pela Áustria para a Segunda Guerra Mundial e utilizada pelo exército nazista.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

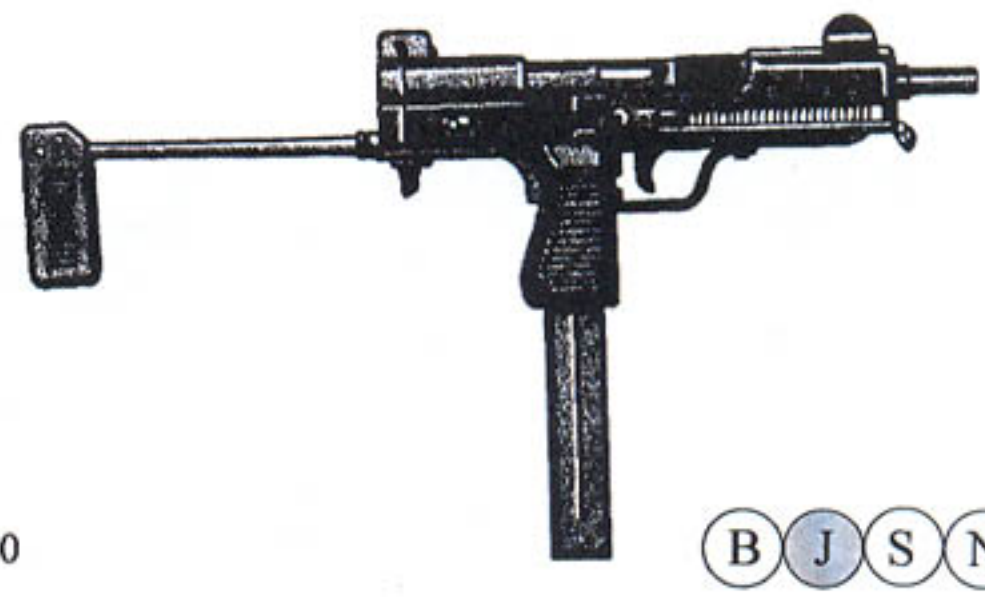
Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 2.150,00

B J S N

HM-3

A submetralhadora usada pela polícia e exército mexicanos. Trata-se de uma arma barata mas náo conta com a confiança dos especialistas.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**



Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 80m

Peso: 3,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 450,00

B J S N

SUBMETRALHADORAS

Ingram M10 - 9 mm

Esta submetralhadora foi desenvolvida para guerrilhas e atividades clandestinas. É muito utilizada por traficantes sul-americanos.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 75m

Peso: 3,5 kg
CdT: 10
Preço: US$ 600,00

B J S N

Ingram M11

Esta é uma versão .380 da Ingram M10. Esta submetralhadora é a mais fácil de se carregar escondida, mas ao mesmo tempo, é a menos controlável.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**1d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: .380
#Pente: 16 ou 32
Alcance: 90m

Peso: 2,0 kg
CdT: 10
Preço: US$ 550,00

B J S N

K-50

Basicamente é uma submetralhadora chinesa com algumas modificações, muito utilizadas pelos exércitos vietnamitas. Com a coronha dobrada, pode ser escondida em um sobretudo.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5L**
Cyberpunk 2020	**3d6+2**
White Wolf	**6**
D20	**1d6**

Munição: 7.62 mm
#pente: 35
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 650,00

B J S N

L2A3 Sterling

A submetralhadora mais utilizada pelo exército britânico. A figura mostra a versão para canhotos, que é encontrda pelo mesmo preço.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 34
Alcance: 100m

Peso: 3,5 kg
CdT: 5
Preço: US$ 750,00

B J S N

M-45 Carl Gustav

Esta submetralhadora sueca de 9 mm é muito utilizada em todo mundo.Pode ser escondida em um sobretudo se estiver com a coronha dobrada.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: 9 mm
#Pente: 36 ou 50
Alcance: 100m

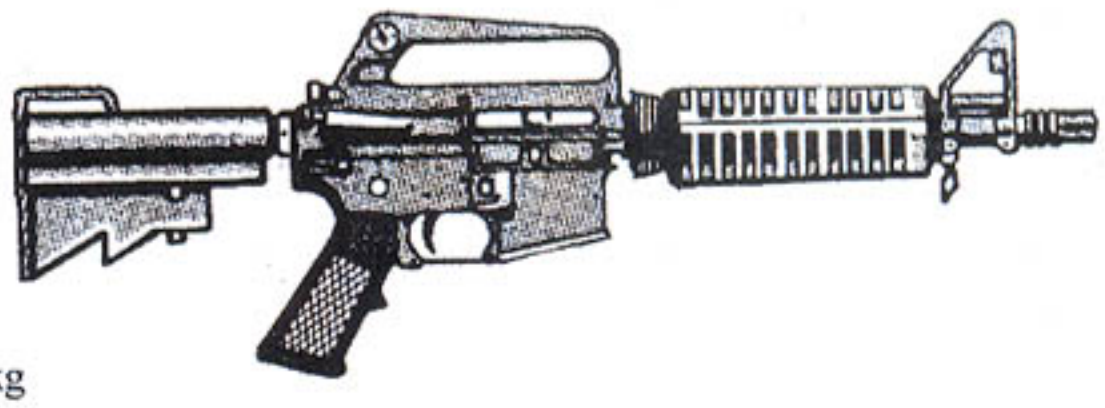
Peso: 4,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 800,00

B J S N

M117

A M117 é uma versão encurtada do rifle M16. Esta versão, porém, não pode utilizar lançadores de granada acoplados.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**



Munição: 5.56 mm
#pente: 20 ou 30
Alcance: 120m

Peso: 2,5 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.250,00

B J S N

SUBMETRALHADORAS

M231

Esta submetralhadora foi construída especialmente para ficar montada sobre veículos. Pode ser utilizada manualmente, mas com sensível perda de acuidade.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 60m

Peso: 3,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.350,00

B J S N

M3A1

Esta submetralhadora não está mais em uso no exército americano, mas ainda é utilizada em muitos países, principalmente na América Latina.

Daemon	**1d6+3**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .45 ACP
#pente: 30
Alcance: 80m

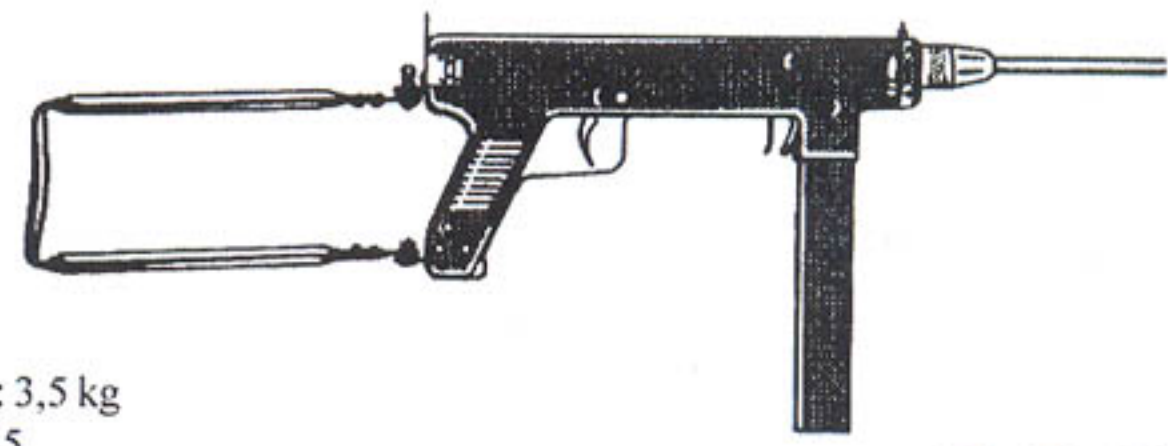
Peso: 4,5 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.650,00

B J S N

Madson M50

Este modelo dinamarquês ficou muito conhecido por sua trava especial, que não permite que a arma seja disparada com apenas uma mão. É muito utilizada na América Latina.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**



Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

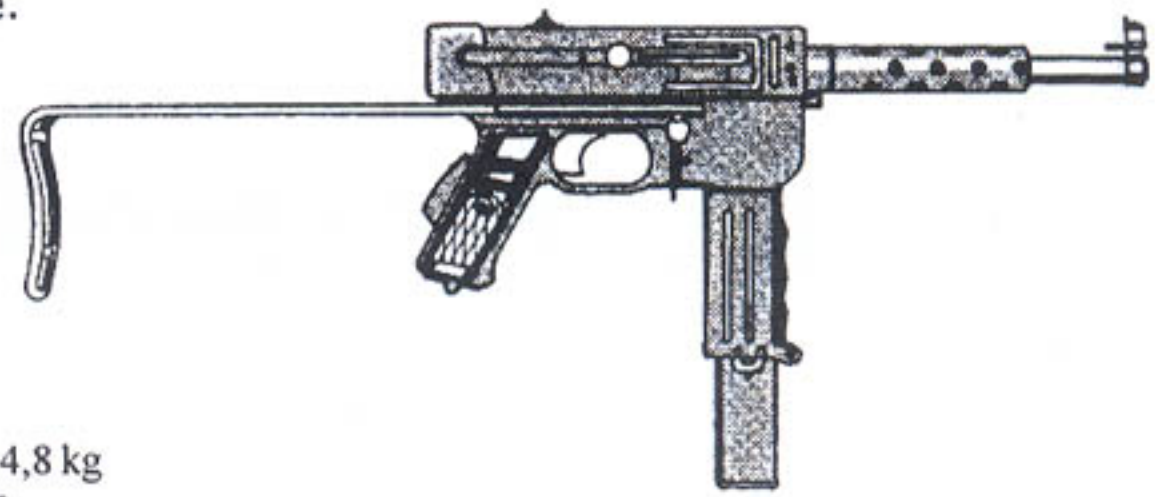
Peso: 3,5 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

MAT-49

A submetralhadora utilizada atualmente pelo exército francês em operações especiais. É relativamente cara frente sua utilidade.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**



Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,8 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.200,00

B J S N

Mini-Uzi

Uma versão compacta da famosa submetralhadora israelense, a Mini-Uzi é uma das melhores submetralhadoras do mundo.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 100m

Peso: 3,0 kg
CdT: 10
Preço: US$ 750,00

B J S N

MP-40

Uma das submetralhadoras utilizadas por tropas alemãs na Segunda Guerra Mundial. Também chamada de Schmeisser pelos alemães.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,7 kg
CdT: 5
Preço: US$ 850,00

B J S N

SUBMETRALHADORAS

MP-5A2

Submetralhadora utilizada por tropas territoriais e pela polícia alemã, MP-5A2 dificilmente é encontrada fora da Europa.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: 9 mm
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 75m

Peso: 3,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

B J S N

MP-5K

O MP-5K (kurtz) é uma versão muito compacta da submetralhadora MP-5. Esse modelo sacrifica o alcance para obter um tamanho menor.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: 9 mm
#pente: 15 ou 30
Alcance: 50m

Peso: 2,3 kg
CdT: 5
Preço: US$ 850,00

B J S N

MP-5Sd3

Uma versão da submetralhadora MP-5, com silenciador integral e apoio para ombro. Versão preferida por atiradores de elite (*snipers*).

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: 9 mm
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 250m

Peso: 2,5 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

OSS M3

Esta arma foi inventada pela OSS (Organization of Strategic Services) durante a Segunda Guerra Mundial. É uma variação da M3 com silenciador integral.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: .45 ACP
#pente: 30
Alcance: 100m

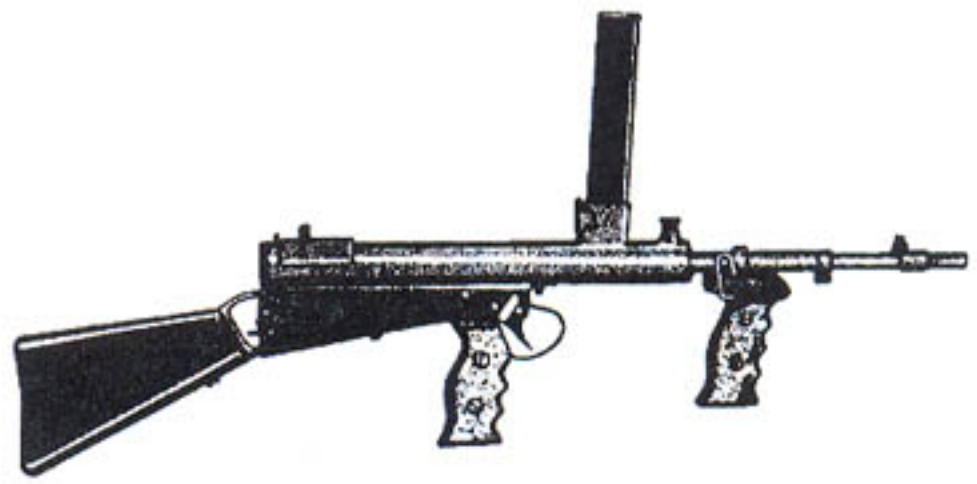
Peso: 5,3 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.800,00

B J S N

Owen Mk1

A Owen foi outra das armas australianas que mais tarde seria substituída pelo F1A1. Embora seja antiga ainda encontra-se em atividade.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**



Munição: 9 mm
#Pente: 33
Alcance: 80m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 800,00

B J S N

PM-63

Arma polonesa cujo pente de balas pode ser acoplado como uma braçadeira (aumentando a quantidade de munição próxima à arma). Pode ser escondida com a coronha dobrada.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d6**

Munição: 9 mm
#pente: 15 ou 40
Alcance: 100m

Peso: 1,8 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

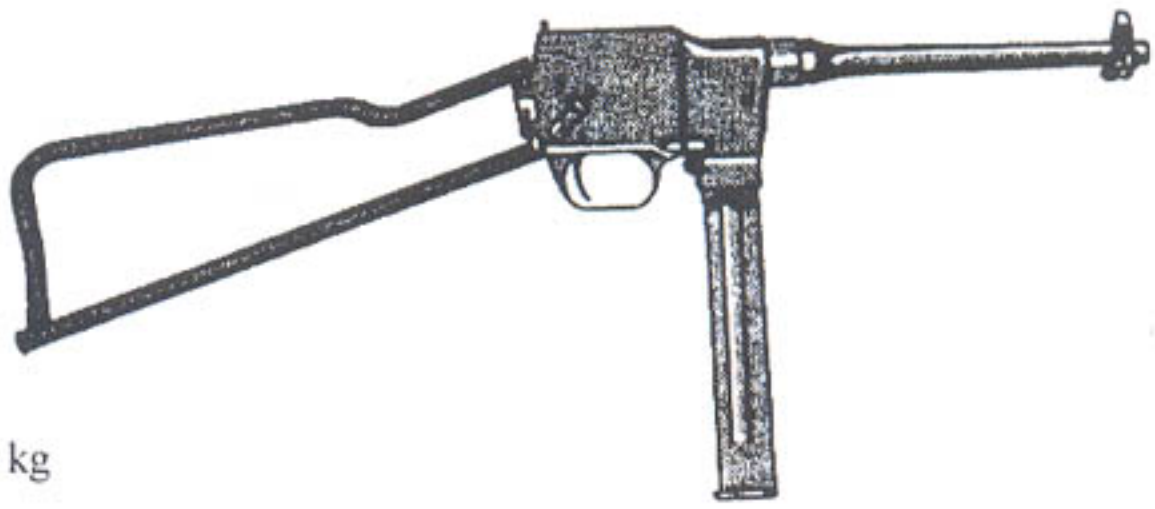
B J S N

SUBMETRALHADORAS

PM-9

A PM-9 é uma submetralhadora muitíssimo compacta, cujo apoio pode ser dobrado, reduzindo pela metade o tamanho da arma.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**



Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 3,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 500,00

B J S N

PPSh-41

Uma relíquia da Segunda Guerra Mundial, o PPSh-41 ainda é utilizada em alguns países da África e no sudeste asiático.

Daemon	**1d6**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**5**
D20	**1D6**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 35 ou 71 (tambor)
Alcance: 70m

Peso: 5,3 kg
CdT: 4
Preço: US$ 400,00

B J S N

PPSh-43

Uma versão mais recente das submetralhadoras PPSh. Foi produzida em grandes quantidades e distribuída por todo o planeta depois da Segunda Guerra Mundial.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 32
Alcance: 120m

Peso: 3,9 kg
CdT: 5
Preço: US$ 750,00

B J S N

Rexim F.V. Mk 4

Modelo suíço que foi projetada para uso civil e para exportação. Apesar de ser difícil de encontrar, é uma ótima arma. Pode ser escondida dentro de um sobretudo se estiver com a coronha dobrada.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,7 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.150,00

B J S N

Sidewinder SS-1

Esta submetralhadora foi projetada para uso da polícia nos EUA e para exportação, mas rapidamente apareceu no mercado negro de armas.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d8**

Munição: 9 mm
#Pente: 32 ou 45
Alcance: 90m

Peso: 3,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 650,00

B J S N

Smith & Wesson M76

O renomado fabricante de revólveres fez essa tentativa de entrar no mercado de armas pesadas. O modelo M76 foi construído para uso da polícia e para exportação.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6+1**

Munição: 9 mm
#Pente: 36
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

B J S N

SUBMETRALHADORAS

Sten Mk II

O Sten é uma das mais comuns submetralhadoras do planeta. Essa arma inglesa foi produzida em grande quantidade durante a II Guerra Mundial, por ser barata e simples de construir.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d6**

Munição: 9 mm
#pente: 32
Alcance: 100m

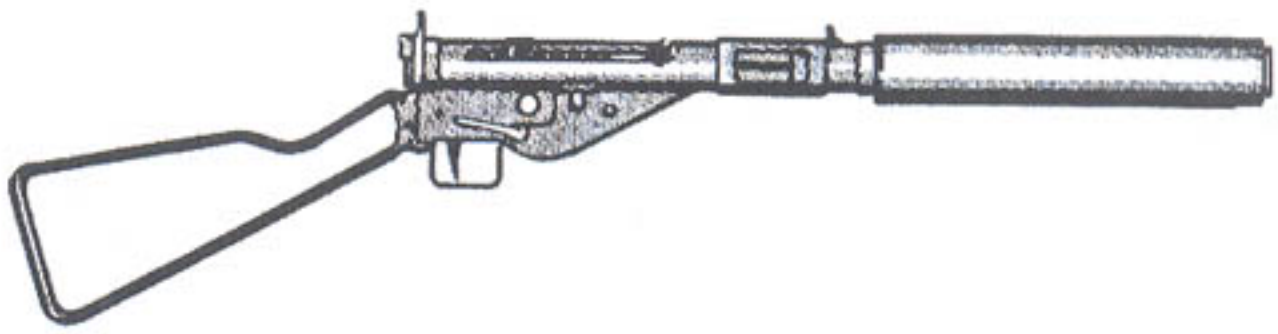
Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US$ 450,00

B J S N

Sten Mk IIs

Esta é uma versão da Sten, só que com um silenciador acoplado. O alcance não é afetado, mas suas vantagens são refletidas no preço.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8+1**



Munição: 9 mm
#Pente: 32
Alcance: 75m

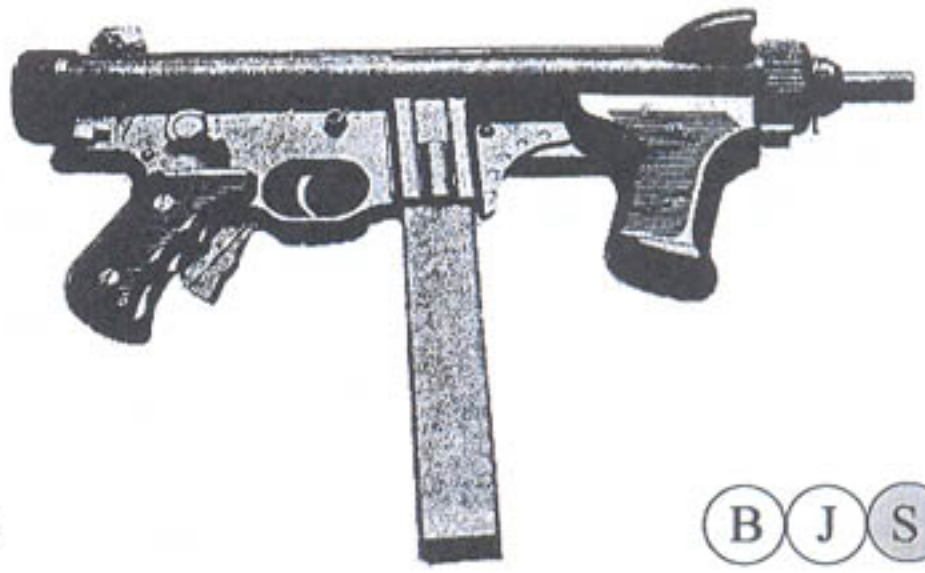
Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US$ 800,00

B J S N

Taurus MT 12 AD

Submetralhadora padrão das polícias civil, militar e federal no Brasil. Possui empunhadura em resina termoplática, alavanca de segurança, proteção contra quedas e pintura em epóxi negro.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8**



Munição: 9mm Parabellum
#Pente: 40
Alcance: 90m

Peso: 4,0 kg
CdT: 3
Preço: US$ 400,00

B J S N

Thompson M1928

Esta é a arma que fez a década de 20, e praticamente simboliza os gangsters americanos. É usada em praticamente todos os filmes de gangster (onde tem o apelido de Tommy Gun).

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: .45 ACP
#Pente: 20 ou 100 (tambor)
Alcance: 80m

Peso: 7,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.300,00

B J S N

Type 64

Esta é uma submetralhadora chinesa, construída com um silenciador interno de baixa eficiência. O modelo é barato pois foi construído para equipar o exército chinês.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**1d6+2**
White Wolf	**7**
D20	**1d8**

Munição: 7.62 mm
#pente: 40
Alcance: 75m

Peso: 4,0 kg
CdT: 10
Preço: US$ 350,00

B J S N

Uzi

Provavelmente a submetralhadora mais famosa do mundo. É utilizada por quase todos os exércitos e agências de polícia em todo o planeta, incluindo a CIA e o FBI.

Daemon	**1d10**
GURPS	**3D-1**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 9 mm
#Pente: 25 ou 32
Alcance: 120m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

B J S N

SUBMETRALHADORAS

Vz-24

A submetralhadora mais utilizada na antiga Tchecoslováquia. Encontrada principalmente com a polícia ou exército, apesar de alguns agentes especiais da KGB gostarem muito dela.

Daemon	**1d6+2**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 32
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 700,00

B J S N

Vz Skorpion

Conhecida como pistola-metralhadora, é tão pequena que pode ser guardada em um coldre, como se fosse uma pistola. Era muito popular com os agentes da KGB.

Daemon	**1d6**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+2**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: .32 ACP
#pente: 10 ou 20
Alcance: 90m

Peso: 1,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 600,00

B J S N

Weaver Arms Nighthawk

Esta submetralhadora atira somente em modo semi-automático. A empunhadura é revestida em nylon e o acabamento é em preto fosco, o que a torna indicada para ações noturnas.

Daemon	**1d6**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**7L**
Cyberpunk 2020	**2d6+2**
White Wolf	**5**
D20	**1d6**

Munição: .32 ACP
#pente: 10 ou 20
Alcance: 180m

Peso: 1,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 850,00

B J S N

Armsport 2717

Posssui um desing soberbo, essa arma com canos sobrepostos possui gatilhos seletivos que permitem atirar com qualquer dos canos. Esse modelo é feito manualmente.

Daemon	**4d6**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 550,00

B J S N

Benelli Super 90

Modelo aprimorado da versão 121, esse modelo criado em meados dos anos 90 (daí seu nome) possui um sistema de recolhimento que aumenta a precisão.

Daemon	**4d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 7
Alcance: 35m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 700,00

B J S N

Beretta A302

A linha A302 foi criada em 1983 pelo fabricante de armas Beretta e é considerada uma escopeta de incomparável qualidade.

Daemon	**4d6**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 7
Alcance: 40m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 690,00

B J S N

ESCOPETAS

Beretta 687EL Over/Under

Arma de altíssima qualidade, o modelo 687EL não é uma arma para usuários comuns mas sim para os grandes especialistas em armas de fogo.

Daemon	**4d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**9**
D20	**2d10+1**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 45m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.550,00

B J S N

Browning BT-99

Esse modelo da série BT não possui trava de segurança, mas o cano é ventilado para reduzir os efeitos de aquecimento.

Daemon	**2d10**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 45m

Peso: 3,7 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

Browning Waterfowl

Edição limitada a 500 exemplares, seu preço é muito restritivo. Entre outras vantagens, ela pode ser usada com segurança embaixo d'água.

Daemon	**5d6**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**3D**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**10**
D20	**2d12**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 60m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 10.500,00

B J S N

Browning BPS

Segundo o fabricante, é um modelo mais leve e com saídas de ventilação que diminuem o recuo, tornando-a ideal para mulheres e crianças.

Daemon	**3d6**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d8**

Munição: calibre 20
#Pente: 5
Alcance: 30m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 480,00

B J S N

Charles Daly Diamond Trap

O modelo Diamond Trap possui o sistema Monte Carlo de revestimento da coronha que evita qualquer tipo de escorregamento.

Daemon	**4d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**9**
D20	**2d10+1**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Pèso: 1,1 kg
CdT: 1 ou 2
Preço: US$ 1.330,00

B J S N

Churchill Regent VII

A Regent VII é uma das melhores escopetas esportivas e de caça disponível nos EUA. Ela pode usar um adaptador que permite a rápida mudança do tipo de munição.

Daemon	**4d6**
GURPS	**5D-2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12 ou 20
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.600,00

B J S N

Churchill Regent Grade

Um modelo único, o modelo inglês Churchill Regent Grade é um rifle com uma escopeta acoplada. Os canos são sobrepostos: o superior é a escopeta e o inferior é o rifle

Daemon	**3d6 / 4d6**
GURPS	**3D / 4D+2**
Shadowrun	**8M / 5S**
Cyberpunk 2020	**3d6 / 4d6**
White Wolf	**7 / 8**
D20	**2d8 / 2d10**

Munição: .222 Rifle e Calibre 12
#Pente: 1 (rifle) e 7 (calibre 12)
Alcance: 240m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1 (rifle) e 1 (escopeta)
Preço: US$ 1.700,00

B J S N

Exel series 300

Arma leve e confiável, a Excel série 300 é confeccionada em aço revestido em cromo (elevada resistência à corrosão).

Daemon	**4d6+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 900,00

B J S N

Franchi Hunter

Esse modelo sai de fábrica com garantia permanente. Pode ser usada por canhotos e destros sem nenhum tipo de adaptação.

Daemon	**4d6**
GURPS	**5D-1**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 7
Alcance: 45m

Peso: 3,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 650,00

B J S N

Gorosabel 504

Escopeta de origem européia, é um modelo mais ornamental do que funcional. É mundialmente conhecida por seus entalhes refinados.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**

Munição: calibre 12 e 20
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.300,00

B J S N

IGA Condor II

Arma com gatilho duplo, ela possui um sistema único de recarga que jamais engasga, garantindo a segurança do atirador.

Daemon	**4d6**
GURPS	**5D-1**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 385,00

B J S N

Ithaca 37M&P

Esse escopeta foi originalmente projetada para uso policial e militar. Ela ejeta as cápsulas para baixo evitando atrapalhar o campo de visão do atirador e de seus companheiros.

Daemon	**4d6**
GURPS	**5D-1**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 5 ou 8
Alcance: 50m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 500,00 (5 tiros) ou US$ 550,00 (8 tiros)

B J S N

Ithaca 51A

Outro modelo da Ithaca, a 51A foi projetada para caça selvagem. A ejeção de cartuchos faz com que eles caiam juntos no chão acelerando seu recolhimento pelo atirador.

Daemon	**2d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10+1**

Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 50m

Peso: 3,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 900,00

B J S N

Lanber 2009

A Lanber é um dos mais conhecidos fabricantes de armas da Espanha. Esse modelo é leve e muito bem balanceado.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 45m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.100,00

B J S N

Laurona 85

Outra arma fabricada na Espanha, esse modelo é construído em bloco único de aço inoxidável de alta resistência e acabamento em madeira.

Daemon	**2d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10+1**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 740,00

B J S N

Mossberg 500 Camo

Esse modelo da série 500 possui pintura camuflada integral e sistema de rápida realimentação de munição, ambas características desejáveis em florestas.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 50m

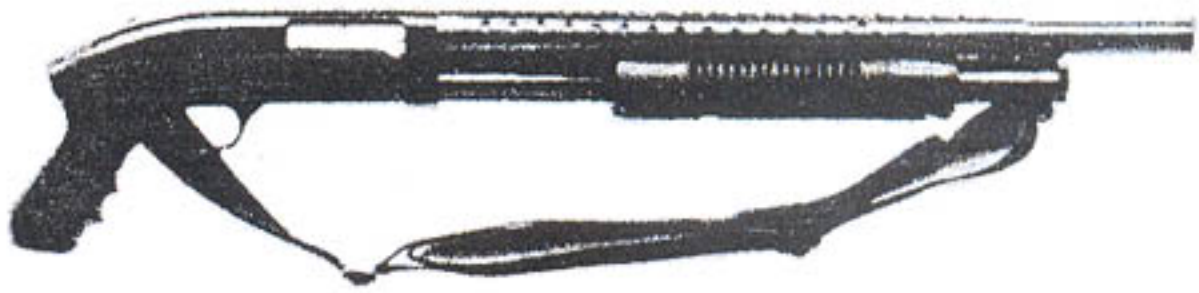
Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 400,00

B J S N

Mossberg Persuader

Essa arma é de uso exclusivo de forças policiais e militares. O cabo semelhante a uma pistola é muito comum em armas "oficiais".

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**3d6**



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 50m

Peso: 2,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 600,00

B J S N

Navy Arms 96 Sportsman

Esse modelo é acompanhado de um versátil conjunto de adaptadores que permite o uso de praticamente qualquer tipo de munição de escopeta. (O dano se refere ao calibre 12).

Daemon	**3d6 +2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: variável
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 670,00

B J S N

Escopetas

Parker-Hale 645E-XXV

O modelo 645E XXV utiliza dois canos laterais com gatilho duplo. É uma arma inglesa desenhada pelo espanhol Ignacio Ugartechea.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**4S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 650,00

B J S N

Perazzi MX8

Modelo criado para uso nas Olimpíadas, ele é construído em um bloco único de aço, possui sistema de recolhimento e entalhes em ouro. É considerado uma obra de arte.

Daemon	**2d10**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 100m

Peso: 2,7 kg
CdT: 1
Preço: US$ 5600,00

B J S N

Remington 1100

A série 1100 possui diversas variantes que podem incluir tinta não reflexiva, cano ventilado ou mira telescópica.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**4S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 40m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 715,00

B J S N

Remington 870

Assim como a série 1100, os modelos 870 possuem muito opcionais voltada para o caçador de aves selvagens. Não é um modelo de combate.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**

Munição: calibre 12
#Pente: 5
Alcance: 60m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 580,00

B J S N

Rossi Overland

O modelo Rossi Overland, de origem brasileira, impressiona tanto pela durabilidade quanto pelo preço acessível ao comprador com menos recursos.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,1 kg
CdT: 1 ou 2
Preço: US$ 360,00

B J S N

Rottweil Supreme Field

Uma arma européia, a Supreme Field fez sua fama entre os nobres do século XX. Todos os modelos são feitos à mão.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,7 kg
CdT: 1
Preço: US$ 3.000,00

B J S N

ESCOPETAS

Ruger Red Label

Essa arma é construída integralmente em aço-cromo-molibdênio, garantindo alta resistência a corrosão e impactos.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

Savage 67 Slug

Esse modelo pode ser desmontada rapidamente (apenas poucos minutos) e acondicionada em uma maleta discreta ou em um sobretudo.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8+2**

Munição:calibre 12
#Pente: 4
Alcance: 50m

Peso: 2,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 350,00

B J S N

SPAS 12

A SPAS 12 é a escopeta de combate criada pelo franceses. Pode ser utilizada em modo *pump* ou semi-automática.

Daemon	**3d6**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d8**

Munição: calibre 12
#Pente: 8 + 1
Alcance: 70m

Peso: 5,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 750,00

B J S N

Ulm K-80

O modelo possui 4 canos para acomodar diferentes munições. É um modelo de alta precisão (Dados sobre a calibre 12).

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10+2**

Munição: variável
#Pente: 2
Alcance: 40m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 4.400,00

B J S N

Valmet 412 ST

Esse modelo possui mira a laser acoplada em seu cano, sistema de redução de recuo e pode ser encontrada com os canos simples ou duplo vertical.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 1 ou 2
Alcance: 70m

Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.170,00

B J S N

Ventura Victrx

Arma de caça italiana, a Ventura Victrx é relativamente barata se considerada sua qualidade e confiabilidade.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10+2**

Munição: calibre 12
#Pente: 2
Alcance: 50m

Peso: 2,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

ESCOPETAS

Winchester 1300

Possui sistema de disparo rápido para caça de coelhos ou outros animais pequenos e ligeiros. O gatilho pode, portanto, disparar mais tiros que o normal para uma escopeta.

Daemon	**3d6+1**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: calibre 12
#Pente: 6
Alcance: 30m

Peso: 2,9 kg
CdT: 1 ou 2
Preço: US$ 420,00

B J S N

Winchester Defender

O acabamento pode ser em madeira ou metal, à escolha do comprador. É muito utilizada como arma de defesa do lar. Possui a borda da coronha emborrachada.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**

Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 30m

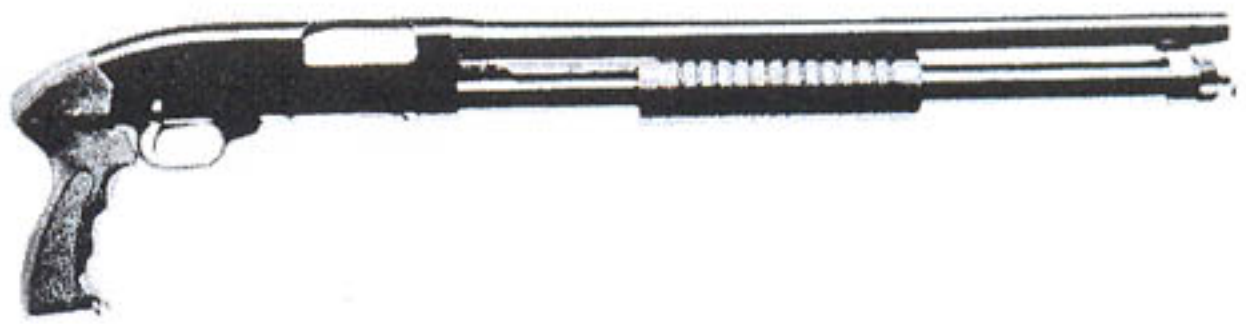
Peso: 3,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 325,00

B J S N

Winchester Pistol Grip

Assim como outras escopetas estilo *pistol grip*, a versão da Winchester é mais barata e mais prática de ser usada em combate próximo. Pintura em preto não-reflexivo.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10+2**



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 40m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 300,00

B J S N

Arisaka modelo 99

Este era o modelo mais avançado utilizado pelos japoneses durante a Segunda Guerra Mundial, mas a produção foi muito limitada, o que significa que essa é uma arma difícil de encontrar.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: .303
#pente: 5
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.770,00

B J S N

Beeman/Krico 640

Mais recente modelo deste respeitável fabricante alemão. Possui gatilho duplo e protetor. Mira telescópica opcional.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d20**

Munição: .222
#pente: 4
Alcance: 120m

Peso: 4,3 kg
CdT: 1
Preço: 1.300,00

B J S N

BSA CF-2

Esta arma possui gatilho simples ajustável com opção para gatilho duplo. Lançada em 1980 foi uma das primeiras com visor lateral de munição, indicando o número de tiros disponíveis.

Daemon	**3d6+1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**2d8+1**

Munição: .222 ou 7mm Mauser
#pente: 5 (222) ou 3 (7mm)
Alcance: 120m

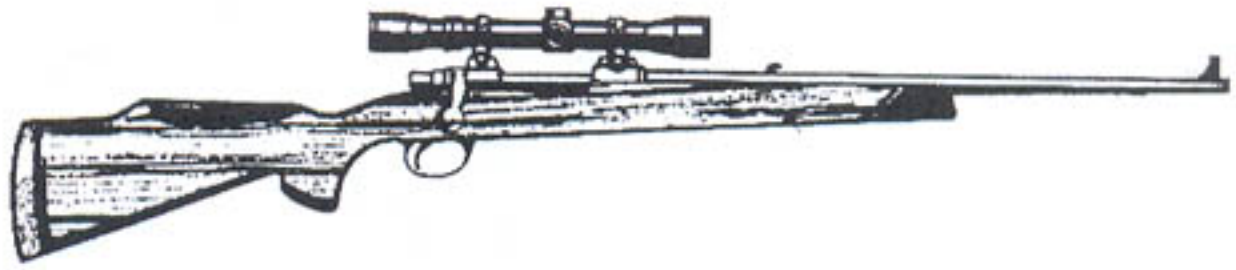
Peso: 3,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 500,00

B J S N

C3 (Parker Hale)

Este rifle de caça canadense é um modelo civil adaptado para uso militar. Também conhecido como Parker Hale. Inclui uma mira telescópica em todos os modelos.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**



Munição: 7.62 mm
#pente: 3
Alcance: 125m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 800,00

B J S N

Carabina DeLisle

Criada para uso clandestino durante a Segunda Guerra Mundial, essa carabina foi construída com um silenciador acoplado e é capaz de utilizar munição .45.

Daemon	**4d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10**

Munição: .45 ACP
#Pente: 10
Alcance: 75m

Peso: 3,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.100,00

B J S N

Charter AR7

Arma desenvolvida para utilização em florestas. O cabo de madeira é oco: é tão leve que bóia na água. Também conhecida com *Explorer*.

Daemon	**4d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10**

Munição: 22 LR
#pente: 8
Alcance: 80m

Peso: 1,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

Enfield n.4

Um rifle de caça britânico. É utilizado em exércitos paramilitares e forças de guerrilha por seu baixo preço de venda.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d10**

Munição: .303
#Pente: 10
Alcance: 100m

Peso: 4,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 650,00

B J S N

F.I.E. GR-8 Black Beauty

Grande parte de sua estrutura é confeccionada em nylon. Esta arma brasileira é exportada principalmente para os Estados Unidos.

Daemon	**3d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**

Munição: 22 LR
#pente: 14
Alcance: 125m

Peso: 1,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.200,00

B J S N

FR-F1

A versão francesa do rifle *sniper*. Muito raro de ser encontrado fora do exército francês, costuma ser muito caro no mercado negro.

Daemon	**2d10+2**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**3d6**

Munição: 7.5 mm
#pente: 10
Alcance: 200m

Peso: 5,7 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.500,00

B J S N

H&H .600

Um rifle de caça de cano duplo extremamente raro. Foi uma das melhores armas para caça até a década de 70.

Daemon	**3d6**
GURPS	**10D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6+2**
White Wolf	**8**
D20	**3d6**

Munição: .600
#pente: 2
Alcance: 450m

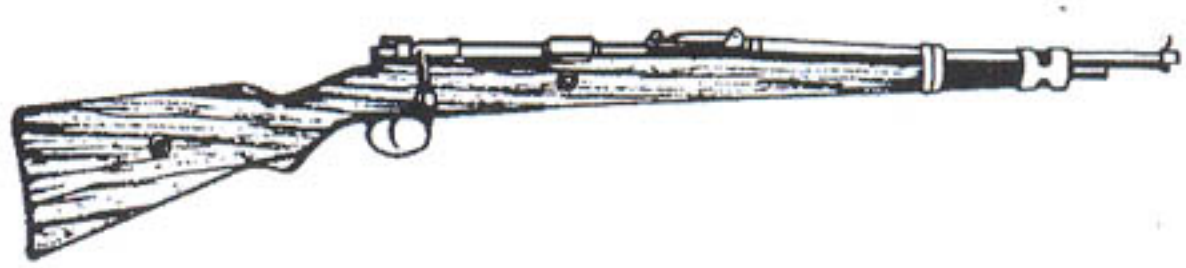
Peso: 7,9 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

KAR-98k

O rifle de combate KAR-98k foi utilizado como rifle de combate pelas tropas alemãs na Segunda Guerra Mundial.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**2d8+2**



Munição: 8 mm
#Pente: 5
Alcance: 400m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.150,00

B J S N

Kimber 82 Hornet Sporter

Disponível em três estilos: Classic, Custom Classic e Cascade. Esta arma tem gatilho totalmente ajustável e versões para canhotos de fábrica. Usada principalmente para esportes.

Daemon	**2d6**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6+2**
White Wolf	**5**
D20	**1d12**

Munição: 22 Hornet
#pente: 3
Alcance: 500m

Peso: 2,8 kg
CdT: 1
Preço: US$ 800,00

B J S N

Ljutic Space Rifle

Outra arma que utiliza o revolucionário sistema anti-recuo da Ljutic. Sistema de disparo com apenas 6 peças móveis.

Daemon	**4d6+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**2d6+2**
White Wolf	**9**
D20	**2d10+1**

Munição: 308
#pente: 1
Alcance: 150m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.200,00

B J S N

M1 (carabina)

A carabina M1 foi desenvolvida como uma substituta para a pistola M1911 durante a Segunda Guerra Mundial, para que as tropas tivessem uma arma mais poderosa para se defenderem.

Daemon	**1d10**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**4M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: .30 C
#pente: 15
Alcance: 110m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 450,00

B J S N

M21

A versão *sniper* do rifle de assalto M14. Possui um pente de grande capacidade e enorme capacidade de destruição.

Daemon	**2d10+4**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

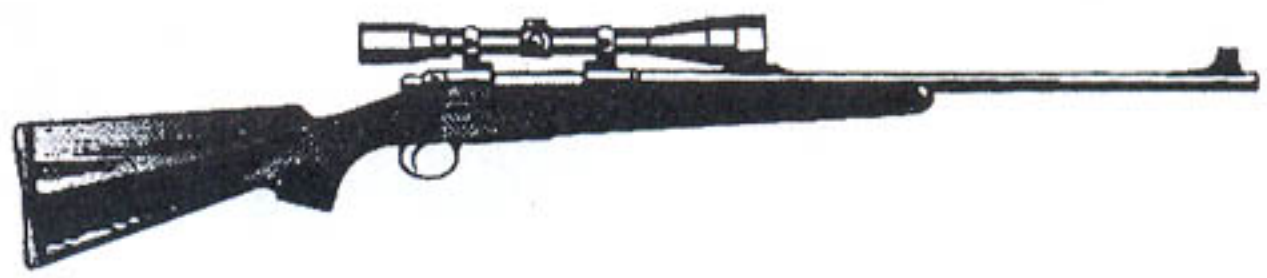
Peso: 5,4 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.250,00

B J S N

M40

O rifle *sniper* da marinha americana. Extremamente leve para sua categoria, é construído em aço inox de alta resistência.

Daemon	**2d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**6**
D20	**3d6**



Munição: 7.62 mm
#pente: 5
Alcance: 200m

Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.550,00

B J S N

Marlin 444 SS

Rifle de caça com recarga por alavanca. Possui uma alça removível. Esta arma é largamente utilizada em caça esportiva.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6+2**
White Wolf	**8**
D20	**2d8+1**

Munição: 444 Marlin
#pente: 1
Alcance: 150m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.300,00

B J S N

Mossberg 479 PCA

Modelo antigo relançado em 1983, este rifle de caça possui ejetor automático e o bloco do cão é feito com sistema de segurança.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d8**

Munição: 30-30
#pente: 6
Alcance: 125m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.100,00

B J S N

M-S Safari Arms Varmint

É uma arma de alta tecnologia, com gatilho eletrônico e peças móveis em aço de alta resistência. A recarga em alta velocidade garante a eficiência desta arma feita sob encomenda.

Daemon	**3d6**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**3d6**

Munição: 444 Marlin
#pente: 1
Alcance: 200m

Peso: 3,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.250,00

B J S N

Nagant M1891/30

O rifle Nagant foi utilizado pelas tropas soviéticas durante a Segunda Guerra Mundial e ainda pode ser encontrado em vários exércitos pela Ásia e África.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d10**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 5
Alcance: 100m

Peso: 4,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.800,00

B J S N

Navy Arms Henry

Trata-se de um modelo produzido em série limitada. Apenas 1.000 exemplares foram fabricados. Os detalhes foram entalhados com enorme cuidado manualmente.

Daemon	**2d10+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d12**

Munição: 44-40 ou 44 Rimfire
#pente: 6
Alcance: 110m

Peso: 4,1 kg
CdT: 1
Preço: US$ 3.000,00

B J S N

PSG1

O rifle *sniper* do exército alemão. É muito pesado para sua função, mas o tamanho do pente compensa o esforço.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d10**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 250m

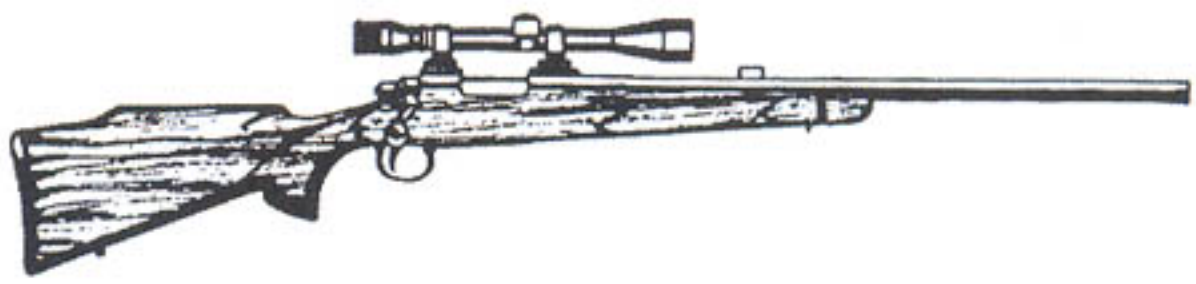
Peso: 8,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 800,00

B J S N

Remington M700

A versão *sniper* do linha Remington, produzida inicialmente com exclusividade para a marinha dos EUA. É um rifle muito confiável.

Daemon	**2d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d20**



Munição: 7.62 mm
#Pente: 5
Alcance: 200m

Peso: 3,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 900,00

B J S N

Rossi 62 SA

Rifle de origem brasileira com recarga rápida. Tem um desenho esbelto e alta capacidade de armazenamento de munição.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**3D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d8**

Munição: vários tipos de 22
#Pente: 14 a 20
Alcance: 100m

Peso: 2,6 kg
CdT: 1
Preço: US$ 650,00

B J S N

SKS

O rifle SKS (carabina Simonov) é um rifle semi-automático soviético utilizado por exércitos da África e América do Sul.

Daemon	**3d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d10**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 10
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 2
Preço: US$ 380,00

B J S N

Springfield 1873

Uma carabina do século XIX. Ainda é utilizada por fazendeiros ou povos primitivos, o modelo 1873 costuma falhar com freqüência.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 45-70gv
#Pente: 1
Alcance: 120m

Peso: 4,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 400,00

B J S N

Steyr SSG 69

A versão *sniper* do modelo 69 da Steyr. Também é vendida como rifle de caça e esportivo, pois o calibre baixo permite o uso por civis.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 308 Winchester
#Pente: 5 ou 10
Alcance: 220m

Peso: 4,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 450,00

B J S N

SVD

O rifle padrão *sniper* para a Europa Oriental (exceto as repúblicas Tcheca e Eslovaca). O SVD é semi-automático com uma mira telescópica.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 7.62 mm
#pente: 10
Alcance: 250m

Peso: 4,6 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US$ 1.400,00

B J S N

Weatherby Fiberguard

Este rifle de caça possui a opção de pintura fosca ou camuflada, segundo diversos padrões, dependendo do local onde o caçador irá atuar. Disponível apenas para destros.

Daemon	**5d6**
GURPS	**6D+1**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d8**

Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 100m

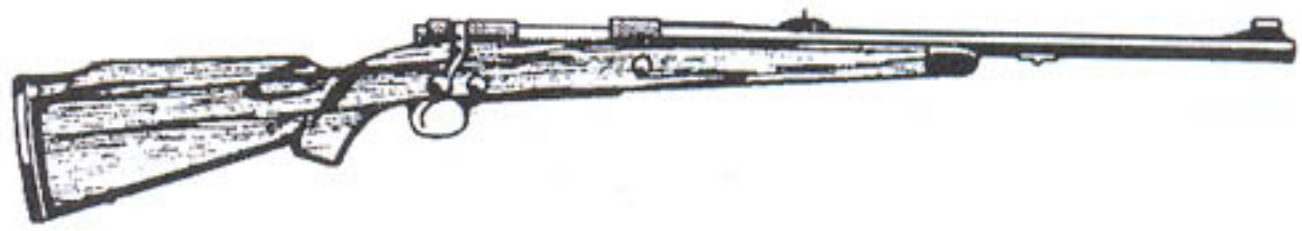
Peso: 3,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 700,00

B J S N

Winchester m70 (caça Elefantes)

Como o próprio nome indica, é sem dúvida, uma arma pesada. Usa munição típica de escopetas, mas o modo de uso é o de um rifle.

Daemon	**6d6**
GURPS	**6D+1**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d10**



Munição: calibre 12
#Pente: 8
Alcance: 80m

Peso: 2,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 750,00

B J S N

AK-47

O rifle Kalishnikov original foi construído pouco depois da Segunda Guerra Mundial, mas tem sido utilizado até hoje. Alguns exércitos usam uma versão mais moderna, o AKM e o AK-74.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D+1**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 75m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 500,00

B J S N

AK-74

O rifle Kalishnikov 74 foi construído na década de 70 para substituir o AK-47. É a arma de combate preferida das forças da Europa Oriental.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D-1**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 5.45 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 750,00

B J S N

AKM

É uma das versões modernas do rifle de assalto AK-47. Possui o mesmo visual, mas utiliza munição de maior impacto.

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D+1**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 600,00

B J S N

AKMS

O AKMS possui uma versão "dobrável" do apoio para ombros. É preferida por pára-quedistas e pilotos, por ser mais compacta.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 850,00

B J S N

AMD65

É um rifle húngaro longo alcance. Sua precisão para longa distância é reconhecida por atiradores em todo o mundo. Munição comum e peso abaixo da média. Sem dúvida, é uma excelente arma.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6+1**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 140m

Peso: 3,3 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

B J S N

AR-10

Um rifle de assalto construído pela empresa Armalite para competir com os modelos M no exército americano.

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12+1**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

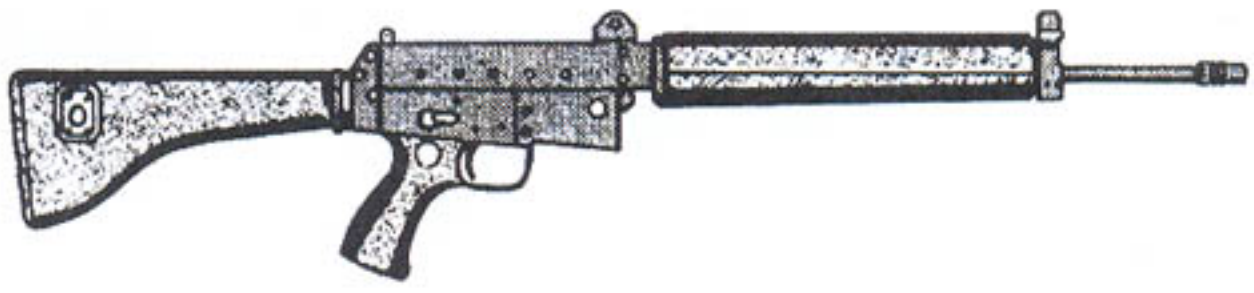
Peso: 4,8 kg
CdT: 5
Preço: US$ 700,00

B J S N

AR-18

O AR-18 foi projetado como um substituto para o M16, mas foi rejeitado pelo exército. O AR-18 foi vendido para o mercado internacional de armas.

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d6**



Munição: 7.62 mm
#pente: 20 ou 40
Alcance: 100m

Peso: 3,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.200,00

B J S N

AR-70

Este é o rifle de assalto principal nas forças militares italianas. Usa munição padrão das forças da OTAN e demais países alinhados aos EUA.

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D+1**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 830,00

B J S N

AR-180

O AR-180 é a versão semi-automática do AR-18, para uso civil. Com auxílio de armeiros especializados, pode ser convertida de volta à condição de automática.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 40
Alcance: 125m

Peso: 3.6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 950,00

B J S N

AUG-CSL

A AUG-CSL é uma arma que pode ser montada de diversas formas, seja como submetralhadora, rifle de assalto ou rifle automático de cano pesado.

Daemon	**2d6 / 2d6 / 3d6**
GURPS	**3D / 4D / 4D+1**
Shadowrun	**6M / 7S / 8M**
Cyberpunk 2020	**4d6 / 4d6 / 4d6**
White Wolf	**6 / 6 / 7**
D20	**2d6 / 2d6 / 3d6**

Munição: .303
#Pente: 40 / 40 / 40
Alcance: 200m

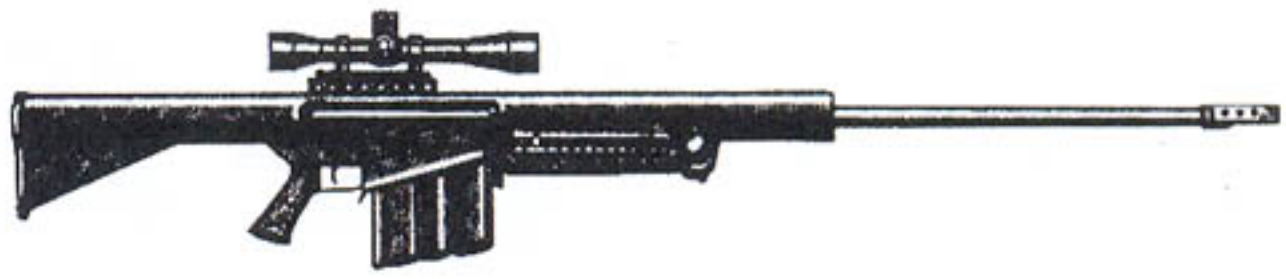
Peso: 3,5 a 5,5 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 1.150,00

B J S N

Barret m82 "Light Fifty"

Uma arma calibre .50 (anti-tanque) construído como um rifle "sniper". É muito difícil para uma pessoa sozinha usar, mas faz um estrago considerável em um ser humano (com grande alcance).

Daemon	**3d10**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**7d6+2**
White Wolf	**12**
D20	**5d6**



Munição: .50 anti-tanque
#Pente: 11
Alcance: 600m

Peso: 17,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 4.150,00

B J S N

BM-59

Esta era uma versão antiga do rifle M1. Foi utilizada no exército italiano até ser recentemente substituído pelo AR-79.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 100m

Peso: 5,3 kg
CdT: 5
Preço: US$ 650,00

B J S N

Bushmaster

Esta arma tem um sistema de escape de gases semelhante ao AK-47. Possui encaixe para baioneta. Usada por guerrilhas centro-americanas.

Daemon	**1d0+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**2d6**

Munição: 223
#Pente: 30
Alcance: 125m

Peso: 2,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

C2A1

Rifle de combate do exército canadense. Suas características são basicamente as mesmas de seus semelhantes, à exceção da baixa cadência de tiros.

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 7.62 mm
#pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 6,9 kg
CdT: semi-automática
Preço: US$ 750,00

B J S N

Calico m100

Modelo militar da Calico, o m100 utiliza o mesmo alimentador helicoidal da pistola, permitindo armazenar a mesma quantidade de tiros.

Daemon	**1d6+1**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8**

Munição: 22 LR
#pente: 100
Alcance: 100m

Peso: 2,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 500,00

B J S N

Colt AR-15

Versão para munição 9mm desta respeitada linha de rifles. Vem com duas miras pré-ajustadas para 50 e 100 metros de distância.

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 9 mm Parabellum
#Pente: 20
Alcance: 100m

Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

Daewoo Max-1

A submetralhadora utilizada pelas forças especiais coreanas. Também pode ser encontrada na versão semi-automática nos EUA.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: calibre 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

Peso: 3,5 kg
CdT: 5
Preço: US$ 815,00

B J S N

Daewoo Max-2 Carabina

Esta cabina é utilizada pelas forças especiais coreanas. Usa cartuchos de 5.56mm, munição padrão da OTAN.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: calibre 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 100m

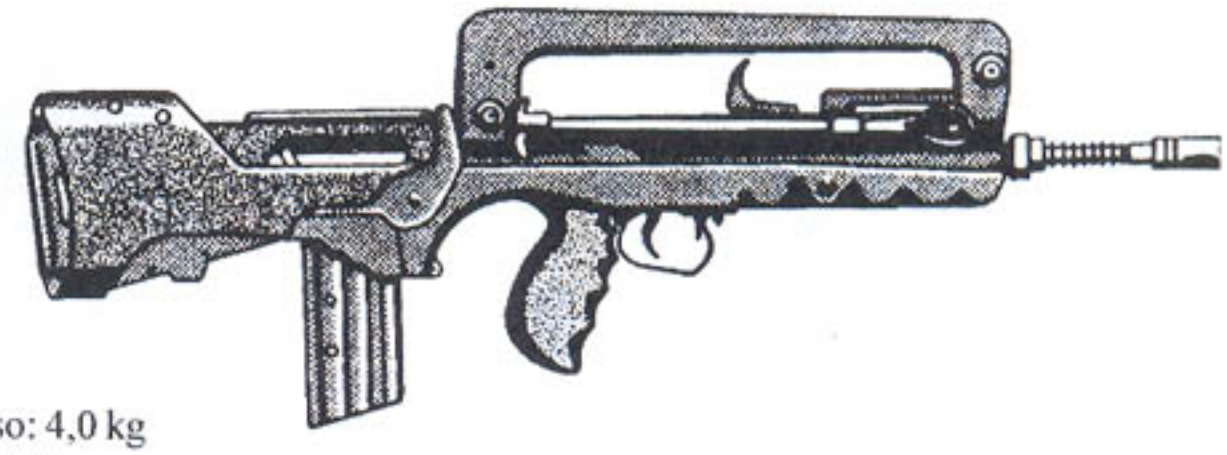
Peso: 3,8 kg
CdT: 5
Preço: US$ 875,00

B J S N

FA-MAS

É outro dos rifles militares franceses. Muito usado em tropas de patrulha de fronteiras e em ex-colônias francesas na África.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**



Munição: 5.56 mm
#pente: 25
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: 5
Preço: 1.300,00

B J S N

Federal XC-220

Fabricada por Wikerson Firearms em aço tubular, esta arma é esbelta. A aparência de ser leve não se confirma, mas a eficiência sim.

Daemon	**2d6**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6+2**

Munição: 22 LR
#Pente: 28
Alcance: 125m

Peso: 3,4 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 900,00

B J S N

FG-42

Este rifle foi desenvolvido para a II Guerra para ser utilizado por pára-quedistas alemães. Serviu de base para muitos dos rifles de assalto que foram criados posteriormente.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 8 mm
#Pente: 20
Alcance: 200m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 800,00

B J S N

FN-CAL

O rifle CAL (Carabine Automatique Legere) foi criado para ser um substituto ao rifle FAL. Também é usado pelo exército brasileiro.

Daemon	**1d10**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d8+1**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 200m

Peso: 3,6 kg
CdT: 3
Preço: US$ 700,00

B J S N

FN-FAL

O rifle FAL foi desenvolvido na Bélgica, e é utilizado no mundo todo, inclusive pelo exército brasileiro.

Daemon	**1d10**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10+1**

Munição: 7.62 mm
#pente: 20
Alcance: 150m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 850,00

B J S N

FN-FNC

Esta é a versão 5.56 mm do rifle de assalto FN-FAL, para se adequar aos padrões de munição da OTAN e demais países alinhados.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 200m

Peso: 4,0 kg
CdT: 3
Preço: US$ 1.000,00

B J S N

FN-LAR/L1A1

O rifle de assalto do exército belga usado nos dias de hoje. É uma arma precisa e confiável, embora não seja adotada em muitos países.

Daemon	**1d10**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

Peso: 5,0 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US$ 1.400,00

B J S N

G3

Seu design compacto e prático torna este rifle um dos melhores de todo mundo. Possui uma versão para munição descapsulada.

Daemon	**2d6**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 4.7 mm descapsulada
#pente: 40
Alcance: 150m

Peso: 4,2 kg
CdT: 3
Preço: US$ 800,00

B J S N

G11

Uma arma com um design radical. Seu uso de munição descapsulada permite carregar uma enorme quantidade de balas em seu pente. É tido como um dos rifles mais confiáveis.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**3d6+2**
White Wolf	**9**
D20	**1d12+2**

Munição: 4.7 mm descapsulada
#Pente: 50
Alcance: 175m

Peso: 4,5 kg
CdT: 3
Preço: US$ 1.100,00

B J S N

G12A3Z

O modelo G12 é mais leve, menos volumoso e equipado com uma mira laser embutida. Além disto, o G12 pode ser equipado com um lança granadas adicional.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6+1**
White Wolf	**6**
D20	**2d6+2**

Munição: 4.7 mm descapsulada
#Pente: 32
Alcance: 300m

Peso: 5,3 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 2.100,00

B J S N

Galil ARM

O rifle israelense, construído para o uso doméstico e também para exportação. Embora não possua o renome da Uzi, é uma arma excepcional.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 35 ou 50
Alcance: 225m

Peso: 4,6 kg
CdT: 3
Preço: US$ 1.050,00

B J S N

L85 IWS

É o rifle de combate inglês. Assim como o G11, o L85 utiliza o pente de balas atrás do gatilho. É muito difícil de ser encontrado fora do exército britânico, devido à proibição de exportação.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6+2**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20
Alcance: 200m

Peso: 4,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 900,00

B J S N

M2 (carabina automática)

A versão M2 é apenas uma versão melhorada da M1. Depois da guerra, foi vendida para políciais e organizações paramilitares.

Daemon	**2d6**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: .30 C
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 125m

Peso: 3,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 650,00

B J S N

M14

Desenvolvido após a Segunda Guerra Mundial para ser usado pelo exército dos EUA. Ficou na ativa até 1960, quando foi substituído pelo M16. Ainda é usado na América Central.

Daemon	**1d10**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d8+1**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 100m

Peso: 4,8 kg
CdT: 5
Preço: US$ 450,00

B J S N

M16a1 / AR-15

O M16 é uma versão antiga, que foi usada na guerra do Vietnã. Uma versão semi-automática chamada AR-15 é utilizada pelos civis (e por organizações paramilitares)

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 5.56 mm
#pente: 20 ou 30
Alcance: 125m

Peso: 3,6 kg
CdT: 5 ou Semi-automático
Preço: US$ 850,00

B J S N

M16a2

O rifle de combate dos EUA e Canadá. Normalmente chamado apenas de "M16", é derivado do projeto Colt AR-15.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6+1**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 20 ou 30
Alcance: 125m

Peso: 3,8 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US$ 950,00

B J S N

M16 com Lançador de Granadas

É basicamente a mesma arma com o lançador de granadas já acoplado. Permite que um combatente sozinho enfrente vários oponentes. Pode disparar diversos tipos de granada (ver granadas).

Daemon	**2d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 5.56 mm + granada
#pente: 20 ou 30 + granada
Alcance: 125m / 200m (granada)

Peso: 4,3 kg
CdT: 5 ou Semi-automático + granada
Preço: US$ 1.450,00

B J S N

M22a2

A M22a2 é uma arma de qualidade a um preço acessível (mas de uso restrito aos militares). Vem equipada com um lança-granadas, escape de gases e mira telescópica com infravermelho.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 5.56 mm + granada
#Pente: 32
Alcance: 200m

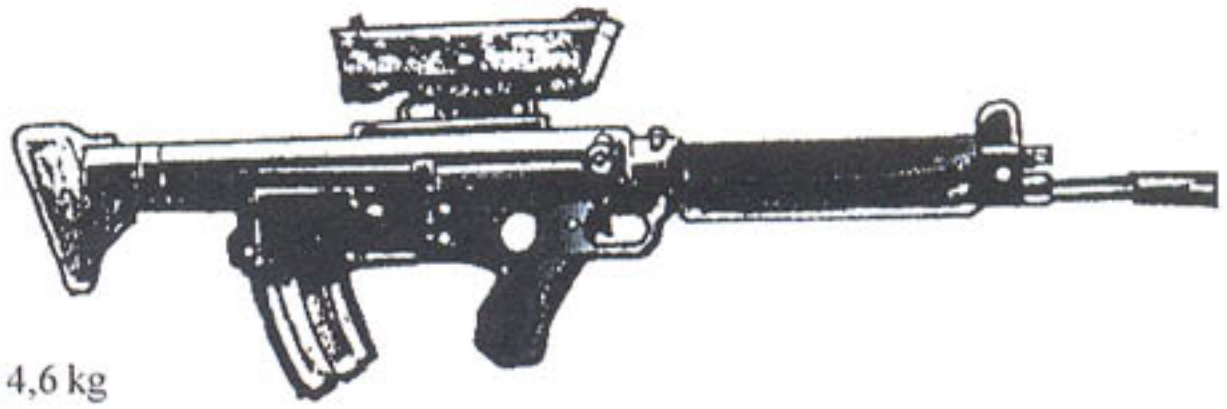
Peso: 3,8 kg
CdT: Semi-automática
Preço: US$ 2.600,00

B J S N

Militech Ronin Assault Rifle

Inventado pela Corporação Militech como um substituto para o rifle de assalto M16, acabou sendo utilizado por exércitos particulares e guerrilheiros urbanos.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**6D+1**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**6d6+2**
White Wolf	**8**
D20	**1d10+5**



Munição: 5.56 mm
#pente: 35
Alcance: 200m

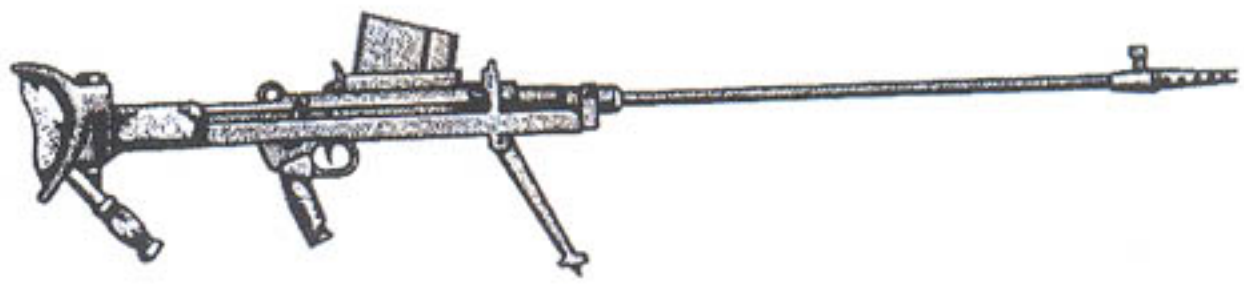
Peso: 4,6 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.850,00

B J S N

Mk I Boys (rifle anti-tanque)

O nome Boys vem de seu inventor, coronel Boys. Esta arma é um rifle "sniper" criado a partir de um rifle anti-tanque britânico. Precisa ser disparado de um tripé ou similar.

Daemon	**5d6+3**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6D**
Cyberpunk 2020	**7d6**
White Wolf	**14**
D20	**3d12**



Munição: .55 boys
#Pente: 5
Alcance: 650m

Peso: 17,2 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.400,00

B J S N

MKS

O rifle de assalto padrão usado no exército sueco. Possui sistema de lubrificação que protege as peças do intenso frio polar.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 125m

Peso: 3,4 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.300,00

B J S N

MP-44

O MP-44 foi utilizado pelas tropas alemãs durante a Segunda Guerra Mundial. Os rifles soviéticos Kalishnikovs (AK's) foram inspirados nesta arma.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 8 mm
#pente: 30
Alcance: 200m

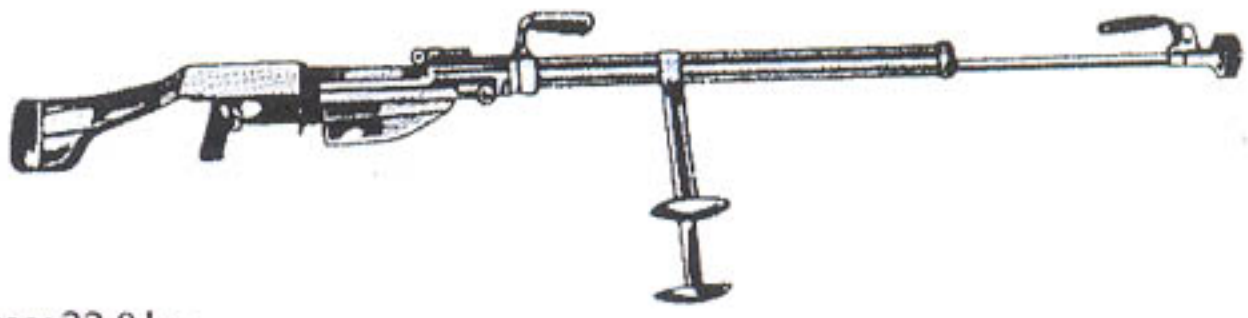
Peso: 5,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 625,00

B J S N

PTRS-41

Um rifle anti-tanque soviético, o PTRS-41 foi transformado em um rifle "sniper" pela adição de uma mira telescópica. É extremamente pesado.

Daemon	**4d10**
GURPS	**7D+2**
Shadowrun	**10D**
Cyberpunk 2020	**7d6+3**
White Wolf	**12**
D20	**5d6**



Munição: 14.5 mm
#pente: 5
Alcance: 500m

Peso: 22,0 kg
CdT: 1
Preço: US$ 2.150,00

B J S N

SIG-AMT

O sistema de disparo do SIG-AMT é assistido por um sistama a gás. O cano pode ser desmontado sem ajuda de ferramentas. Também tem um indicador de quantidade de munição disponível.

Daemon	**3d6+3**
GURPS	**4D+1**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**3d8**

Munição: 308 Winchester
#Pente: 20
Alcance: 150m

Peso: 4,4 kg
CdT: 2
Preço: US$ 1.750,00

B J S N

Sig Block 510-4

Esta arma suíça é utilizada por exércitos da Suíça e de vários países sul-americanos. É barata e confiável.

Daemon	**1d10+1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#pente: 20
Alcance: 150m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 725,00

B J S N

Springfield Armory BM-59

Desing claramente militar. Esta arma de origem italiana. Pode ser regulada para rajadas curtas. Pode ser acoplados mira telescópica ou lançador de granadas.

Daemon	**3d6**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10**

Munição: 7,62mm
#Pente: 20
Alcance: 125m

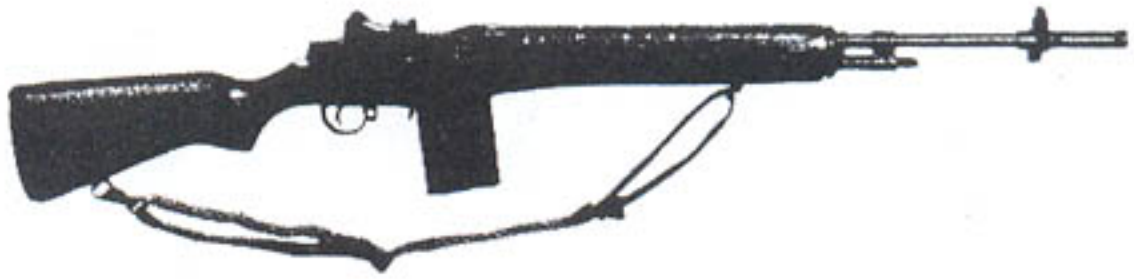
Peso: 4,2 kg
CdT: 1 ou 3
Preço: US$ 900,00

B J S N

Springfield Armory M1A

Versão comercial do M14, sem o sistema de tiro em rajada. Acessórios militares disponíveis. Fabricado com autorização da Colt.

Daemon	**2d6+1**
GURPS	**5D+1**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**



Munição: 308 (OTAN)
#Pente: 5 ou 10 ou 20
Alcance: 150m

Peso: 4,0 kg
CdT: 3
Preço: US$ 600,00

B J S N

Steyr AUG

O rifle de Assalto Steyr foi desenvolvido na Áustria, mas é utilizado por milícias em todo o mundo. É leve e com o maior pente de categoria.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**6**
D20	**1d10**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30
Alcance: 750m

Peso: 3,3 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.150,00

B J S N

Stoner M22

O rifle de assalto Stoner M22 é uma versão na qual um rifle, uma carabina e uma submetralhadora poderiam ser encaixadas em um único conjunto. É muito raro.

Daemon	**2d6**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6+2**
White Wolf	**7**
D20	**2d6**

Munição: 5.56 mm
#pente: 30
Alcance: 550m

Peso: 4,2 kg
CdT: 5
Preço: US$ 950,00

B J S N

Type 64

O rifle de assalto do exército japonês durante a Segunda Guerra Mundial. É um modelo raro, pois desde o final da Guerra, os japoneses deixaram de produzir suas próprias armas

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 20
Alcance: 550m

Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 1.900,00

B J S N

Uzi Carbine

Mais um modelo a "pegar carona" no sucesso da submetralhadora. Possui todas as características de sua irmã menor, mas com rajadas longas. Fabricada em Israel.

Daemon	**1d10**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**2d6+1**
White Wolf	**5**
D20	**1d10**

Munição: 308 (OTAN)
#Pente: 5 ou 10 ou 20
Alcance: 100m

Peso: 4,0 kg
CdT: semi-automática
Preço: US$ 800,00

B J S N

Valmet M71

Esta é uma versão finlandesa do rifle AK, construído com autorização do então Exército Vermelho. Não é tão eficiente, mas é mais barata.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 5.45 mm
#Pente: 15 ou 30
Alcance: 150m

Peso: 3,9 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US$ 850,00

B J S N

Valmet M76

Outra arma finlandesa, com a mesma tecnologia da Kalashnikov (AK-47). Mais barata, por ter sido produzida em maior escala.

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 223 mm
#Pente: 15
Alcance: 125m

Peso: 3,9 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US$ 900,00

B J S N

Valmet M76 Short

Outra arma finlandesa, com a tecnologia da Kalashnikov. Idêntica à Valmet M76, exceto pela ausência de coronha e o pente na posição "bullpup" (com a culatra embutida dentro da coronha).

Daemon	**1d10**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10**

Munição: 223 mm
#Pente: 15
Alcance: 80m

Peso: 3,5 kg
CdT: Semi-automático
Preço: US$ 750,00

B J S N

Vz-58v

O rifle "sniper" da antiga Tchecoslováquia. Mantém o renome da República Tcheca com países fabricante de boas armas.

Daemon	**2d10**
GURPS	**5D+1**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6+2**
White Wolf	**8**
D20	**1d20**

Munição: 8 mm
#pente: 5
Alcance: 450m

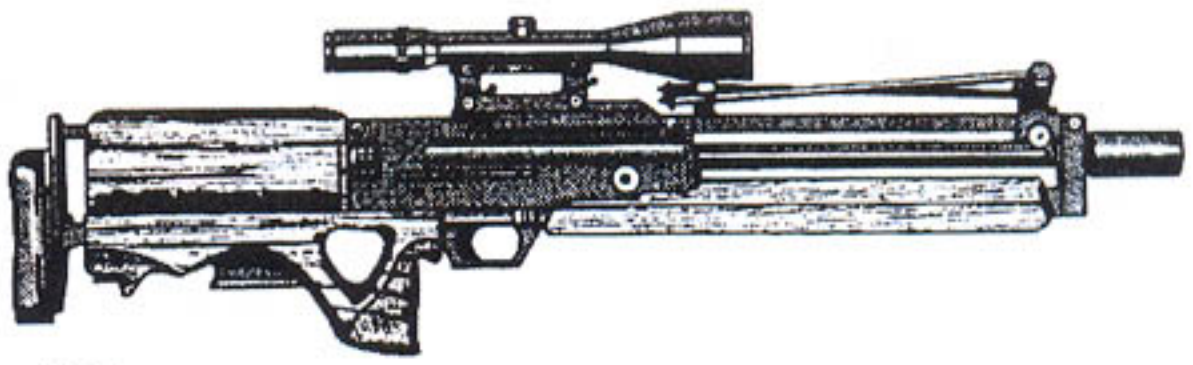
Peso: 4,5 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.150,00

B J S N

WA-2000

Este rifle foi originalmente criado para uso olímpico pela Alemanha, mas devido a sua grande precisão, acabou sendo utilizado por milícias em todo o mundo.

Daemon	**4d6+2**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d12**



Munição: .30 M
#Pente: 6
Alcance: 150m

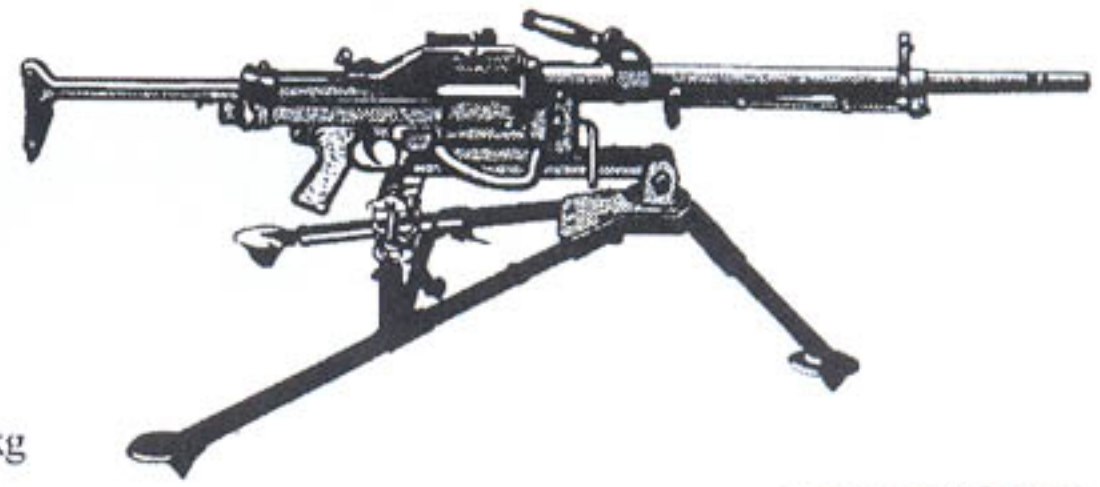
Peso: 8,3 kg
CdT: 1
Preço: US$ 1.800,00

B J S N

AAT-52

É a metralhadora utilizada pelo exército francês e muito apreciada por mercenários que lutam na África e sudeste asiático.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**2d6**



Munição: 7.5 mm
#Pente: 50 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 11,8 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 5.000,00)

B J S N

Bren L2A4

A versão moderna da metralhadora Bren, usada na Segunda Guerra Mundial. É um modelo incomum no mundo militar.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d12**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 300m

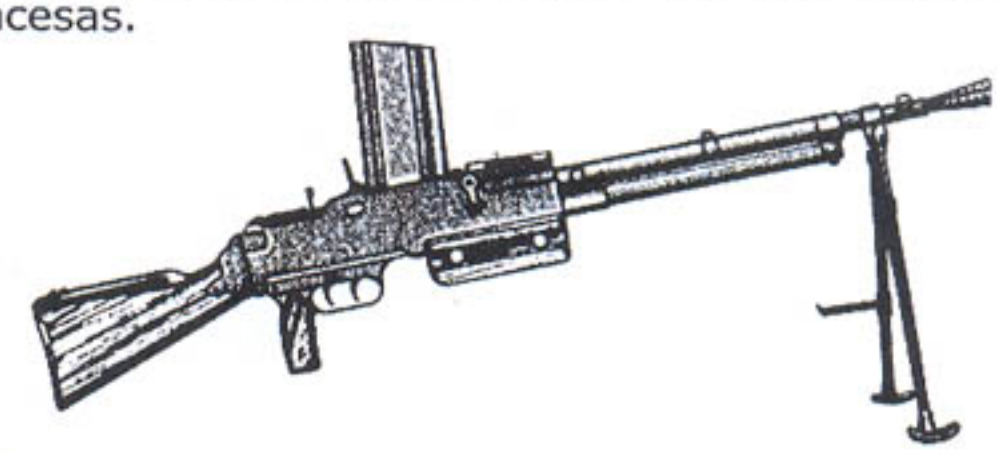
Peso: 11,8 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 3.000,00)

B J S N

FMM 24/29

Esta metralhadora foi inventada em 1930, na França. Utilizada na Segunda Guerra, ainda está em uso em alguns países, todos ex-colonias francesas.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d6+2**



Munição: 7.5 mm
#Pente: 25
Alcance: 450m

Peso: 11,0 kg
CdT: 5
Preço: US$ 3.500,00

B J S N

METRALHADORAS

H&K-21

É uma metralhadora alemã criada tanto para exportação como para uso doméstico. Seu uso é restrito aos militares.

Daemon	**2d6+3**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**8**
D20	**1d10+5**

Munição: 7.62 mm
#pente: 50 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 12,5 kg
CdT: 5
Preço: militar (US$ 4.500,00)

B J S N

L86a1 LSW

Esta versão foi utilizada por exércitos paramilitares na América Central na década de 80. Inclui mira telescópica e a laser.

Daemon	**2d6**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**5M**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d6**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 32
Alcance: 200m

Peso: 12,3 kg
CdT: 5
Preço: militar (US$ 3.250,00)

B J S N

M-107 GP

A M-107 é a arma utilizada pelas forças da UNECAM. Uma metralhadora pesada para uso geral, baseada na Stoner-Ares M98.

Daemon	**3d6**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**10S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**10**
D20	**2d8+2**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 40 (fita)
Alcance: 200m

Peso: 12,5 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 3.700,00)

B J S N

M134 minigun

Criada para ser um armamento de helicópteros, esta arma só dispara se instalada em um veículo ou tripé. Existe uma versão protótipo que pode ser utilizada por dois homens em um tripé carregável.

Daemon	**5d6**
GURPS	**8D+2**
Shadowrun	**10D**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**15**
D20	**3d10**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 15 x 100 (fita)
Alcance: 500m

Peso: 24,0 kg
CdT: 5 ou 50 ou 100
Preço: militar (US$ 10.000,00)

B J S N

M249 SAW

O rifle SAW (Squad Automatic Weapon) é a principal arma de suporte dos EUA. Ela pode usar tanto os pentes de 30 balas quanto as fitas com 200 balas. Usa a mesma munição do M16.

Daemon	**3d6**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**6L**
Cyberpunk 2020	**2d6**
White Wolf	**9**
D20	**3d6**

Munição: 5.56 mm
#Pente: 30 ou 200
Alcance: 300m

Peso: 7,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 3.100,00)

B J S N

M2HB

A versão M2 é uma metralhadora de alto calibre usada em praticamente toda a Europa Oriental. Só pode ser disparada se estiver montada em um veículo ou tripé.

Daemon	**5d6**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6D**
Cyberpunk 2020	**6d6+2**
White Wolf	**10**
D20	**5d6**

Munição: 7.62 mm
#pente: 105 (fita)
Alcance: 400m

Peso: 51.2 kg +19.3 kg (tripé)
CdT: 5
Preço: militar (US$ 6.750,00)

B J S N

METRALHADORAS

M60

A metralhadora pesada do exército americano, melhorada a apartir do modelo alemão MG42 usado na Segunda Guerra Mundial.

Daemon	**4d10**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**12**
D20	**6d6**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 100 (fita)
Alcance: 250m

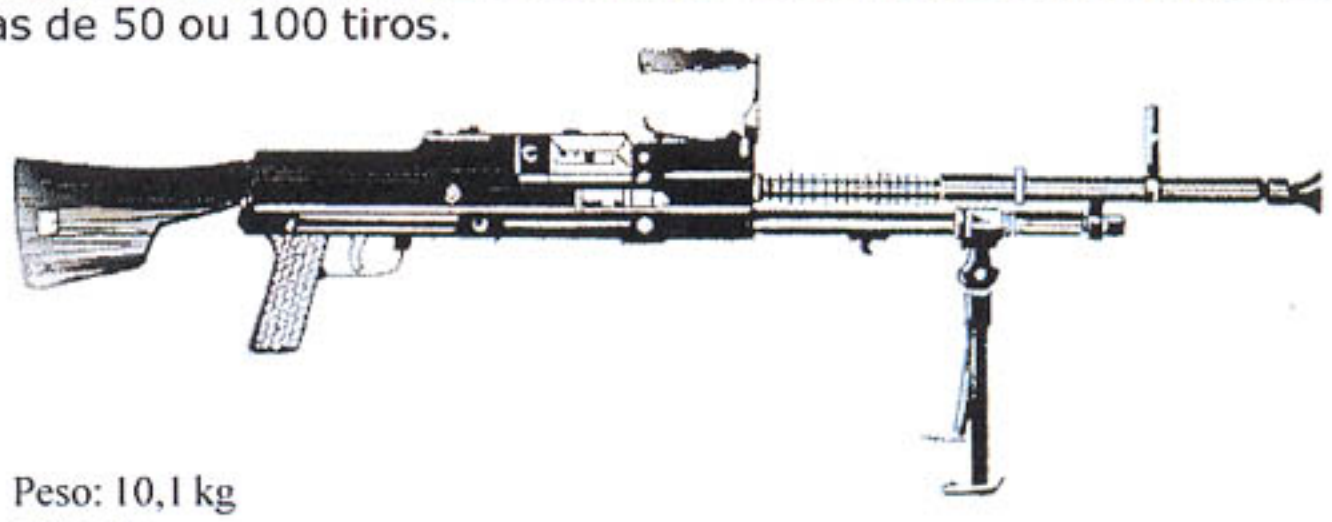
Peso: 10,0 kg
CdT: 5
Preço: militar (US$ 5.120,00)

B J S N

Madsen Saetter

Esta arma é utilizada como metralhadora de campo pela Dinamarca. Geralmente é montada sobre algum veículo ou tripé. Utiliza fitas de 50 ou 100 tiros.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**7D+1**
Shadowrun	**5D**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**10**
D20	**2d6**



Munição: 7.62 mm
#Pente: 50 ou 100 (fita)
Alcance: 200m

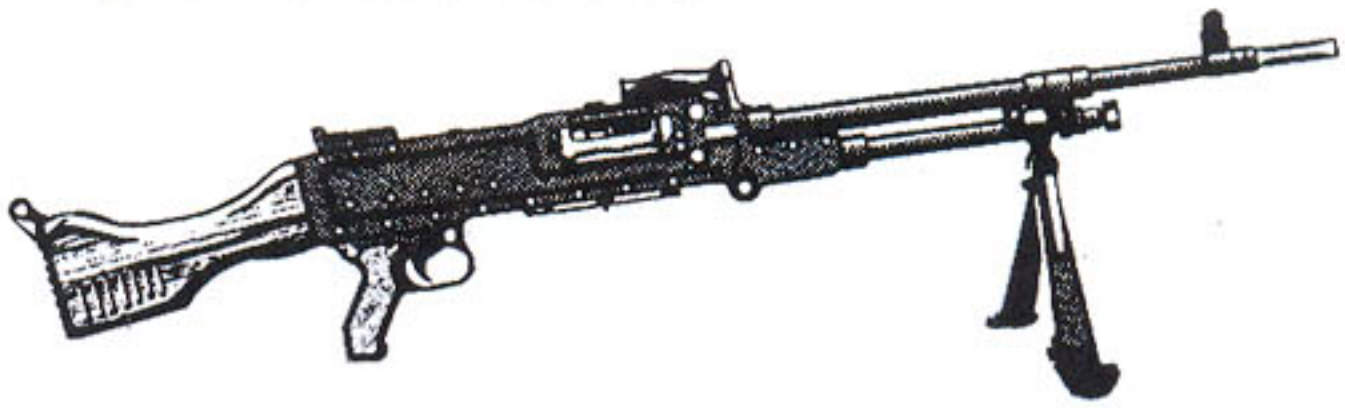
Peso: 10,1 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 4.230,00)

B J S N

MAG

Esta arma é utilizada como metralhadora de campo pela Bélgica e Inglaterra. Geralmente é montada sobre algum veículo ou tripé. Utiliza fitas de 100 tiros.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**7D+1**
Shadowrun	**5D**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d8**



Munição: 7.62 mm
#Pente: 100 (fita)
Alcance: 250m

Peso: 12,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 4.050,00)

B J S N

MG-3

É uma metralhadora utilizada pelo exército alemão. Seu peso elevado garante uma maior estabilidade durante o combate. Precisa ser usada em um tripé.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**10**
D20	**1d10+2**

Munição: 7.62 mm
#Pente: 50 (fita)
Alcance: 300m

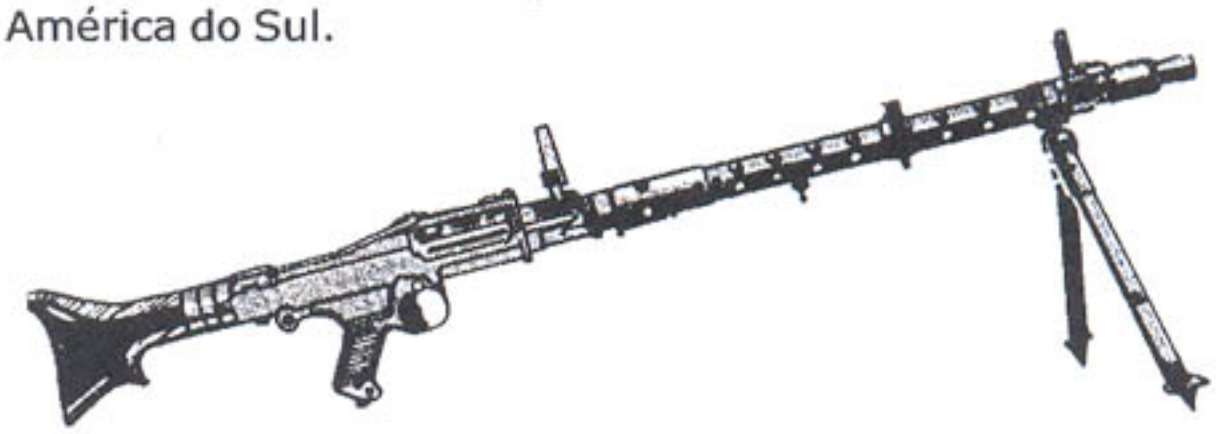
Peso: 12,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 5.200,00)

B J S N

MG-34

Uma das metralhadoras usadas na Primeira Guerra Mundial, a MG-34 ainda é vendida em muitos países, principalmente na África e América do Sul.

Daemon	**2d6+3**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**11**
D20	**1d12+2**



Munição: 7.62 mm
#Pente: 30
Alcance: 450m

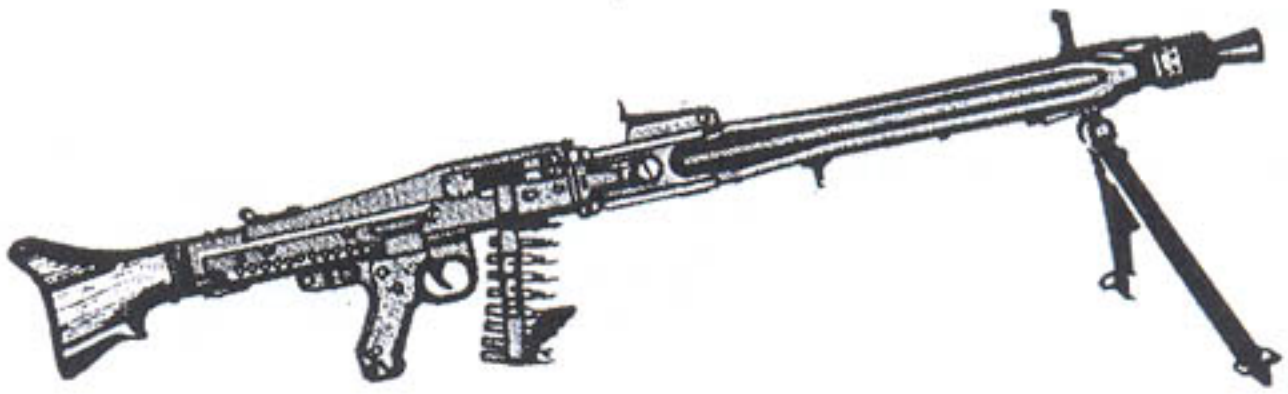
Peso: 5,0 kg
CdT: 5
Preço: militar (US$ 3.180,00)

B J S N

MG-42

A versão moderna da metralhadora a MG-42 serviu como base para muitas metralhadoras modernas, incluindo a americana M60.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**12**
D20	**1d10+4**



Munição: 8 mm
#Pente: 50 (fita)
Alcance: 300m

Peso: 12,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 4.300,00)

B J S N

METRALHADORAS

Model L&LC CETME

A metralhadora oficial de assalto do exército espanhol e exportada para diversos países latino-americanos. Possui mira acoplada de fábrica, podendo ser usada como *sniper*.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**5D+2**
Shadowrun	**4S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**7**
D20	**1d10+3**

Munição: 5.56 mm
#pente: 30
Alcance: 1.600m

Peso: 6,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 6.500,00)

B J S N

Model 52

A metralhadora pesada da antiga Tchecoslováquia.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**6D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d10+4**

Munição: 7.62 mm
#pente: 100 (fita)
Alcance: 300m

Peso: 10,5 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 5.100,00)

B J S N

RPK

A versão mais antiga dos TCGs. Este rifle automático usa munição 7.62 mm em pentes de tamanhos variados, permitindo diferentes disposições dos traçadores.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**6D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**9**
D20	**1d12+2**

Munição: 7.62 mm
#pente: 30 ou 40 ou 75
Alcance: 200m

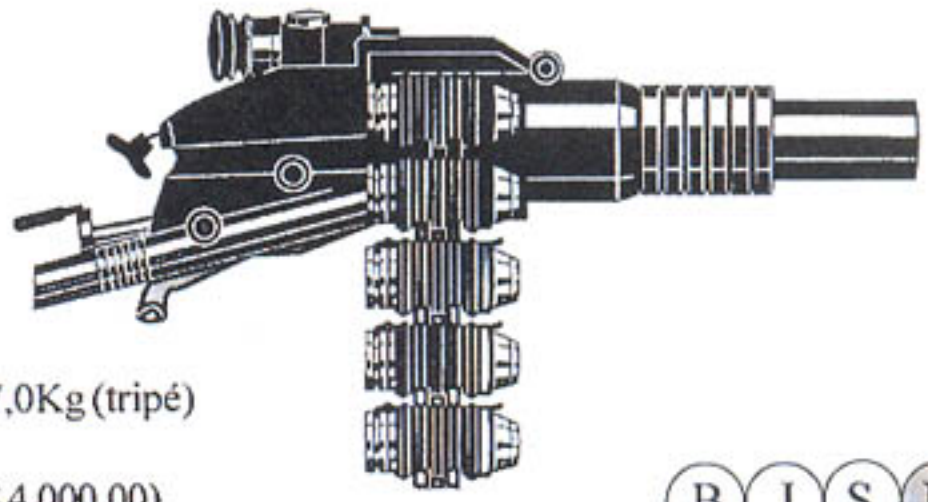
Peso: 5,0 kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 4.800,00)

B J S N

AGS-17

Os saldados soviéticos o chamavam de "Plamya" (chamas, em português) . Lança do em 1975, ele precisa ser montado em um tripé, seja em helicóptero, veículo de combate ou no chão.

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-



Munição: granada
#Pente: 29 (fita)
Alcance: 1.750m

Peso: 18,0 Kg + 17,0Kg (tripé)
CdT: 4
Preço: militar (US$ 4.000,00)

B J S N

Bren MK-2

Versão pesada da metralhadora Bren L2A4.

Daemon	**2d6+2**
GURPS	**6D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**10**
D20	**2d8**

Munição: 7.56 mm
#Pente: 50 ou 250 (fita)
Alcance: 2.000m

Peso: 13,1 Kg
CdT: 10
Preço: militar (US$ 3.850,00)

B J S N

Browning 1917

Esta metralhadora foi utilizada durante a Primeira Guerra Mundial. Ela sofreu diversas modificações durante os anos, e até hoje é utilizada por exércitos em todo o mundo.

Daemon	**2d10**
GURPS	**6D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**10**
D20	**2d10**

Munição: 8 mm
#pente: 250 (fita)
Alcance: 3.500m

Peso: 23,1 Kg +23 Kg (tripé)
CdT: 10
Preço: militar (US$ 2.100,00)

B J S N

Browning M1919a4

Esta metralhadora é refrigerada a ar, podendo ser usada em desertos. Uma versão mais moderna da Browning M1917a1.

Daemon	**2d10**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6M**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d6**

Munição: 30-06
#pente: 250
Alcance: 4.500m

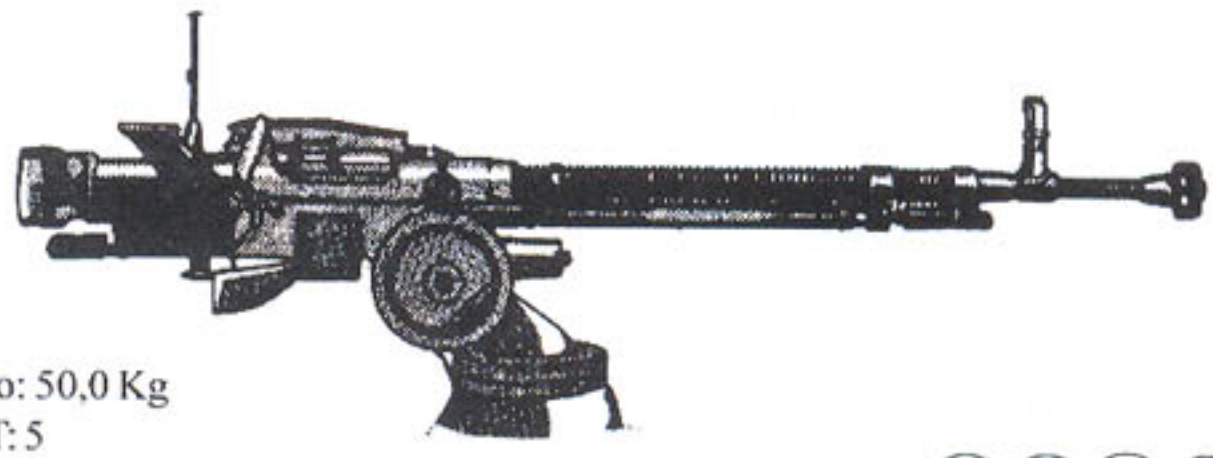
Peso: 21,9 Kg + 26,3 Kg (tripé)
CdT: 5
Preço: militar (US$ 1.800,00)

B J S N

KPV

O KPV é a arma de maior calibre em serviço e virtualmente um pequeno canhão. Sua munição anti-tanque foi desenvolvida pela Rússia. Só pode ser usada se estiver montada em um veículo.

Daemon	**5d10**
GURPS	**8D**
Shadowrun	**6D**
Cyberpunk 2020	**7d6+3**
White Wolf	**15**
D20	**2d20**



Munição: 14.5 mm
#Pente: 100 (fita)
Alcance: 2.500m

Peso: 50,0 Kg
CdT: 5
Preço: militar (US$ 8.000,00)

B J S N

L1A1 Grenade Dischanger

Este lança granada do exército britânico pode disparar a uma distância de até 100 metros qualquer tipo de granada (concusão, fragmentação, incendiária, química e anti-tanque).

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-

Munição: granada
#Pente: 1
Alcance: 100m

Peso: 2,7 Kg
CdT: 1
Preço: militar (US$ 800,00)

B J S N

Lewis Mortar

Lança-morteiros criado para uso na Segunda Guerra Mundial.

Daemon	**4d6**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**9**
D20	**3d8**

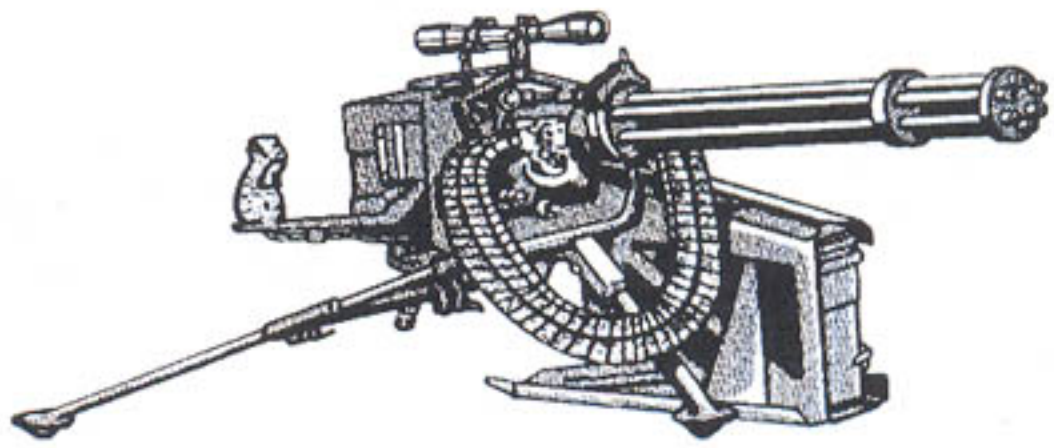
Munição: Morteiros
#pente: 1
Alcance: 600m

Peso: 10,0 Kg
CdT: 1
Preço: militar (US$ 1.000,00)

B J S N

M214 6-pac

A versão M214 é uma arma de 6 canos giratórios, alimentado por uma fita com 1000 balas. Quando está regulada para 5 tiros por segundo pode ser disparada sem o tripé.



Daemon	**2d10**
GURPS	**8D**
Shadowrun	**5D**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d6+2**

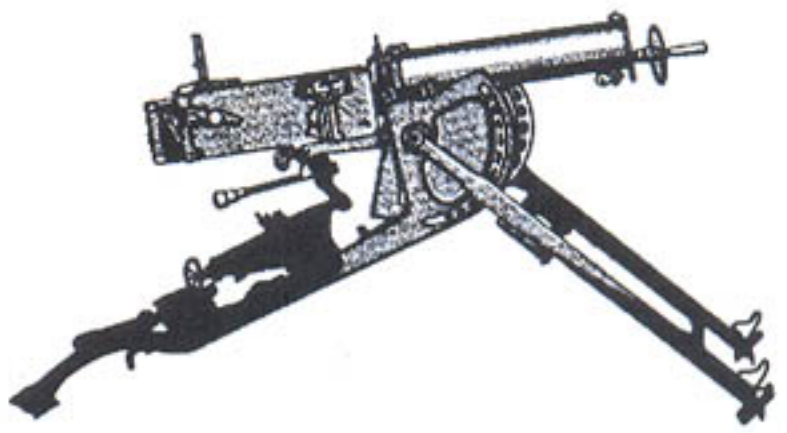
Munição: 5.56 mm
#Pente: 1000
Alcance: 4.000m

Peso: 12,3 Kg + 26,3 Kg (tripé)
CdT: 5 ou 50
Preço: militar (US$ 11.150,00)

B J S N

MG-08

Uma metralhadora antiga (da Primeira Guerra Mundial) usada pela Alemanha, a MG-08 foi a primeira arma totalmente automática a ser usada em larga escala por um exército.



Daemon	**3d6**
GURPS	**6D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d10**

Munição: 8 mm
#pente: 250 (fita)
Alcance: 1.500m

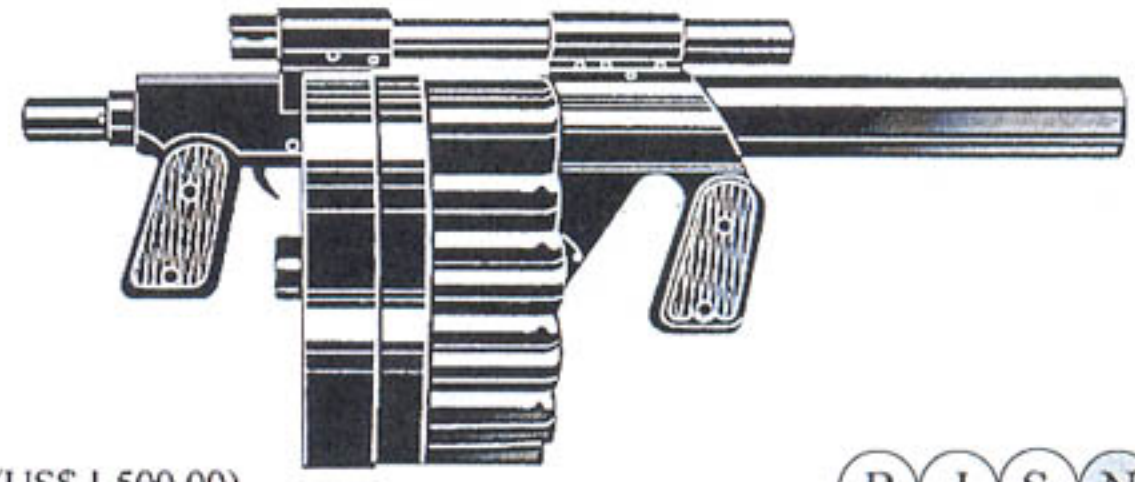
Peso: 33,1 Kg +33,0 Kg (tripé)
CdT: 10
Preço: militar (US$ 900,00)

B J S N

MM1 Multiple Granade Launcher

O MM1 tem um alcance de até 350m, sendo capaz de lançar qualquer tipo de granada de até 101mm de diâmetro. O sistema de carga faz com que a arma seja tão simples de operar quanto uma pistola.

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-



Munição: granada
#Pente: 12 (fita)
Alcance: 350m

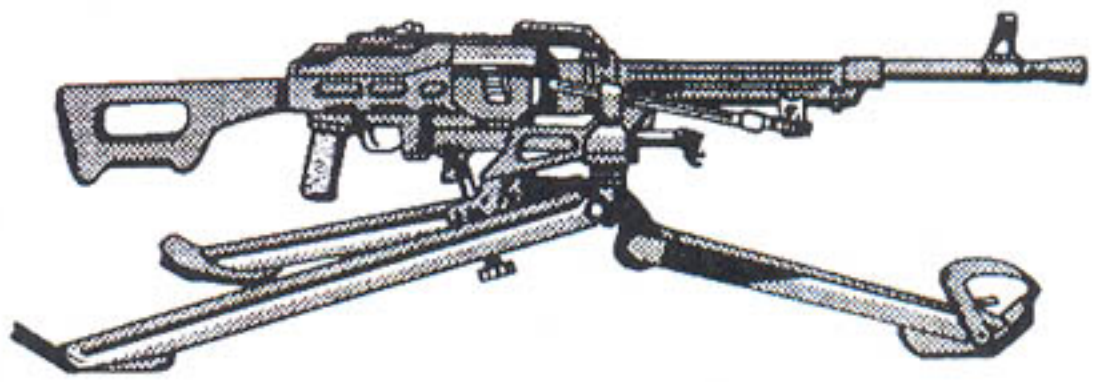
Peso: 5,7 Kg
CdT: 2
Preço: militar (US$ 1.500,00)

B J S N

PK

Uma metralhadora muito utilizada pelos agentes do Pacto de Varsóvia. A metralhadora PK geralmente é montada em um veículo ou tripé, sendo impossível seu uso por um homem sem apoio.

Daemon	**3d6**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d6**



Munição: 7.62 mm
#pente: 50 (fita)
Alcance: 1.200m

Peso: 10,0 Kg
CdT: 5
Preço: militar (US$ 1.650,00)

B J S N

PzB 39

Um rifle anti-tanque alemão, que tem história semelhante ao PTRS-41. Foi convertido em um *sniper* graças à adição de uma mira telescópica. Porém não se aplica para alvos humanos.

Daemon	**5d10**
GURPS	**7D+2**
Shadowrun	**10D**
Cyberpunk 2020	**9d6+3**
White Wolf	**14**
D20	**3d20**

Munição: 8 mm
#Pente: 1
Alcance: 2.500m

Peso: 12,7 Kg
CdT: 1
Preço: militar (US$ 7.850,00)

B J S N

Granada de Fumaça

Gera uma cortina de fumaça em um raio de até 6m. Muito utilizada para distrair o inimigo ou cobrir a fuga de tropas.

Daemon	-
GURPS	-
Shadowrun	-
Cyberpunk 2020	-
White Wolf	-
D20	-

Fragmentos: -
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 40,00)

Peso: 400g
Arremesso: 30m

B J S N

HG-77

A granada de mão padrão utilizada pelos exércitos austríacos. É uma granada de fragmentação com aproximadamente 5.000 fragmentos metálicos com 2mm de diâmetro.

Daemon	**5d6 pulso 1/1**
GURPS	**4D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d10**

fragmentos: 5000
Tempo de espera: 4segundos
Preço: militar (US$ 100,00)

Peso: 480g
Arremesso: 30m

B J S N

HG-80

Mini granada de fragmentação desenvolvida para lutas próximas (para "limpar" áreas). Devido ao seu peso muito leve, pode ser arremessada a grandes distâncias e carregada em grande quantidade.

Daemon	**4d6 pulso 1/1**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6+2**
White Wolf	**9**
D20	**3d8+3**

Fragmentos: 1000
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 120,00)

Peso: 170g
Arremesso: 40m

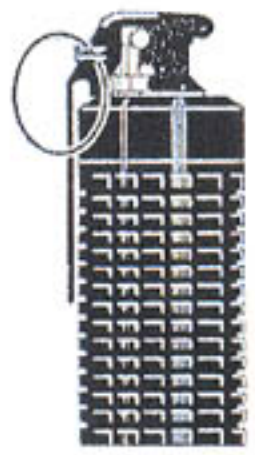
B J S N

GRANADAS

M3

A granada utilizada pelos exércitos brasileiros. Uma granada que pode ser utilizada tanto defensiva quanto ofensivamente.

Daemon	**5d6 pulso 2/1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**10**
D20	**5d6**



Fragmentos: 240+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 80,00)

Peso: 450g
Arremesso: 30m

B J S N

M69

E uma granada desenvolvida na Iugoslávia, e considerada uma granada anti-pessoal, pois contém muitos fragmentos de baixa penetração em blindagens.

Daemon	**6d6 pulso 2/1**
GURPS	**5D+1**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**12**
D20	**4d8**

Fragmentos: -
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 90,00)

Peso: 500g
Arremesso: 40m ou 300m (rifle)

B J S N

Mini hand grenade

De fabricação chilena, é muito utilizada por milícias sul-americanas. O corpo desta granada é constituído de TNT encapsulado em metal de fragmentação.

Daemon	**5d6 pulso 1/1**
GURPS	**6D**
Shadowrun	**6S**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**10**
D20	**3d10**

Fragmentos: 200g
Tempo de espera: 4,5s
Preço: militar (US$ 150,00)

Peso: 330g
Arremesso: 30m

B J S N

Modelo 31

Esta granada de fabricação polonesa foi muito utilizada pelos exércitos da cortina de ferro.

Daemon	**4d6 pulso 2/1**
GURPS	**4D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**3d6**
White Wolf	**8**
D20	**3d8**

Fragmentos: 900+
Tempo de espera: 4,5s
Preço: militar (US$ 90,00)

Peso: 600g
Arremesso: 30m ou 200m (rifle)

B J S N

OD-82

Conhecida como "limpa-campos" pelos exércitos. Contém milhares de minúsculos fragmentos metálicos que são expelidos violentamente na explosão. Faz dano pequeno em uma área extensa.

Daemon	**4d6 pulso 3/3**
GURPS	**3D+2**
Shadowrun	**5S**
Cyberpunk 2020	**4d6**
White Wolf	**9**
D20	**2d12**

Fragmentos: 5000+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 120,00)

Peso: 300g
Arremesso: 30m

B J S N

RDG-33

Granada de uso anti-pessoal. Dispara grandes quantidades de fragmentos em uma área extensa.

Daemon	**5d6 pulso 3/2**
GURPS	**5D**
Shadowrun	**8M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**12**
D20	**6d6**

Fragmentos: 1000+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 175,00)

Peso: 350g
Arremesso: 350m

B J S N

GRANADAS

RG-42

Granada de mão da segunda guerra mundial, mas ainda em uso em alguns exércitos. Uma granada de fragmentação de grandes estilhaços.

Daemon	**6d6 pulso 1/1**
GURPS	**7D**
Shadowrun	**7S**
Cyberpunk 2020	**6d6**
White Wolf	**12**
D20	**6d6**

Fragmentos: 300+
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 60,00)

Peso: 450g
Arremesso: 30m

B J S N

RPG-43

Uma granada anti-tanque. Possui um impacto muito grande e muito concentrado, com pouquíssima fragmentação.

Daemon	**4d10 pulso 1/0,5**
GURPS	**6D+1**
Shadowrun	**8S**
Cyberpunk 2020	**7d6**
White Wolf	**15**
D20	**4d10**

Fragmentos: 10-20
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 75,00)

Peso: 500g
Arremesso: 30m

B J S N

RPG-6

Granada de mão anti-tanque utilizada pelos exércitos russos no Afeganistão.

Daemon	**6d6 pulso 2/0,5**
GURPS	**6D+2**
Shadowrun	**7M**
Cyberpunk 2020	**5d6**
White Wolf	**12**
D20	**6d6**

Fragmentos: 10-20
Tempo de espera: 4s
Preço: militar (US$ 115,00)

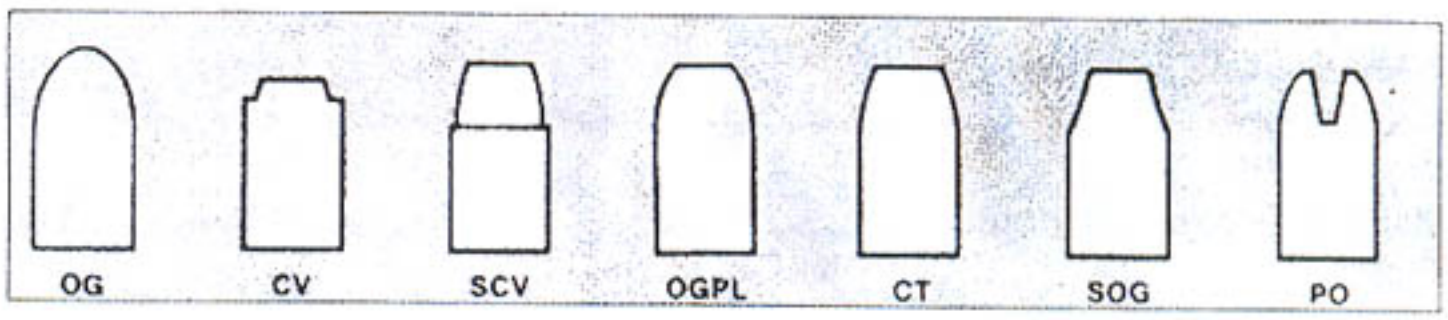
Peso: 450g
Arremesso: 40m ou 300m (rifle)

B J S N

Pontas de projéteis de chumbo

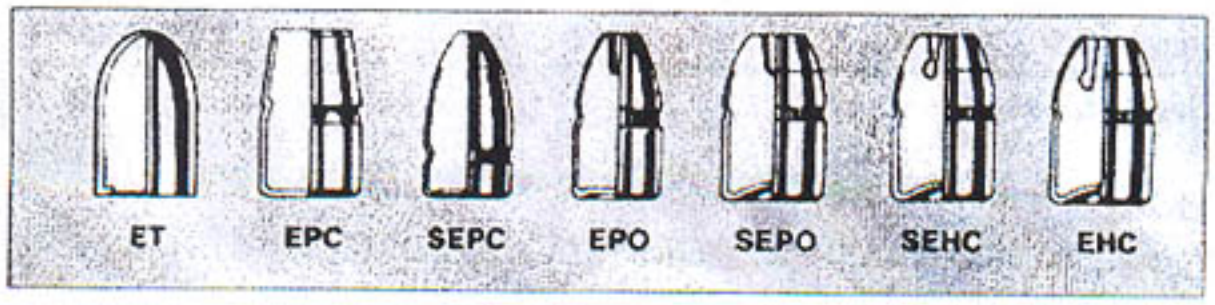
As pontas de projéteis podem ser de variados tipos. A figura mostra os exemplos mais comuns. Cada ponta tem uma aplicação diferente. As pontas ogivais são o padrão adotado pela indústria, mas existem versões especiais, até mesmo caseiras. A bala de canto vivo deixa uma marca mais precisa sendo, portanto, utilizada em competições. A bala de ponta oca, erroneamente confundida com a Dum-Dum, adquire o formato de cogumelo ao atingir o alvo, aumentando enormemente o dano causado. A bala Dum-Dum tem a ponta serrada em forma de cruz de modo a abrir com o disparo e perfurar melhor o alvo.

OG	Ogival
CV	Canto vivo
SCV	Semi canto vivo
OGPL	Ogival plana
CT	Cone truncado
SOG	Semi ogival (HG)
PO	Ponta oca



Pontas de projéteis encamisados

Uma das variações é mostrada nesta figura. A bala pode ser revestida por um segundo material, em geral cobre. O encamisamento, ou enjaquetamento pode ser completo ou parcial e independe do formato e tipo da ponta. Este procedimento pode ser executado em qualquer calibre, mas é mais comum em calibres maiores. O encamisamento serve para evitar que o chumbo se espalhe ao atingir o alvo. Em geral, permite varar a vítima e atingir um segundo alvo.

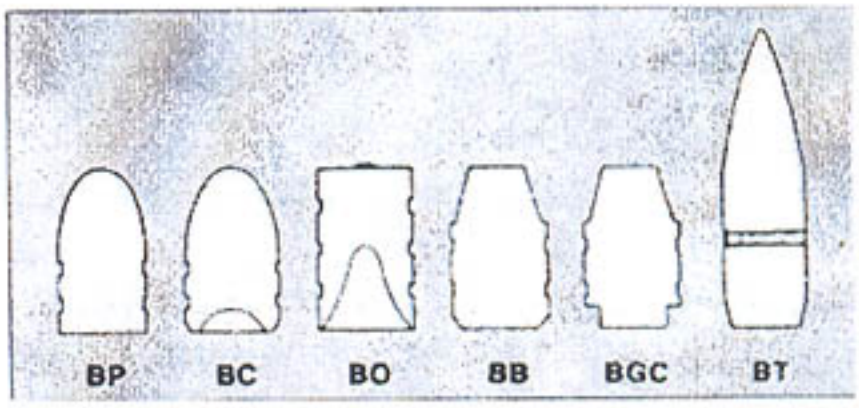


ET	Encamisada total
EPC	Encamisada, ponta de chumbo
SEPC	Semiencamisada, ponta de chumbo
EPO	Emcamisada, ponta oca
SEPO	Semiencamisada, ponta oca
SEGH	Semiencamisada, Hydra-Shock
EHC	Encamisada, Hydra-Shock

Bases

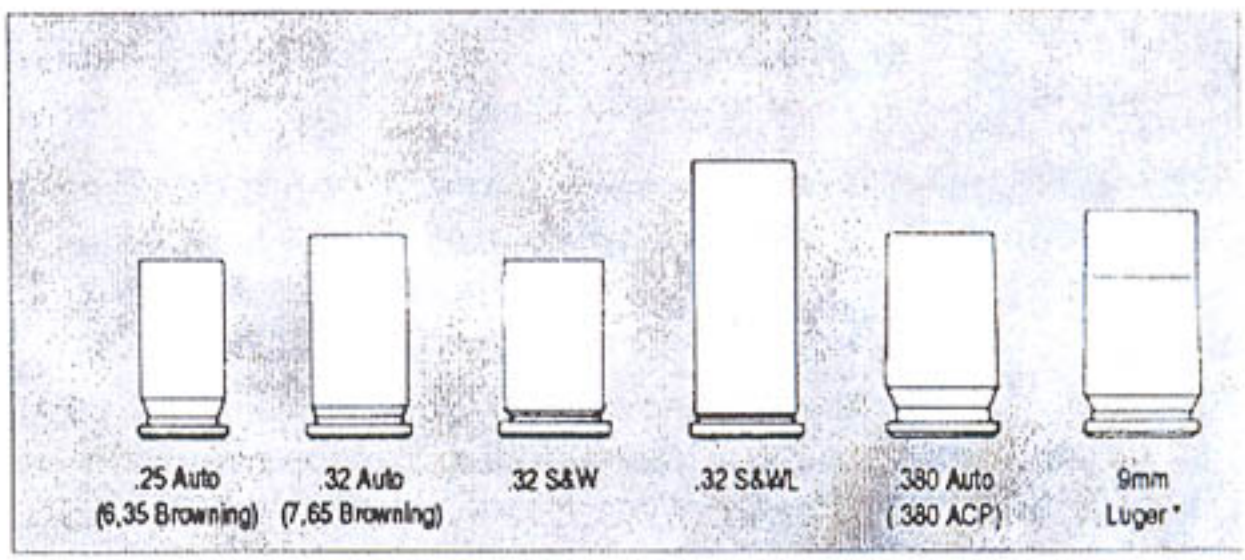
A base da bala também é de vital importância e uma escolha inadequada pode comprometer o atirador. Base plana é o padrão e mais freqüentemente encontrada. A base oca faz com que a parte traseira se expanda devido à pressão dos gases no momento do tiro, o que facilitará o raiamento. A base bisotada, ou chanfrada é mais fácil de ser manipulada, o que acelera o processo de recarga. O gas check é um sistema que protege a bala das altas temperaturas, mas necessita de uma base apropriada.

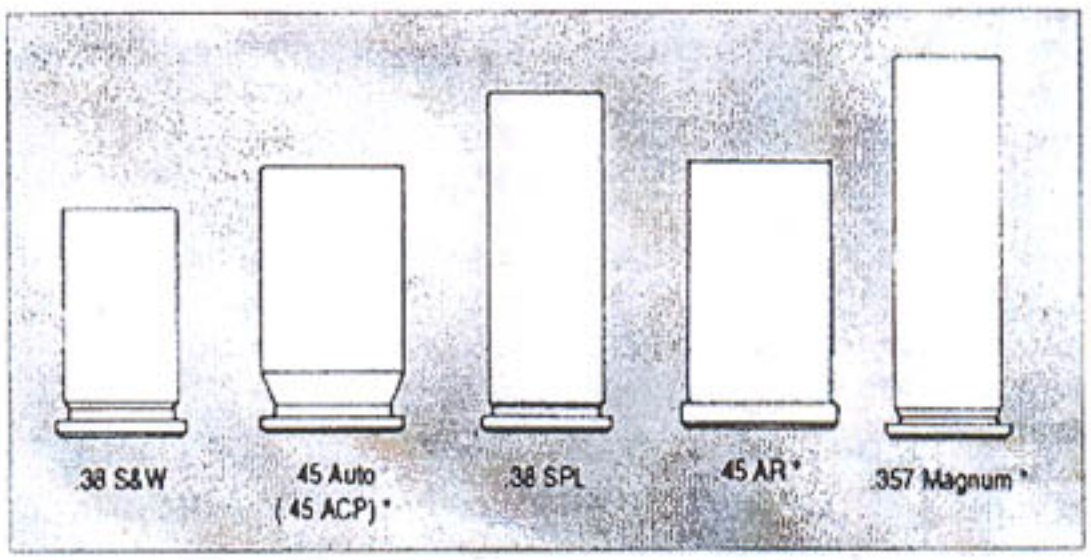
BP	Base plana
BC	Base côncava
BO	Base oca
BB	Base bisotada
BCG	Base para "gas check"
BT	"Boat tail" (base cônica posterior)



Comparação dos Calibres

As figuras ao lado estão todas na mesma escala. Assim é possível comparar o tamamho e o formato padrão de cada projétil. Os apresentados nestas figuras são os calibres utilizados por mais de 90% das armas utilizadas em todo o mundo.





Algumas curiosidades sobre munição

Traçador
Para combates noturnos, os soldados utilizam alguns dos cartuchos com cavidades contendo fósforo ou outro material que, em combustão, seja luminescente. Quando disparado, o cartucho se aquece com o atrito provocado pelo ar e o efeito traçador acontece.
Com isso, poderão acompanhar a qualidade de sua mira e corrigir os tiros seguintes em caso de erro. São utilizados dois a três projéteis deste tipo no início de cada pente e, quase sempre, outros no meio. A decisão sobre a proporção entre balas normais e balas traçadoras cabe apenas e tão somente ao atirador. Em geral utiliza-se a proporção 1 traçador para cada 7 projéteis comuns, mas esse valor pode chagar a 10.
Em cenas de guerras da última década (principalmente a Guerra do Golfo), ficaram famosas as imagens de combate noturno nas quais se podiam ver os projéteis disparados para o alto. Na verdade o que se podia ver não era a totalidade dos tiros, mas sim os traçadores. Portanto, entre cada um dos "tiros" havia na verdade outros 7 a 10 tiros verdadeiros.
As desvantagens da munição traçadora são o preço elevado dos projéteis e o fato de se poder visualizar de onde vêm os disparos.

Mercúrio
Uma modificação caseira que pode ser feita no projétil é a criação de uma cavidade na qual é colocada uma gota de mercúrio de volume menor que a cavidade. Ao bater no alvo, o mercúrio é atirado para frente por inércia e causa um segundo impacto.

Cop-killer
Cop-killer é uma outra modificação, bem mais sofisticada. A ponta da arma é afinada e revestida de teflon. O resultado é a capacidade de perfurar coletes à prova de balas.

Canto Vivo (wadcutter)
A bala de ponta canto vivo foi criada com o objetivo de ser utilizada em competições de tiro esportivo, mas logo se descobriu que o dano causado em pessoas também era maior.

Full Metal Jacket
O encamisamento das balas com cobre foi criado nas Convenções de Genebra e Haia com o objetivo de evitar que os fragmento de chumbo se espalhasse no corpo do soldado, tornando a guerra mais humana (?).

Significado dos Calibres
Os calibres numérico (.22, .38 e .45 entre outros) siginificam o diâmetro interno do cano da arma, em centésimos de polegada.

Quanto maior melhor
Isso não exatamente verdade. A afirmação seria mais correta assim: "de modo geral, quanto maior o calibre maior o impacto que o projétil causa". No entanto, deve-se levar em conta também a arma que está disparando o tiro. As armas mais novas são capazes de reduzir o recuo fazendo com que toda a energia seja concentrada na bala, o que aumenta seu poder de impacto.

Munição

Preço das munições

calibre	# caixa	preço (US$)	peso da caixa (kg)
calibre 12	25	20,00 a 25,00	1,6
calibre 20	25	16,00 a 20,00	1,1
calibre 12 Magnun	25	20,00 a 25,00	2,8
calibre 12 slug	5	6,00 a 8,00	1,3
calibre 20 slug	5	5,00 a 6,00	0,8
22 short	50	3,00 a 4,00	0,13
22 long rifle	50	3,50 a 4,50	0,15
222 Remington	20	12,00 a 16,00	0,27
223 Remington (5.56mm)	20	15,00 a 18,00	0,25
7mm Mauser	20	20,00 a 25,00	0,54
25 ACP	25	10,00 a 12,00	0,27
30 carabina	20	14,00 a 17,00	0,29
300 winchester	20	25,00 a 30,00	0,72
308 winchester (7.62mm)	20	20,00 a 25,00	0,58
8mm Mauser	20	20,00 a 25,00	0,58
32 winchester	20	18,00 a 20,00	0,52
32 Auto (7.65mm)	50	22,00 a 25,00	0,45
32 SW	50	22,00 a 25,00	0,45
32 SWL	50	20,00 a 24,00	0,45
32 Magnun	50	25,00 a 30,00	0,57
380 Auto	50	24,00 a 26,00	0,52
380 ACP	50	25,00 a 27,00	0,61
9mm	50	30,00 a 35,00	0,63
9mm Parabellum	50	40,00 a 50,00	0,78
38	50	22,00 a 27,00	0,77
357 Magnun	50	30,00 a 35,00	0,77
41 Remington	50	40,00 a 45,00	1,25
44 Magnun	50	40,00 a 45,00	1,13
44 SW	50	30,00 a 35,00	1,13
45 Colt	50	40,00 a 45,00	1,13
45 Auto	50	33,00 a 38,00	0,95
45 ACP	50	40,00 a 48,00	1,25

Observação: para balas de prata, triplicar os preços aqui listados.

Índice Remissivo

100AMD65 103
180 M-2 66
AAT-52 120
Advantage Arms 422 26
AGS-17 126
AK-47 102
AK-74 102
AKM 102
AKMS 103
AKR 66
AMD-65 66
American Arms Eagle 380 26
American Derringer 22 26
American Derringer 25 AUTO 27
American Derringer Model 3 58
American Derringer Semmerling 27
AMT Backup 27
AMT Longside 28
AR-10 103
AR-18 104
AR-180 104
AR-70 104
Ares FMG 67
Ares Predator 28
Arisaka modelo 99 92
Armsport 2717 80
Astra 357 10
Astra A-90 28
Astra Constable 29
AUG-CSL 105
Auto-Nine Pocket Partner Pistol 29
Barret m82 "Light Fifty" 105
Beeman FAS 602 29
Beeman Korth 10
Beeman SP Deluxe 30
Beeman/Krico 640 92
Benelli Super 90 80
Beretta 21 30
Beretta 687EL Over/Under 81
Beretta 950BS 31
Beretta A302 80
Beretta M12 67
Beretta M34 30
Beretta m38A 67
Beretta M9 31
Bernardelli M-80 31
Bersa 226 DA 32
Bersa 255 32
Bersa 383 32
Bersa 383 DA 33
BM-59 105
Bren L2A4 120
Bren MK-2 126
Bren Ten Special Forces 33
Bren Ten Standard 33
Browning 1917 126
Browning BDA-380 34
Browning BPS 82
Browning BT-99 81
Browning Buck Mark 34
Browning Double Action 9mm 34
Browning HP-35 35
Browning M1919a4 127
Browning Waterfowl 81
BSA CF-2 92
Bushmaster 106
BushMaster Autopistol 35
C2A1 106
C3 (Parker Hale) 93
Calico m100 106
Calico M-950 35
Carabina DeLisle 93
Charles Daly Diamond Trap 82
Charter AR7 93
Charter Arms Model 79K 36
Charter Bulldog 44 10
Charter Police Bulldog 11
Charter Police Undercover 11
Churchill Regent Grade 83
Churchill Regent VII 82
Colt 9 mm SMG 68
Colt AR-15 107
Colt Combat Commander 36
Colt Commando Special 11
Colt Detective Special 12
Colt Diamond Black 12
Colt Double Action D 12
Colt Government 36
Colt M1911A1 37
Colt MK IV - Série 80 37
Colt Mustang 37
Colt Peacemaker 13
Colt Python 10.2 13
Colt Python 15.2 14
Colt Python 20.3 14
Colt Python 6.6 13
Coonan Model B 357 Magnun 38
COP .357 38
CVA 1861 Colt Navy 60
CVA Hawken 59
CVA Philadelphia Derringer 59
CVA Prospector 59
CVA Squirrel Rifle 62
CVA St. Louis Hawken Rifle 62
Daewoo Max-1 107
Daewoo Max-2 Carabina 107
Dakota 1873 58
Dakota Bisley 58
Dan Wesson 357 Supermag 14
Dan Wesson model 44-V 15
Davis P-32 38
Detonics Pocket 39
Detonics Scoremaster 39
Dixie Kentuckian 62
Enfield n.4 94
Euro Arms Confederate 63
Exel series 300 83
F.I.E Titan II 39
F.I.E. GR-8 Black Beauty 94
F.I.E. TZ 75 40
F1A1 68
FA-MAS 108
Federal XC-220 108
FG-42 108
FMM 24/29 120
FN-CAL 109
FN-FAL 109
FN-FNC 109
FN-LAR/L1A1 110
Franchi Hunter 83
Freedom Arms FA-BG-22LR 15
Freedom Arms FA-S-22LR 15
FR-F1 94
G11 110
G12A3Z 111
G3 110
Galil ARM 111
Glock 18 40
Glock 20 40
Glock 22 41
Glock 24 41
Glock 36 41
Goncz HighTech Long Pistol 42
Gorosabel 504 84
Granada de Fumaça 130
H&A Arms Schuetzen Rifle 63
H&A Arms Underhammer 63
H&H .600 95
H&K-21 121
Hammerli 212 42
Heckler & Kock P7 42
Heckler & Kock P9S 43
Heckler & Kock P9S Double Action 43
HG-77 130
HG-80 130
HM-3 68
Hopkins & Allen Kentucky Model 10 60
IGA Condor II 84
Ingram M10 - 9 mm 69
Ingram M10A1S 43
Ingram M11 69
Interarms Dragoon Standard 16
Ithaca 37M&P 84
Ithaca 51A 85
Iver Johnson 380 Pony 44
Iver Johnson Double Action 9mm 44
Iver Johnson TP25 44
Iver Johnson Trailsman 45
K-50 69
KAR-98k 95
Kimber 82 Hornet Sporter 95
Korth Autopistol 45
KPV 127
L.A.R. Grizzly 45
L1A1 Grenade Dischanger 127
L2A3 Sterling 70
L85 IWS 111
L86a1 LSW 121
Lanber 2009 85
Laurona 85 85
Lewis Mortar 128
Ljutic Space Rifle 96
Llama 9mm Parabellum 46
Llama Large Frame 46
Llama Omni 46
Llama Super Comanche III 16
Llama Super Comanche IV 16
Llama Super Comanche V 17
M1 (carabina) 96
M-107 GP 121
M117 70
M134 minigun 122

M14 112
M16 com Lançador de Granadas 113
M16a1 / AR-15 112
M16a2 113
M2 (carabina automática) 112
M21 96
M214 6-pac 128
M22a2 113
M231 71
M249 SAW 122
M2HB 122
M3 131
M3A1 71
M40 97
M-45 Carl Gustav 70
M60 123
M69 131
Madsen Saetter 123
Madson M50 71
MAG 123
Magnun Desert Eagle 47
Marlin 444 SS 97
MAT-49 72
Mauser Luger 47
Mauser M1896 47
MG-08 128
MG-3 124
MG-34 124
MG-42 124
Militech Ronin Assault Rifle 114
Mini hand grenade 131
Mini-Uzi 72
Mk I Boys (rifle anti-tanque) 114
MKE Auto Pistol 48
MKS 114
MM1 Multiple Granade Launcher 129
Model 52 125
Model L&LC CETME 125
Modelo 31 132
Mossberg 479 PCA 97
Mossberg 500 Camo 86
Mossberg Persuader 86
MP-40 72
MP-44 115
MP-5A2 73
MP-5K 73
MP-5Sd3 73
M-S Safari Arms Varmint 98
Nagant M1891/30 98
Nambu (M14) 48
Navy Arms 96 Sportsman 86
Navy Arms Artillery 48
Navy Arms Country Boy Rifle 64
Navy Arms Elgin Cutlass Pistol 61
Navy Arms Henry 98
Navy Arms Le Page 60
Navy Arms Parker-Hale 451 64
Navy Arms Percussion 61
Navy Arms Swiss Federal 64
Navy Arms Whitworth 65
North American Arms 17
OD-82 132
OSS M3 74
Owen Mk1 74
P-64 49
PA-15 49
Parker-Hale 645E-XXV 87
Perazzi MX8 87
PK 129
PM-63 74
PM-9 75
PM-Makarov 49
PPSh-41 75
PPSh-43 75
PSG1 99
PTRS-41 115
PzB 39 129
RDG-33 132
Remignton XP-100 50
Remington 1100 87
Remington 870 88
Remington M700 99
Rexim F.V. Mk 4 76
RG High Noon 17
RG-42 133
Rossi 518 18
Rossi 62 SA 99
Rossi 68 18
Rossi 851-853 18
Rossi Overland 88
Rossi Sportsman's 22 19
Rottweil Supreme Field 88
RPG-43 133
RPG-6 133
RPK 125
Ruger Blackhawk 19
Ruger BN-31 19
Ruger Bull Barrel 50
Ruger GP-100 20
Ruger Red Label 89
Ruger Service-Six 20
Ruger Speed-Six 20
Ruger Standard 50
Ruger Super Blackhawk 21
Savage 67 Slug 89
SeeCap II Stainless 51
Shiloh Sharps Model 1874 65
Sidewinder SS-1 76
Sig Block 510-4 116
Sig Sauer 220 51
Sig Sauer 226 51
Sig Sauer 230 52
SIG-AMT 115
SKS 100
Smith & Wesson 32 Police 21
Smith & Wesson 38 Chief Special 21
Smith & Wesson M76 76
Smith & Wesson n. 49 24
Smith & Wesson n.10 22
Smith & Wesson n.12 22
Smith & Wesson n.15 23
Smith & Wesson n.17 23
Smith & Wesson n.48 23
Smith & Wesson n.65 24
Smith & Wesson série 39 52
Smith & Wesson série 59 52
Smith & Wesson série LS 3913 53
Smith & Wesson série TSW 4553 53
Smith & Wesson Stainless Steel 22
SPAS 12 89
Springfield 1873 100
Springfield Armory BM-59 116
Springfield Armory M1A 116
Star 30M 53
Sten Mk II 77
Sten Mk IIs 77
Steyr AUG 117
Steyr GB 54
Steyr SSG 69 100
Stoner M22 117
SVD 101
Taurus modelo 65 24
Taurus modelo 80 25
Taurus modelo 82 25
Taurus MT 12 AD 77
Taurus PT 908 54
Taurus PT 92 55
Taurus PT-57 Sc 54
Taurus PT-99 55
Thompson M1928 78
Thompson/Center Cherokee 65
Thompson/Center The Patriot 61
Type 64 78
Type 64 117
Ulm K-80 90
Uzi 78
Uzi Carbine 118
Uzi Pistol 55
Valmet 412 ST 90
Valmet M71 118
Valmet M76 118
Valmet M76 Short 119
Ventura Vietrx 90
Vz Skorpion 79
Vz-120 56
Vz-24 79
Vz-52 56
Vz-58v 119
WA-2000 119
Walter PP 56
Walter PPK 57
Weatherby Fiberguard 101
Weaver Arms Nighthawk 79
Webley Fosbury 25
Welrod .32 57
Widley .45 WM 57
Winchester 1300 91
Winchester Defender 91
Winchester m70 (caça Elefantes) 101
Winchester Pistol Grip 91

GUIA DE ARMAS

3ª Edição

Esta é a terceira edição, revisada e ampliada do livro mais vendido no Brasil sobre armas de fogo para RPG. Nesse GUIA você encontrará quase 400 tipos de armas de fogo detalhadas: desde a série de armas da Smith & Wesson até a M-60, passando por Uzis, Magnun 44, Glock, Colt, Winchester, Beretta, AR-15 e muitas, muitas outras...

Esse livro serve para os Mestres darem mais cor às suas aventuras bem como para os Jogadores individualizarem seus personagens. Inclui descrições, dados de jogo e características de revólveres, pistola, armas antigas, submetralhadoras, escopetas, rifles, fuzis, metralhadoras, artilharia e granadas. E ainda é totalmente ilustrado, cada arma com a sua foto junto às estatísticas, assim você saberá que arma seu personagem está carregando.

GUIA DE ARMAS traz os atributos de jogos dos principais e mais jogados RPGs. Aqui você encontrará estatísticas para D20, Daemon (Trevas, Invasão, Anjos, Demônios, Inimigo Natural), Cyberpunk 2020, Shadowrun e White Wolf (Vampiro, Mago, Lobisomem).

Compre. Seus inimigos já compraram.

ISBN 85-87013-33-5
9 788587 013330

Daemon
Editora